Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

7502 series

Kullanım kılavuzu

49PUS7502
55PUS7502
65PUS7502

PHILIPS

İçindekiler

1 Kurulum 4
1.1 Güvenlik Talimatlarını Okuma 4
1.2 TV Standı ve Duvara Montaj 4
1.3 Yerleştirme hakkında İpuçları 4
1.4 Güç Kablosu 4
1.5 Anten Kablosu 4

2 Uzaktan Kumanda 6
2.1 Tuş genel bilgileri 6
2.2 Sesli arama 7
2.3 IR Sensörü 7
2.4 Piller 8
2.5 Temizleme 8

3 Açma ve Kapatma 9
3.1 Açık veya bekleme modunda 9
3.2 TV üzerindeki tuşlar 9

4 Kanallar 10
4.1 Kanal Kurma 10
4.2 Kanal Listeleri 10
4.3 Kanal Listesini Filtreleme 10
4.4 Kanalları izleme 11
4.5 Favori Kanallar 13
4.6 Metin / Teletekst 14

5 Kanal Kurulumu 16
5.1 Uydu Kurulumu 16
5.2 Anten/Kablo Kurulumu 19
5.3 Kanal Listesi Kopyalama 21
5.4 Uydu Listesi Kopyalama 22

6 Cihazları Bağlama 24
6.1 Bağlantılar Hakkında 24
6.2 Akıllı Kartlı CAM - CI+ 25
6.3 Ev Sinema Sistemi - HTS 25
6.4 Akıllı Telefonlar ve Tabletler 26
6.5 Blu-ray Disk Oynatıcı 26
6.6 DVD Oynatıcı 26
6.7 Bluetooth 26
6.8 Kulaklıklar 27
6.9 Oyun Konsolu 27
6.10 USB Sabit Sürücü 28
6.11 USB Klavye 29
6.12 USB Flash Sürücü 29
6.13 Fotoğraf Makinesi 29
6.14 Video kamera 30
6.15 Bilgisayar 30

7 Android TV'nizi bağlama 31
7.1 Ağ ve İnternet 31
7.2 Google Hesabı 32

8 Uygulamalar 34
8.1 Uygulamalar Hakkında 34
8.2 Google Play 34
8.3 Uygulama Galerisi 35
8.4 Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma 35
8.5 Uygulamaları Kilitleme 36
8.6 Uygulamaları Yönet 37
8.7 Saklama 37

9 Internet 38
9.1 İnterneti Başlatma 38
9.2 İnternet Seçenekleri 38

10 TV Menüsü 39
10.1 TV Menüsü Hakkında 39
10.2 TV Menüsünü Açma 39

11 Kaynaklar 40
11.1 Cihaza geçme 40
11.2 TV Girişi seçenekleri 40
11.3 Cihaz Adı ve Türü 40
11.4 Bağlantıları Yeniden Tarama 40

12 Ağlar 42
12.1 Ağ 42
12.2 Bluetooth 42

13 Ayarlar 43
13.1 Görüntü 43
13.2 Ses 46
13.3 Ambilight Ayarları 48
13.4 Eko Ayarları 50
13.5 Genel Ayarlar 50
13.6 Saat, Bölge ve Dil Ayarları 52
13.7 Android Ayarları 53
13.8 Evrensel Erişim Ayarları 53
13.9 Kilit Ayarları 53

14 Videolar, Fotoğraflar ve Müzik 55
14.1 Bilgisayardan veya NAS'tan 55
14.2 Favoriler Menüsü 55
14.3 En Popüler Menüsü ve En Son Oynatılan Menüsü 55
14.4 USB Bağlantısından 55
14.5 Videolarınızı Oynatma 55
14.6 Fotoğraflarınızı Görüntüleme 56
14.7 Müzik Çalma 57

15 TV Rehberi 59
15.1 Gerekenler 59
15.2 TV Rehberi Verileri 59
15.3 TV Rehberini Kullanma 59

16 Kaydetme ve TV Duraklatma 61
16.1 Kayıt 61
16.2 Pause TV 62

17 Akıllı Telefonlar ve Tabletler 64
17.1 Philips TV Remote App 64
17.2 Google Cast 64
17.3 AirPlay 64
17.4 MHL 64

18 Sık Kullanılanlar 65
18.1 Sık Kullanılanlar Hakkında 65
18.2 Şimdi TV'nizde 65
18.3 İstek Üzerine TV 65
18.4 İstek Üzerine Video 66

19 Ana Menü 67
19.1 Ana Menüyü Açma 67
19.2 Sınırlandırılmış Profil 67

20 Netflix 68

21 Yazılım 69
21.1 Yazılımı Güncelle 69
21.2 Yazılım Sürümü 69
21.3 Otomatik Yazılım Güncelleme 69
21.4 Açık Kaynaklı Yazılım 69
21.5 Açık Kaynaklı Lisans 70

22 Teknik özellikler 158

22.1 Çevresel 158
22.2 Güç 158
22.3 İşletim Sistemi 159
22.4 Alım 159
22.5 Ekran Çözünürlüğü 159
22.6 Görüntü Giriş Çözünürlüğü 159
22.7 Bağlantı 159
22.8 Ses 159
22.9 Multimedya 159

23 Yardım ve Destek 161

23.1 TV'nizi kaydettirin 161
23.2 Yardımı Kullanma 161
23.3 Sorun giderme 161
23.4 Çevrimiçi Yardım 163
23.5 Destek ve Onarım 163

24 Güvenlik ve Bakım 164

24.1 Güvenlik 164
24.2 Ekran Bakımı 165

25 Kullanım Koşulları 166

25.1 Kullanım Şartları - TV 166
25.2 Kullanım Şartları - Smart TV 166

26 Telif hakları 167

26.1 MHL 167
26.2 Ultra HD 167
26.3 HDMI 167
26.4 Dolby Audio 167
26.5 DTS Premium Sound ™ 167
26.6 Wi-Fi Alliance 167
26.7 Kensington 167
26.8 Diğer Ticari Markalar 168

27 Üçüncü tarafların sağladığı hizmetlerle ve/veya yazılımlarla ilgili sorumluluk reddi 169

Dizin 170

1

Kurulum

1.1

Güvenlik Talimatlarını Okuma

TV'nizi ilk kez kullanmadan önce güvenlik talimatlarını okuyun.

Talimatları okumak için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **Güvenlik talimatları** konusuna bakın.

1.2

TV Standı ve Duvara Montaj

TV Standı

TV standının montajı için talimatları TV ile birlikte verilen Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nda bulabilirsiniz. Bu kılavuzu kaybetmeniz halinde www.philips.com adresinden indirebilirsiniz.

Yükleyeceğiniz **Hızlı Başlangıç Kılavuzu**'nu aramak için TV'nin ürün tipi numarasını kullanın.

Duvara Montaj

TV'nizde VESA uyumlu bir duvara montaj braketi (ayrıca satılır) de kullanılabilir. Duvara montaj aparatını satın alırken aşağıdaki VESA kodunu kullanın . . .

• 49PUS7502
VESA MIS-F 200x200, M6

• 55PUS7502
VESA MIS-F 300x200, M6

• 65PUS7502
VESA MIS-F 400x200, M6

Hazırlanışı

Öncelikle TV'nin arkasındaki dişlilerin 4 plastik vida başlığını çıkarın.
TV'yi VESA uyumlu brakete monte etmek için metal vidaların TV dişlileri içinde yaklaşık 10 mm derinliğe ulaştığından emin olun.

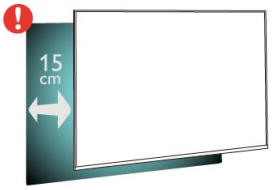
Dikkat

TV'nin duvara montajı için özel beceri gereklidir ve yalnızca yetkili personel tarafından yapılmalıdır. TV'yi duvara monte ederken TV'nin ağırlığına uygun şekilde güvenlik standartlarına uyulmalıdır. TV'yi yerleştirmeden önce güvenlik önlemlerini de okuyun. TP Vision Europe B.V., uygun olmayan montajlarla ya da kaza veya yaralanmaya neden olan diğer montaj yöntemleriyle ilgili hiçbir sorumluluk kabul etmemektedir.

1.3

Yerleştirme hakkında İpuçları

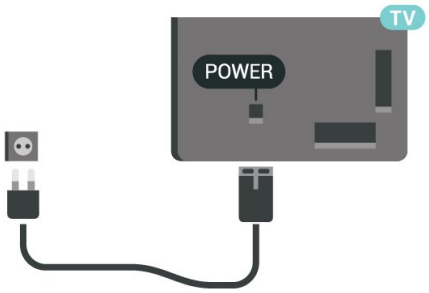
• TV'yi, ışığın doğrudan ekran üzerinde parlamadığı bir yere yerleştirin.
• Ambilight etkisinden en iyi şekilde yararlanabilmek için odadaki ışığı kısın.
• TV'yi duvardan en fazla 15 cm uzağa yerleştirin.
• TV için ideal izleme mesafesi, çapraz ekran boyutunun üç katıdır. Otururken, gözleriniz ekranın ortasıyla aynı seviyede olmalıdır.



1.4

Güç Kablosu

• Güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki **POWER** konektörüne takın.
• Güç kablosunun konektöre sıkıca takıldığından emin olun.
• Duvardaki prizin her zaman erişilebilir olduğundan emin olun.
• Güç kablosunu çıkarırken her zaman fişten tutarak çekin, asla kablodan tutarak çekmeyin.



TV bekleme modundayken çok az güç tüketmesine rağmen, uzun süre kullanmayacaksanız enerji tasarrufu için güç kablosunu prizden çekin.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve TV'yi açma veya kapatma hakkında daha fazla bilgi için **Açma** konusuna bakın.

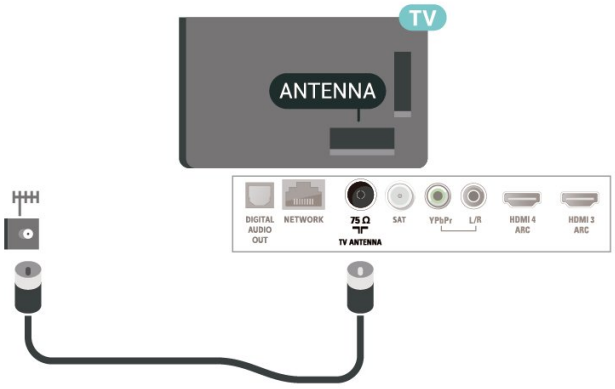
1.5

Anten Kablosu

Antenin fişini TV'nin arkasındaki **Anten** soketine sıkıca takın.

Kendi anteninizi veya bir anten dağıtım sisteminin anten sinyalini bağlayabilirsiniz. IEC Koaksiyel 75 Ohm RF anten kablosu kullanın.

Bu anten kablosunu DVB-T ve DVB-C giriş sinyalleri için kullanın.



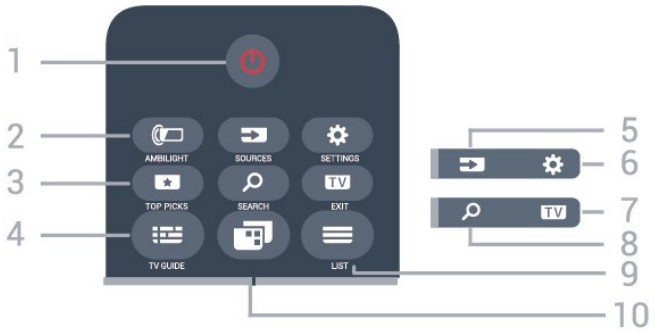
2

Uzaktan Kumanda

2.1

Tuş genel bilgileri

Üst



1 - Bekleme / Açık
TV'yi açmak veya Bekleme moduna geri almak için.

2 - AMBILIGHT
Ambilight tarzlarından birini seçmek için.

3 - TOP PICKS
Önerilen programlar, İstek Üzerine Video (Kiralık Videolar) veya Çevrimiçi TV (Catch Up TV) menüsünü açmak için.
Varsa.

4 - TV GUIDE
TV Rehberini açmak veya kapatmak için.

5 - SOURCES
Kaynaklar menüsünü açmak veya kapatmak için.

6 - SETTINGS
Sık Kullanılan Ayarlar'ı açmak için.

7 - EXIT
TV izlemeye geri dönmek için. Etkileşimli bir TV uygulamasından çıkmak için.

8 - SEARCH
Aramalar sayfasını açmak için.

9 - LIST
Kanal listesini açmak veya kapatmak için.

10 - TV Menüsü
Normal TV işlevlerinin bulunduğu TV Menüsü'nü açmak için.

Orta

1 - OK tuşu
Seçimi veya ayarı onaylamak için.

2 - Ok / gezinme tuşları
Yukarı, aşağı, sola veya sağa gitmek için.

3 - BACK
Seçtiğiniz önceki kanala dönmek için.
Önceki menüye dönmek için.
Önceki Uygulama/Internet sayfasına geri dönmek için.

4 - OPTIONS
Seçenekler menüsünü açmak veya kapatmak için.

- HOME
Ana menüyü açmak için.

Alt

1 - Renkli tuşlar
Seçenekleri doğrudan seçmek için.

2 - Ses seviyesi
Ses seviyesini ayarlamak için.

3 - Sayı tuşları
Bir kanalı doğrudan seçmek için.

4 - SUBTITLE
Altyazıları açmak, kapatmak veya sessiz durumunda açmak için.

5 - Oynatma ve Kaydetme
• Oynat ▶, oynatmak için.
• Duraklat ⏸, oynatmayı duraklatmak için
• Durdur ■, oynatmayı durdurmak için
• Geri al ◀◀, geri almak için
• İleri sar ▶▶, ileri sarmak için
• Kaydet ●, kaydı başlatmak için

6 - NETFLIX
Netflix uygulamasını doğrudan açmak için. TV açık veya beklemedeyken.

7 - Kanal
Kanal listesinde sonraki veya önceki kanala geçmek için. Metin/Teletekst işlevinde sonraki veya önceki sayfayı açmak için. Diskte sonraki veya önceki bölümü başlatmak için.

8 - Sessiz
Sesi kapatmak veya yeniden açmak için.

9 - TEXT
Metin/Teletekst işlevini açmak veya kapatmak için.

2.2
Sesli arama

Google Play'den Uygulamayı İndirin

Android akıllı telefonunuzu veya tabletinizi Android TV'niz için bir uzaktan kumanda olarak kullanın. İçerikler arasında gezinmek ve Android TV cihazınızda oyun oynamak için d-pad, touchpad ve gamepad arasında kolayca geçiş yapın. Sesli arama başlatmak için mikrofona dokunun veya Android TV'de metin girmek için klavyeyi kullanın.

Başlamak için Android telefonunuzu veya tabletinizi Android TV cihazınız ile aynı ağa bağlayın veya Android TV'nizi bluetooth üzerinden bulun.

Tüm Android TV cihazları ile çalışır.

*Android TV Remote Control uygulamasını kullanmak için Android 4.3 veya üzeri sistemle çalışan bir Android telefon veya tablete ihtiyacınız vardır.

Sesli Arama

TV'nizle eşleştirme

Uzaktan kumandanızda mikrofon yoktur; sesli aramayı kullanmak istiyorsanız öncelikle Android akıllı telefonunuza **Android TV Remote Control uygulamasını** kurmanız gerekir.

1 - Android akıllı telefonunuz veya tabletiniz ile Google Play mağazasında "Android TV Remote Control" uygulamasını arayın.
2 - **Android TV Remote Control uygulamasını*** Android akıllı telefonunuza veya tabletinize indirip yükleyin.
3 - Android akıllı telefonunuzu veya tabletinizi Android TV cihazınızla aynı ağa bağlayın.
4 - Android akıllı telefon veya tabletinizde "PhilipsTv"** öğesini seçtikten sonra, Android TV'niz ekranda bir kod görüntüler.
5 - Android TV'nizle eşleştirmek üzere Android akıllı telefon veya tabletinizdeki kodu girin.

*Android TV Remote Control uygulamasını kullanmak için Android 4.3 veya üzeri sistemle çalışan bir Android telefon veya tablete ihtiyacınız vardır.

**Android TV'nizin adı, TV Ağı Adı'nda ayarladığınız ada bağlıdır. Ön ayarlı ad, bu TV'nin model adıdır.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Ağ, TV Ağı Adı** konusuna bakın.

Sesli aramayı kullanma

İnternette video, müzik veya diğer öğeleri Ana menünün üst bölümündeki 🎤 simgesiyle arayabilirsiniz. İstediğiniz zaman Sesli Arama'yı kullanmaya başlayabilirsiniz. Alternatif olarak metin girmek için uzaktan kumanda klavyesini de kullanabilirsiniz.

Sesli Arama'yı kullanmak için...

1 - Sesli arama başlatmak üzere akıllı telefonunuzda 🎤 simgesine dokunun.
2 - 🎤 simgesi ekranda kırmızı olarak görüntülendiğinde, mikrofon etkin olur.
3 - Aradığınız öğeyi net bir şekilde söyleyin. Sonuçların görüntülenmesi biraz zaman alabilir.
4 - Arama sonuçlarını içeren ekranda istediğiniz öğeyi seçebilirsiniz.

Ayrıca bkz. www.support.google.com/androidtv

Sesli Arama ayarları

Sesli Arama ile kullanmak istediğiniz dili ayarlayabilirsiniz.

Sesli Arama dilini ayarlamak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
3 - **Tercihler** > 🎤 **Konuşma** 'yı seçip **OK** tuşuna basın.
4 - Kullanmak istediğiniz dili seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - Bir adım geri gitmek için ← **BACK** tuşuna veya menüyü kapatmak için TV **EXIT** tuşuna basın.

2.3

IR Sensörü

TV, komut göndermek için IR (kızılötesi) kullanan uzaktan kumandaların komutlarını alabilir. Bu tip bir uzaktan kumanda kullanıyorsanız uzaktan kumandayı mutlaka TV'nin ön tarafındaki kızılötesi sensörüne yöneltmeniz gerekir.

⚠ Uyarı

IR sinyalini engelleyebileceğinden, TV'nin IR sensörünün önüne herhangi bir nesne koymayın.

2.4

Piller

TV, uzaktan kumandada basılan tuşlara yanıt vermiyorsa piller bitmiş olabilir.

Pilleri değiştirmek için uzaktan kumandanın alt ön tarafındaki pil yuvasını açın.

1 - Pil kapağını okla gösterilen yönde kaydırın.
2 - Eski pilleri 2 adet AAA-R03-1,5 V tipi pille değiştirin. Pillerin + ve - uçlarının doğru biçimde yerleştirildiğinden emin olun.
3 - Pil kapağını yerine koyup yerine oturuncaya kadar geri kaydırın.

Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.
Eski pilleri kullanım sonu talimatlarına uygun olarak güvenli bir şekilde atın.

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler öğesini seçin ve Kullanım sonu konusuna bakın.

2.5

Temizleme

Uzaktan kumandanız çizilmeye dayanıklı kaplamaya sahiptir.

Uzaktan kumandayı temizlemek için yumuşak ve nemli bir bez kullanın. Uzaktan kumandayı temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.

3

Açma ve Kapatma

3.1

Açık veya bekleme modunda

TV'nin şebeke AC gücüne bağlı olduğundan emin olun. Sağlanan güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki AC girişi konektörüne takın. TV'nin alt kısmındaki gösterge ışığı yanar.

Açma

TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki tuşuna basın. Bunun yerine HOME tuşuna basabilirsiniz. Uzaktan kumandayı bulamazsanız veya pilleri bittiyse TV'yi, arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna basarak da açabilirsiniz.

Bekleme moduna geçme

TV'yi bekleme moduna almak için uzaktan kumandadaki tuşuna basın. Ayrıca, TV'nin arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna da basabilirsiniz.

Bekleme modunda TV hala şebeke gücüne bağlıdır ancak çok az enerji tüketir.

TV'yi tamamen kapatmak için güç fişini çekin. Güç fişini çekerken her zaman fişi çekin, kabloyu çekmeyin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmeniz gerekir.

3.2

TV üzerindeki tuşlar

Uzaktan kumandayı kaybettiyseniz veya pilleri bitmişse bazı temel TV işlemlerini yapmaya devam edebilirsiniz.

Temel menüyü açmak için...

1 - TV açıkken temel menüyü açmak için TV'nin arkasındaki kumanda kolu tuşuna basın.

2 - Ses seviyesi, Kanal veya Kaynaklar'ı seçmek için sol veya sağ tuşuna basın. Demo filmini başlatmak için Demo'yu seçin.
3 - Ses düzeyini ayarlamak veya bir sonraki ya da bir önceki kanalı açmak için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Tuner seçimi de dahil olmak üzere kaynaklar listesini gözden geçirmek için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Demo filmini başlatmak için kumanda kolu tuşuna basın.
4 - Menü otomatik olarak kaybolacaktır.

TV'yi bekleme moduna almak için öğesini seçin ve kumanda kolu tuşuna basın.

4

Kanallar

4.1

Kanal Kurma

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Kanal, Anten Kurulumu** veya **Kanal, Kablo Kurulumu** konusuna bakın.

4.2

Kanal Listeleri

Kanal Listeleri Hakkında

Kanal kurulumundan sonra tüm kanallar kanal listesinde görünür. Kanallar, bu bilgiler mevcutsa adları ve logolarıyla birlikte gösterilir.

Bir kanal listesi seçiliyken ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basarak bir kanal seçin, ardından seçtiğiniz kanalı izlemek için **Tamam** tuşuna basın. Bu listedeki kanalları yalnızca ≡ + veya ≡ – tuşlarını kullanarak açarsınız.

Kanal simgeleri

Kanal listesinde Otomatik Kanal Güncelleme gerçekleştiğinde yeni bulunan kanallar ✸ (yıldız) ile işaretlenir.
Bir kanalı kilitlerseniz bu kanal 🔒 (kilit) ile işaretlenir.

Radyo istasyonları

Dijital yayın varsa kurulum sırasında dijital radyo istasyonları kurulur. Radyo kanallarına tıpkı TV kanallarında olduğu gibi geçebilirsiniz. Genellikle Kablo (DVB-C) kanal kurulumu tarafından kanal 1001'den sonrasına radyo istasyonları yerleştirilir.

Bu TV, dijital televizyon standart DVB'si alabilir. TV, tüm standart gerekliliklerine uymayan bazı dijital televizyon operatörlerinde çalışmayabilir.

Kanal Listesini Açma

Tüm kanalları içeren listenin yanında, filtrelenmiş bir listeyi seçebilir veya oluşturduğunuz favori listelerinden birini seçebilirsiniz.

Geçerli kanal listesini açmak için...

1 - TV'ye geçiş yapmak için TV düğmesine basın.
2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
3 - Kanal listesini kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

Kanal listelerinden birini seçmek için...

1 - Ekranda bir kanal listesi açıkken + **OPTIONS** tuşuna basın.
2 - **Kanal Listesi Seç**'i belirleyip **OK** tuşuna basın.
3 - Liste menüsünde mevcut kanal listelerinden birini seçip **OK** tuşuna basın.

Bunun yerine liste menüsünü açmak için kanal listesinin üzerindeki liste adını seçip **OK** tuşuna basabilirsiniz.

Kanal Arama

Bir kanalı uzun bir kanal listesinde bulmak için arayabilirsiniz.

TV, bir kanalı 2 ana kanal listesinden birinde arayabilir: Anten veya Kablo kanal listesi.

Bir kanal aramak için...

1 - TV tuşuna basın.
2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
3 - + **OPTIONS** tuşuna basın.
4 - **Kanal Listesi Seç**'i belirleyip **OK** tuşuna basın.
5 - **Anten Kanallarını Filtrele** veya **Kablo Kanallarını Filtrele** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
6 - Bir metin alanı açmak için **Kanal Ara** öğesini seçip **OK** tuşuna basın. Metin girmek için uzaktan kumanda klavyesini (varsa) veya ekran klavyesini kullanabilirsiniz.
7 - Bir sayı, ad veya adın bir bölümünü girip **Uygula** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın. TV, seçtiğiniz listede eşleşen kanal adlarını arar.

Arama sonuçları kanal listesi olarak listelenir - üst bölümdeki liste adına bakın. Başka bir kanal listesini seçtiğinizde veya arama sonuçları listesini kapattığınızda, arama sonuçları kaybolur.

4.3

Kanal Listesini Filtreleme

Tüm kanalları içeren bir listeyi filtreleyebilirsiniz. Kanal listesini yalnızca TV kanallarını veya yalnızca Radyo istasyonlarını gösterecek şekilde ayarlayabilirsiniz. Anten / Kablo kanalları için listeyi Ücretsiz veya Şifreli kanalları gösterecek şekilde ayarlayabilirsiniz.

Tüm kanalları içeren bir listede filtre ayarlamak için...

1 - TV tuşuna basın.
2 - Geçerli kanal listesini açmak için **OK** tuşuna basın.
3 - + **OPTIONS** tuşuna basın.
4 - **Kanal Listesi Seç**'i belirleyip **OK** tuşuna basın.
5 - Filtrelemek istediğiniz listeye göre **Anten Kanallarını Filtrele** veya **Kablo Kanallarını**

Filtrele öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
6 - Seçenekler menüsünde istediğiniz filtreyi seçin ve etkinleştirmek için OK tuşuna basın. Filtrenin adı, kanal listesinin üzerinde kanal listesi adının bir parçası olarak görünür.
7 - Bir adım geri gitmek için ❮ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← tuşuna basın.

4.4

Kanalları izleme

Bir Kanalı Açma

TV kanallarını izlemeye başlamak için TV tuşuna basın. TV, en son izlediğiniz kanala geçer.

Kanal Değiştirme

Kanal değiştirmek için ☰ + veya ☰ – tuşuna basın.
Kanal numarasını biliyorsanız numara tuşlarıyla numarayı yazın. Numarayı girdikten sonra kanalı hemen değiştirmek için Tamam tuşuna basın.

Bilgiler Internet'te mevcutsa TV mevcut program adını ve ayrıntılarını gösterir ve bunu bir sonraki program adı ve ayrıntıları takip eder.

Önceki kanal

Önceden izlenen kanala geri dönmek için ← BACK tuşuna basın.

Kanalları bir Kanal Listesi'nden de açabilirsiniz.

Kanal Kilitleme

Bir Kanalı Kilitleme ve Kilidini Açma

Çocukların bir kanalı izlemesini engellemek için kanalı kilitleyebilirsiniz. Kilitli bir kanalı izlemek için öncelikle 4 haneli Çocuk Kilidi PIN kodunu girmelisiniz. Bağlı cihazlardan programları kilitleyemezsiniz.

Bir kanalı kilitlemek için...

1 - TV tuşuna basın.
2 - Kanal listesini açmak için OK tuşuna basın. Gerekirse kanal listesini değiştirin.
3 - Kilitlemek istediğiniz kanalı seçin.
4 - + OPTIONS tuşuna basın ve Kanalı Kilitle öğesini seçip OK tuşuna basın.
5 - TV sorarsa 4 haneli PIN kodunuzu girin. Kilitli bir kanal 🔒 (kilit) simgesi ile işaretlenir.
6 - Bir adım geri gitmek için ❮ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Bir kanalın kilidini açmak için...

1 - TV tuşuna basın.
2 - Kanal listesini açmak için OK tuşuna basın. Gerekirse kanal listesini değiştirin.
3 - Kilidini açmak istediğiniz kanalı seçin.
4 - + OPTIONS tuşuna basın ve Kanal Kilidini Aç'ı seçip OK tuşuna basın.
5 - TV sorarsa 4 haneli PIN kodunuzu girin.
6 - Bir adım geri gitmek için ❮ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Bir kanal listesindeki kanalları kilitler veya kilidini açarsanız kanal listesini kapatana kadar yalnızca bir kez PIN kodunu girmeniz gerekir.

Daha fazla bilgi için Yardım'da ▬ Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basıp Çocuk Kilidi konusuna bakın.

Ebeveyn Kontrolü

Çocukların yaşlarına uygun olmayan programları izlemelerini önlemek için yaş sınırı ayarlayabilirsiniz.

Dijital kanallar programlarına yaş sınırı getirebilir. Bir programın yaş sınırı, çocuğunuz için yaş sınırı olarak ayarladığınız yaşa eşitse veya bu yaştan yüksekse program kilitlenir. Kilitli bir programı izlemek için öncelikle Ebeveyn Kontrolü kodunu girmelisiniz.

Bir yaş sınırı belirlemek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Çocuk Kilidi > Ebeveyn Kontrolü öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - 4 basamaklı bir Çocuk kilidi kodunu girin. Henüz bir kod ayarlamadıysanız Çocuk Kilidi'nde Kod Ayarla seçeneğine tıklayın. 4 basamaklı bir Çocuk kilidi kodu girin ve doğrulayın. Şimdi bir yaş sınırı ayarlayabilirsiniz.
4 - Ebeveyn Kontrolü'ne geri dönerek yaşı seçin ve OK tuşuna basın.
5 - Gerekirse ❮ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Ebeveyn kontrolünü kapatmak için Yok seçeneğini seçin. Ancak bazı ülkelerde yaş sınırı ayarlamalısınız.

Bazı yayıncılar/operatörler için TV yalnızca yüksek yaş sınırı olan programları kilitler. Ebeveyn kontrolü tüm kanallar için ayarlanır.

Kanal, Seçenekler

Seçenekleri Açın

Bir kanalı izlerken bazı seçenekleri ayarlayabilirsiniz.

İzlediğiniz kanalın tipine (analog veya dijital) veya yaptığınız TV ayarlarına bağlı olarak bazı seçenekler kullanılabilir.

Seçenekler menüsünü açmak için...

1 - Bir kanalı izlerken + OPTIONS tuşuna basın.
2 - + OPTIONS tuşuna tekrar basarak kapatın.

Altyazılar

Açma

Dijital yayınlarda programlar için altyazılar olabilir.

Altyazıları göstermek için...

SUBTITLE tuşuna basın.

Altyazıları **Açık** veya **Kapalı** olarak ayarlayabilirsiniz. Bunun yerine **Otomatik** öğesini de seçebilirsiniz.

Otomatik

Dil bilgileri dijital yayının bir parçası ise ve yayınlanan program kendi dilinizde değilse (TV'de ayarlanan dil), TV tercih ettiğiniz altyazı dillerinden birinde altyazıları otomatik olarak gösterebilir. Bu altyazı dillerinden biri yayının bir parçası olmalıdır.

Tercih ettiğiniz altyazı dilini **Altyazı Dili** öğesinde seçebilirsiniz.

Metinden gelen altyazılar

Bir analog kanalı açtığınızda her kanal için altyazıları manuel olarak kullanılabilir hale getirmeniz gerekir.

1 - Bir kanala geçin ve TEXT tuşuna basarak Metin'i açın.
2 - Altyazılar için sayfa numarasını girin; bu numara genellikle 888'dir.
3 - TEXT tuşuna tekrar basarak Metin'i kapatın.

Bu analog kanalı izlerken Altyazı menüsünde **Açık**'ı seçerseniz varsa altyazılar gösterilir.

Kanalın analog mu dijital mi olduğunu öğrenmek için kanala geçin ve + OPTIONS'da **Bilgi**'yi açın.

Altyazı Dili

Tercih Edilen Altyazı Dilleri

Dijital bir yayın, bir program için birkaç altyazı dili sunabilir. Tercih ettiğiniz birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde altyazı varsa TV seçtiğiniz altyazıları gösterir.

Birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlamak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Bölge ve Dil** > **Diller** > **Birincil Altyazı** ya da **İkincil Altyazı** öğesini seçin.
3 - İstediğiniz dili belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
4 - Bir adım geri gitmek için ‹ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Altyazı Dili Seçme

Tercih ettiğiniz altyazı dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir altyazı dili seçebilirsiniz. Altyazı dili mevcut değilse bu seçeneği belirleyemezsiniz.

Tercih ettiğiniz dillerden hiçbiri mevcut olmadığında bir altyazı dili seçmek için...

1 - + OPTIONS tuşuna basın.
2 - **Altyazı Dili** öğesini seçin ve geçici olarak dillerden birini altyazı olarak belirleyin.

Ses Dili

Tercih Edilen Ses Dili

Dijital bir yayın, bir program için birkaç ses dili (konuşulan dil) sunabilir. Tercih ettiğiniz birinci ve ikinci ses dillerini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde ses varsa TV bu ses diline geçecektir.

Birincil ve ikincil ses dilini ayarlamak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Bölge ve Dil** öğesini ve ardından **Diller** > **Birincil Ses** ya da **İkincil Ses** öğesini seçin.
3 - İstediğiniz dili belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
4 - Bir adım geri gitmek için ‹ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Ses Dili Seçme

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir ses dili seçebilirsiniz. Ses dili mevcut değilse bu seçeneği belirleyemezsiniz.

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri yoksa bir ses dili seçmek için...

1 - + OPTIONS tuşuna basın.
2 - **Ses Dili** öğesini seçin ve geçici olarak dillerden birini ses olarak belirleyin.

Ortak Arayüz

Ortak Arayüz yuvalarından birine bir CAM taktıysanız CAM ve operatör bilgilerini görüntüleyebilir veya CAM ile ilgili bazı ayarları yapabilirsiniz.

CAM bilgilerini görüntülemek için...

1 - SOURCES tuşuna basın.
2 - **TV İzleme** için CAM'yi kullandığınız kanal türünü seçin.
3 - + OPTIONS tuşuna basın ve **Ortak Arayüz** öğesini seçin.
4 - Uygun bir Ortak Arayüz yuvasını seçin ve › (sağ) tuşuna basın.

5 - CAM'nin TV operatörünü seçip OK tuşuna basın. Aşağıdaki ekranlar TV operatöründen gelir.

Bu Kanaldaki HbbTV

Belirli bir kanaldan HbbTV sayfalarına erişimi engellemek istiyorsanız sadece bu kanal için HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

HbbTV'yi Açma

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel Ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV > Açık.

Bilgi

Belirli bir kanalla ilgili dijital ya da analog, ses türü gibi teknik özellikleri görüntüleyebilirsiniz.

Bir kanalla ilgili teknik bilgileri görüntülemek için...

1 - Kanalı açın.
2 - + OPTIONS tuşuna basın, Bilgi'yi seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Bu ekranı kapatmak için OK tuşuna basın.

Mono / Stereo

Bir analog kanalın sesini Mono veya Stereo olarak değiştirebilirsiniz.

Mono veya Stereo'ya geçiş yapmak için...

1 - Bir analog kanala gidin.
2 - + OPTIONS tuşuna basın, Mono/Stereo öğesini seçin ve › (sağ) tuşuna basın.
3 - Mono veya Stereo'yu seçin ve OK tuşuna basın.
4 - Bir adım geri gitmek için ‹ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Kanalları Yeniden Sıralama

Yalnızca bir Favoriler Listesi'nde kanalların sırasını değiştirebilirsiniz (yeniden sıralayabilirsiniz).

Kanalların sırasını değiştirmek için...

1 - Yeniden sıralamak istediğiniz Favoriler Listesi'ni açın.
2 - + OPTIONS tuşuna basıp Kanalları Yeniden Sırala'yı seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Favoriler Listesi'nde yeniden sıralamak istediğiniz kanalı seçin ve OK düğmesine basın.
4 - ^ (yukarı) veya v (aşağı) tuşlarıyla kanalı istediğiniz yere taşıyın.
5 - Yeni yeri onaylamak için OK tuşuna basın.
6 - Favoriler Listesi'ni ← BACK tuşuyla kapatana kadar kanalları aynı yöntemle yeniden sıralayabilirsiniz.

4.5

Favori Kanallar

Favori Kanallar Hakkında

Bir favori kanal listesinde sevdiğiniz kanalları toplayabilirsiniz.

Kanallar arasında kolayca geçiş yapmak için 4 farklı favori kanal listesi oluşturabilirsiniz. Her Favoriler Listesini bağımsız olarak adlandırabilirsiniz. Yalnızca bir Favoriler Listesinde kanalları yeniden sıralayabilirsiniz.

Bir Favoriler Listesi seçiliyken kanal seçmek için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarını kullanın, ardından seçili kanalı izlemek için Tamam'a basın. Bu listedeki kanalları yalnızca ☰ + veya ☰ – tuşlarını kullanarak açarsınız.

Favoriler Listesi Oluşturma

Favori kanallar listesi oluşturmak için...

1 - TV'ye geçiş yapmak için TV düğmesine basın.
2 - Geçerli kanal listesini açmak için OK tuşuna basın.
3 - + OPTIONS tuşuna basın.
4 - Favoriler Listesi Oluştur'u belirleyip OK tuşuna basın.
5 - Soldaki listede favori olarak istediğiniz kanalı seçip OK tuşuna basın. Kanallar, onları eklediğiniz sırada sağdaki listeye eklenir. Geri almak için soldaki listedeki kanalı seçip tekrar OK tuşuna basın.
6 - Gerektiğinde kanalları seçip favori olarak eklemeye devam edebilirsiniz.
7 - Kanal eklemeyi sonlandırmak için ← BACK tuşuna basın.

TV, Favoriler Listesi'ni yeniden adlandırmanızı ister. Ekran klavyesini kullanabilirsiniz.

1 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın.
2 - İşlemi tamamladığınızda Kapat'ı seçip OK düğmesine basın.

TV, yeni oluşturulan Favoriler Listesi'ne geçiş yapar.

Tüm kanalları içeren kanal listesini çoğaltarak ve istemediğiniz kanalları kaldırarak aynı anda birçok kanalı ekleyebilir ya da bir Favoriler Listesi oluşturabilirsiniz.

Favoriler Listesi'ndeki kanallar yeniden numaralanır.

Kanal Aralığı Ekleme

Art arda gelen birçok kanalı aynı anda Favoriler Listesi'ne eklemek için Aralık Seç öğesini kullanabilirsiniz.

Kanal aralığı eklemek için...

1 - Kanal aralığı eklemek istediğiniz Favoriler Listesi'ni açın.
2 - + OPTIONS tuşuna basıp Aralık Seç'i belirleyin ve OK tuşuna basın.
3 - Soldaki listede eklemek istediğiniz aralığın ilk kanalını seçip OK tuşuna basın.
4 - Eklemek istediğiniz aralığın son kanalını seçmek üzere ⌄ (aşağı) tuşuna basın. Kanallar solda işaretlenir.
5 - Bu kanal aralığını eklemek için OK tuşuna basıp onaylayın.

Aralık Seç öğesinden bir Favoriler Listesi oluşturmaya da başlayabilirsiniz.

Bir Favoriler Listesini Yeniden Adlandırma

Bir Favoriler Listesi'ni yalnızca yeniden adlandırabilirsiniz.

Bir Favoriler Listesi'ni yeniden adlandırmak için...

1 - Yeniden adlandırmak istediğiniz Favori Listesi'ni açın.
2 - + OPTIONS tuşuna basın, Favoriler Listesini Yeniden Adlandır'ı seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın.
4 - İşlemi tamamladığınızda Kapat'ı seçip OK düğmesine basın.
5 - Kanal listesini kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Bir Favoriler Listesini Kaldırma

Bir Favoriler Listesi'ni yalnızca kaldırabilirsiniz.

Bir Favoriler Listesi'ni kaldırmak için...

1 - Kaldırmak istediğiniz Favoriler Listesi'ni açın.
2 - + OPTIONS tuşuna basın, Favoriler Listesini Kaldır'ı seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Listeyi kaldırmayı onaylayın.
4 - Kanal listesini kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Kanalları Yeniden Sıralama

Yalnızca bir Favoriler Listesi'nde kanalların sırasını değiştirebilirsiniz (yeniden sıralayabilirsiniz).

Kanalların sırasını değiştirmek için...

1 - Yeniden sıralamak istediğiniz Favoriler Listesi'ni açın.
2 - + OPTIONS tuşuna basıp Kanalları Yeniden Sırala'yı seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Favoriler Listesi'nde yeniden sıralamak istediğiniz kanalı seçin ve OK düğmesine basın.
4 - ⌃ (yukarı) veya ⌄ (aşağı) tuşlarıyla kanalı istediğiniz yere taşıyın.
5 - Yeni yeri onaylamak için OK tuşuna basın.
6 - Favoriler Listesi'ni ← BACK tuşuyla kapatana kadar kanalları aynı yöntemle yeniden sıralayabilirsiniz.

4.6

Metin / Teletekst

Metin Sayfaları

TV kanallarını izlerken Metin/Teletekst işlevini açmak için TEXT tuşuna basın.
Metin özelliğini kapatmak için TEXT tuşuna tekrar basın.

Metin sayfası seçme

Bir sayfa seçmek için . . .

1 - Numara tuşlarını kullanarak sayfa numarasını girin.
2 - Gezinmek için ok tuşlarını kullanın.
3 - Ekranın altındaki renk kodlu öğelerden birini seçmek için renkli tuşlardan birine basın.

Metin alt sayfaları

Bir Metin sayfa numarası altında birden fazla alt sayfa olabilir. Alt sayfa numaraları, ana sayfa numarasının yanındaki çubukta gösterilir.
Bir alt sayfa seçmek için ‹ veya › tuşuna basın.

T.O.P. Metin sayfaları

Bazı yayıncılar T.O.P. Metin özelliğini açmak için.
T.O.P. Metin içindeki Metin sayfalarını açmak için +OPTIONS tuşuna basın ve T.O.P. Genel Bakış öğesini seçin.

Favori sayfalar

TV açtığınız son 10 Metin sayfasını listeler. Favori Metin sayfaları sütunundan bu sayfaları kolayca yeniden açabilirsiniz.

1 - Metinde favori sayfalar sütununu göstermek için ekranın sol üst köşesindeki ❤ (kalp) simgesini seçin.
2 - ⌄ (aşağı) veya ⌃ (yukarı) tuşuna basarak bir sayfa numarası seçin ve sayfayı açmak için OK tuşuna basın.

Favori Sayfaları Sil seçeneğiyle listeyi silebilirsiniz.

Metinde arama yapma

Bir kelime seçerek Metin içinde bu kelimenin geçtiği tüm yerleri tarayabilirsiniz.

1 - Bir Metin sayfası açın ve OK tuşuna basın.
2 - Ok tuşlarıyla bir sözcük veya sayı seçin.
3 - Bu kelimenin veya sayının geçtiği bir sonraki yere hemen gitmek için OK tuşuna tekrar basın.
4 - Bir sonraki noktaya gitmek için OK tuşuna tekrar basın.
5 - Aramayı durdurmak için hiçbir şey seçili olmayana kadar ∧ (yukarı) tuşuna basın.

Bağlı bir cihazdaki Metin

TV kanallarını alan bazı cihazlar da Metin işlevi sunabilir.
Bağlı bir cihazdan Metin işlevini açmak için . . .

1 - SOURCES tuşuna basıp cihazı seçin ve OK tuşuna basın.
2 - Cihazda bir kanalı izlerken + OPTIONS tuşuna basıp Cihaz Tuşlarını Göster'i seçin ve ☰ tuşunu seçip OK düğmesine basın.
3 - Cihaz tuşlarını gizlemek için ← BACK tuşuna basın.
4 - Metin özelliğini kapatmak için ← BACK tuşuna tekrar basın.

Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Bazı dijital yayıncılar, kendi dijital TV kanallarında özel Dijital Metin veya etkileşimli TV sunmaktadır. Bu hizmet, seçmek ve gezinmek için sayı, renk ve ok tuşlarının kullanıldığı normal Metin işlevini içerir.

Dijital Metin özelliğini kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Metin Seçenekleri

Metin/Teletekst işlevinde aşağıdakileri seçmek için + OPTIONS tuşuna basın...

· Sayfayı dondurma
Alt sayfaların otomatik olarak değiştirilmesini durdurmak için.
· Çift ekran / Tam ekran
TV kanalını ve Metin'i yan yana göstermek için.
· T.O.P. genel bakış
T.O.P. Metin özelliğini açmak için.
· Büyüt
Daha rahat okumak amacıyla Metin sayfasını büyütmek için.
· Göster
Sayfadaki gizli bilgileri göstermek için.
· Alt sayfalarda gezinme
Alt sayfa varsa alt sayfalar arasında gezinmek için.
· Favori Sayfaları Gizle/Göster
Favori sayfalar listesini gizlemek veya göstermek için.
· Favori Sayfaları Sil
Favori sayfalar listesini silmek için.
· Dil
Metin'in doğru şekilde görüntülemek için kullandığı karakter grubunu değiştirmek için.
· Metin 2.5
Daha fazla renk ve daha iyi grafikler sunan Metin 2.5'i etkinleştirmek için.

Metin Ayarları

Metin dili

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.
Birincil ve ikincil Metin dilini ayarlamak için . . .

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Bölge ve Dil öğesini seçin ve menüye girmek için › (sağ) tuşuna basın.
3 - Dil > Birincil Metin veya İkincil Metin öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
4 - Tercih ettiğiniz Metin dillerini seçin.
5 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Metin 2.5

Varsa Metin 2.5 daha fazla sayıda renk ve daha iyi grafik sunar. Metin 2.5, standart fabrika ayarı olarak etkindir.
Metin 2.5 işlevini kapatmak için...

1 - TEXT tuşuna basın.
2 - Metin/Teletekst açıkken + OPTIONS tuşuna basın.
3 - Metin 2.5 > Kapalı'yı seçin ve OK düğmesine basın.
4 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

5

Kanal Kurulumu

5.1

Uydu Kurulumu

Uyduları Kurma Hakkında

4 Uyduya Kadar

Bu TV'de 4 uyduya (4 LNB) kadar kurulum yapabilirsiniz. Kurulumun başında kurmak istediğiniz tam uydu sayısını seçin. Bu işlem kurulumu hızlandırır.

Unicable

TV'ye çanak anten bağlamak için Unicable sistemi kullanabilirsiniz. Kurulum başlangıcında 1 veya 2 uydu için Unicable'ı seçebilirsiniz.

MDU - Toplu Konut Birimi

Dahili uydu tuner'i Astra uydularında ve Eutelsat uydusunda Digiturk için MDU'yu destekler. MDU Turksat için desteklenmez.

Kurulumu Başlat

Çanak anteninizin doğru bağlandığından ve kurulumu başlatmadan önce düzgün şekilde ayarlandığından emin olun.

Uydu kurulumunu başlatmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
3 - **Uydu Ara**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Arama** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. TV, uyduları arar.
5 - **Kur**'u seçin ve **OK** tuşuna basın. TV, geçerli uydu kurulumunu gösterir.
Bu kurulumu değiştirmek isterseniz **Ayarlar** öğesini seçin.
Kurulumu değiştirmek istemezseniz **Arama** öğesini seçin. Adım **5**'e gidin.

6 - **Kurulum Sistemi**'nde kurmak istediğiniz uydu sayısını veya Unicable sistemlerden birini seçin. Unicable'ı seçtiğinizde Kullanıcı Bandı Numaralarını seçebilir ve her tuner için Kullanıcı Bandı Frekanslarını girebilirsiniz. Bazı ülkelerde **Daha Fazla Ayar** bölümünde her LNB için bazı uzman ayarlarını yapabilirsiniz.
7 - TV, çanak anteninizin yönünde bulunan uyduları arar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. Bir uydu bulunursa uydunun adı ve sinyal gücü ekranda gösterilir.
8 - TV, ihtiyacınız olan uyduları bulduğunda **Kur** öğesini seçin.
9 - Uydu **Kanal Paketleri** sunarsa TV, bu uydu için kullanılabilir olan paketleri gösterir. İhtiyaç duyduğunuz paketi seçin. Bazı paketler kullanılabilir kanalları için **Hızlı** veya **Tam** kurulum sunar, birini seçebilirsiniz. TV, uydu kanallarını ve radyo istasyonlarını kurar.
10 - Uydu kurulumunu, kurulu kanalları ve radyo istasyonlarını kaydetmek için **Son** öğesini seçin.

Uydu Kurulumu Ayarları

Uydu kurulumu ayarları, ülkenize göre önceden ayarlanmıştır. Bu ayarlar, TV'nin uydu ve kanallarını arama ve kurma şeklini belirler. Bu ayarları her zaman değiştirebilirsiniz.

Uydu kurulumu ayarlarını değiştirmek için...

1 - Uydu kurulumunu başlatın.
2 - Uyduları aramaya başladığınız ekranda **Ayarlar**'ı seçip **Tamam** tuşuna basın.
3 - Kurmak istediğiniz uydu sayısını veya Unicable sistemlerden birini seçin. Unicable'ı seçtiğinizde Kullanıcı Bandı Numaralarını seçebilir ve her tuner için Kullanıcı Bandı Frekanslarını girebilirsiniz.
4 - İşlemi tamamladığınızda **İleri**'yi seçip **Tamam** tuşuna basın.
5 - Uyduları aramaya başlamak üzere ilgili ekrana dönmek için ayarlar menüsünde **Bitti** renkli tuşuna basın.

Homing Aktarıcı ve LNB

Bazı ülkelerde homing aktarıcı ve her LNB'ye ait uzman ayarlarını belirleyebilirsiniz. Bu ayarları yalnızca normal kurulum başarısız olduğunda kullanın veya değiştirin. Standart dışı uydu ekipmanına sahipseniz bu ayarları standart ayarları geçersiz kılmak için kullanabilirsiniz. Bazı sağlayıcılar, size buraya girebileceğiniz aktarıcı veya LNB değerleri sağlayabilir.

Uydu CAM'leri

Uydu kanallarını izlemek için CAM - akıllı karta sahip Koşullu Erişim Modülü - uydu kurulumunun CAM TV'ye takılıyken yapılmasını öneririz.

Birçok CAM kanalların şifresini çözmek için kullanılır.

En yeni nesil CAM'ler (Operatör Profili ile CI+ 1.3) tüm uydu kanallarını TV'nize kurabilir. CAM, uydularını ve kanallarını kurmanız için size davetiye gönderir. Bu CAM'ler kanalları kurmanın ve şifrelerini çözmenin yanı sıra düzenli kanal güncellemelerini de üstlenirler.

Kanal Paketleri

Uydu operatörleri kanal paketleri sunabilir. Bu paketlerde ücretsiz kanallar (şifresiz yayın) bulunur ve ülkeye uygun bir sıralama sunulur. Bazı uydular abonelik paketleri sunar. Bu paketlerde ücretli kanallar bulunur.

Bir abonelik paketi seçerseniz TV Hızlı veya Tam kurulumdan birini seçmenizi isteyebilir.
Yalnızca kanal paketini kurmak için **Hızlı** öğesini veya paketi ve diğer tüm kanalları kurmak için **Tam** öğesini seçin. Abonelik paketleri için Hızlı kurulumu öneririz. Abonelik paketinizin bir parçası olmayan ilave uydularınız varsa Tam kurulumu öneririz. Tüm kurulu kanallar kanal listesine alınır.

Unicable Kurulumu

Unicable Sistem

Çanak anteni TV'ye bağlamak için Tek Kablo sistemi, MDU veya Unicable Sistem kullanabilirsiniz. Tek Kablo Sisteminde çanak anteni sistem içindeki tüm uydu tuner'lerine bağlamak için bir kablo kullanılır. Tek Kablo sistemi genellikle apartmanlarda kullanılır. Unicable sistem kullanırsanız TV, bir kullanıcı bandı numarası ve kurulum sırasında ilgili frekansları atamanızı ister. Bu TV'de Unicable ile 1 veya 2 uydu kurabilirsiniz.

Unicable kurulumundan sonra bazı kanalların eksik olduğunu fark ederseniz Unicable sisteminde eş zamanlı olarak başka bir kurulum gerçekleşmiş olabilir. Eksik kanalları yüklemek için tekrar sistem kurulumu gerçekleştirin.

Kullanıcı Bandı Numarası

Unicable sisteminde bağlı her uydu tuner'ine bir numara verilmelidir (örn. 0, 1, 2 veya 3 vb.).

Kullanılabilir kullanıcı bantlarını ve numaralarını Unicable kontrol ünitesinde bulabilirsiniz. Kullanıcı bandı kimi zaman UB şeklinde kısaltılır. Unicable kontrol üniteleri 4 veya 8 kullanıcı bandı sunar. Ayarlarda Unicable'ı seçerseniz TV, dahili uydu tuner'i için benzersiz bir kullanıcı bandı numarası atamanızı ister. Unicable sisteminde iki uydu alıcısı aynı kullanıcı bandı numarasına sahip olamaz.

Kullanıcı Bandı Frekansı

Dahili uydu alıcısı benzersiz kullanıcı bandı numarasının yanı sıra seçilen kullanıcı bandı numarasının frekansına ihtiyaç duyar. Bu frekanslar çoğu zaman Unicable kontrol ünitesinde kullanıcı bandı numarasının yanında gösterilir.

Manuel Kanal Güncellemesi

Kanal güncellemesini her zaman kendiniz başlatabilirsiniz.

Kanal güncellemesini manuel olarak başlatmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - **Kanal Ara**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanalları Güncelle**'yi seçin ve **OK** tuşuna basın. TV güncellenmeye başlar. Güncelleme birkaç dakika sürebilir.
5 - Ekrandaki talimatları uygulayın. Güncelleme birkaç dakika sürebilir.
6 - **Son**'u seçin ve **OK** tuşuna basın.

Uydu Ekleme

Geçerli uydu kurulumunuza ilave bir uydu ekleyebilirsiniz. Bu işlem kurulmuş olan uyduları ve kanallarını değiştirmez. Bazı uydu operatörleri uydu eklemeye izin vermemektedir.

Ek uydu ekstra uydu kabul edilmelidir; bu uydu ana uydu aboneliğiniz veya kanal paketini kullandığınız ana uydu değildir. Genellikle, kurulu 3 uydunuz varken 4. uyduyu eklersiniz. Kurulu 4 uydunuz varsa yeni bir uydu eklemeden önce kurulu uydulardan birini kaldırmanız gerekir.

Kurulum

Sadece 1 veya 2 kurulu uydunuz varsa geçerli kurulum ayarlarınız ekstra uydu eklemenize izin vermeyebilir. Kurulum ayarlarını değiştirmeniz gerekiyorsa uydu kurulumunu baştan yapmanız gerekir. Ayar değişikliği gerekiyorsa **Uydu ekle** seçeneğini kullanamazsınız.

Bir uydu eklemek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - **Uydu ara**'yı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
4 - **Uydu Ekle**'yi seçin ve **OK** tuşuna basın. Geçerli uydular gösterilir.
5 - **Arama** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. TV, yeni uyduları arar.
6 - TV bir veya daha fazla uydu bulduysa **Kur** öğesini seçip **Tamam** tuşuna basın. TV bulunan uydulardaki kanalları kurar.
7 - Kanalları ve radyo istasyonlarını depolamak için **Son**'u seçip **OK** tuşuna basın.

Uydu Kaldırma

Geçerli uydu kurulumunuzdan bir veya daha fazla uyduyu kaldırabilirsiniz. Bu işlem hem uyduyu hem de kanalları kaldırır. Bazı uydu operatörleri uydunun kaldırılmasına izin vermemektedir.

Uyduları kaldırmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - **Uydu ara**'yı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
4 - **Uydu Kaldır**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın. Geçerli uydular gösterilir.
5 - Bir uyduyu seçin ve onu kaldırmak üzere işaretlemek ya da işareti kaldırmak için **OK** tuşuna basın.
6 - Gerekirse ❮ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Manuel Kurulum

Manuel Kurulum özelliği uzman kullanıcılar içindir.

Manuel Kurulum ile bir uydu aktarıcısındaki yeni kanalları hızla ekleyebilirsiniz. Bu işlem için aktarıcının frekansını ve polarizasyonunu bilmeniz gerekir. TV aktarıcıdaki tüm kanalları kurar. Aktarıcı önceden kurulmuşsa aktarıcının tüm kanalları (eski ve yeni kanallar) Tümü kanal listesinin sonuna taşınır. Uyduların sayısını değiştirmeniz gerekiyorsa Manuel kurulum özelliğini kullanamazsınız. Bunun için Uyduları Kur seçeneği ile tam kurulum gerçekleştirmeniz gerekir.

Bir aktarıcıyı kurmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Uydu Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Menüye girmek için **Manuel Kurulum** öğesini seçin ve ❯ (sağ) tuşuna basın.
4 - 1'den fazla uydu kuruluysa kanal eklemek istediğiniz **LNB**'yi seçin.
5 - İhtiyacınız olan **Polarizasyon**'u ayarlayın. **Simge Oranı Modu** için **Manuel** seçeneği ayarlandığında, **Simge Oranı** manuel olarak girilebilir.
6 - Frekansı ayarlamak için ❮ (yukarı) veya ❯ (aşağı) oklarına basın ve **Bitti**'yi seçin.
7 - **Arama** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Sinyal gücü ekranda görüntülenir.
8 - Yeni bir alıcının kanallarını kaydetmek istiyorsanız **Kaydet**'i seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
9 - Gerekirse ❮ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Homing Aktarıcı ve LNB

Bazı ülkelerde homing aktarıcı ve her LNB'ye ait uzman ayarlarını belirleyebilirsiniz. Bu ayarları yalnızca normal kurulum başarısız olduğunda kullanın veya değiştirin. Standart dışı uydu ekipmanına sahipseniz bu ayarları standart ayarları geçersiz kılmak için kullanabilirsiniz. Bazı sağlayıcılar, size buraya girebileceğiniz aktarıcı veya LNB değerleri sağlayabilir.

LNB Gücü

Varsayılan olarak LNB Gücü Açık olarak ayarlanır.

22 kHz Ton

Varsayılan olarak Ton Otomatik olarak ayarlanır.

Düşük LO Frekansı / Yüksek LO Frekansı

Yerel osilatör frekansları standart değerlere ayarlanır. Değerleri yalnızca farklı değerler gerektiren istisnai ekipmanlar durumunda ayarlayın.

Problemler

TV istediğim uyduları bulamıyor veya TV aynı uyduyu iki kez kuruyor

• Kurulumun başında Ayarlar'da uydu sayısının doğru ayarlandığından emin olun. TV'yi Bir, İki veya 3/4 uydu arayacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

İki başlı LNB ikinci bir uydu bulamıyor

• TV bir uyduyu buluyor ancak ikinci uyduyu bulamıyorsa çanağı birkaç derece çevirin. Çanağı ilk uydunun sinyalini en iyi aldığı konuma getirin. Ekranda ilk uydunun sinyal gücü göstergesini kontrol edin. İlk uydunun sinyal gücü en yüksek düzeydeyken ikinci uyduyu bulmak için Tekrar ara öğesini seçin. Ayarların İki Uydu'ya ayarlandığından emin olun.

Kurulum ayarlarını değiştirmek sorunumu çözmedi

• Tüm ayarlar, uydular ve kanallar sadece kurulumun sonunda, işlemi bitirdiğinizde kaydedilir.

Tüm uydu kanalları kayboldu

• Unicable sistemi kullanıyorsanız Unicable ayarlarında her iki dahili alıcı için iki benzersiz kullanıcı bandı numarası atadığınızdan emin olun. Unicable sisteminizde bir diğer uydu alıcısı aynı kullanıcı bandı numarasını kullanıyor olabilir.

Bazı uydu kanalları kanal listesinden kayboldu

• Bazı kanallar kaybolduysa veya yerleri değiştiyse yayıncı bu kanalların aktarıcı konumunu değiştirmiş olabilir. Kanal listesinde kanal konumlarını geri yüklemek için kanal paketini güncellemeyi deneyebilirsiniz.

Bir uyduyu kaldıramıyorum

• Abonelik paketleri uydunun kaldırılmasına izin vermez. Uyduyu kaldırmak için baştan kurulum yapmalı ve başka bir paket seçmelisiniz.

Alış kalitesi bazen kötüleşiyor

• Uydu çanağının sağlam bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. Güçlü bir rüzgar, çanağı hareket ettirebilir.
• Kar ve yağmur, sinyal alım kalitesini olumsuz etkileyebilir.

5.2

Anten/Kablo Kurulumu

Kanalları Güncelle

Otomatik Kanal Güncelleme

Dijital kanallar alıyorsanız TV'yi bu yeni kanalları otomatik olarak güncelleyecek şekilde ayarlayabilirsiniz.

TV, günde bir kez, sabah saat 6'da kanalları günceller ve yeni kanalları kaydeder. Yeni kanallar Kanal Listesi'ne kaydedilir ve ✸ işareti ile işaretlenir. Sinyal alınamayan kanallar kaldırılır. TV, kanalları otomatik güncellemek için bekleme modunda olmalıdır. Otomatik Kanal Güncellemeyi kapatabilirsiniz.

Otomatik güncellemeyi kapatmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
4 - **Otomatik Kanal Güncelleme**'yi seçip **OK** tuşuna basın.
5 - **Kapalı** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
6 - Bir adım geri gitmek için ❮ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Yeni kanallar bulunduğunda veya kanallar güncellendiğinde veya kaldırıldığında TV açılışında bir mesaj gösterilir. Bu mesajın her kanal güncellemesinden sonra görüntülenmesini önlemek için kapatabilirsiniz.

Mesajı kapatmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
4 - **Kanal Güncelleme Mesajı**'nı seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - **Kapalı** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
6 - Bir adım geri gitmek için ❮ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Belirli ülkelerde Otomatik kanal güncelleme TV izlenirken veya TV'nin bekleme modunda olduğu herhangi bir zamanda yapılır.

Manuel Kanal Güncellemesi

Kanal güncellemesini her zaman kendiniz başlatabilirsiniz.

Kanal güncellemesini manuel olarak başlatmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
4 - **Kanal Ara**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - **Başlat** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
6 - **Dijital Kanalları Güncelle**'yi seçin, **İleri**'yi seçin ve **OK** tuşuna basın.
7 - Dijital kanalları güncellemek için **Başlat**'ı seçip **OK** tuşuna basın. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.
8 - Bir adım geri gitmek için ❮ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Kanalları Tekrar Kur

Tüm Kanalları Tekrar Kurma

Tüm kanalları, diğer TV ayarlarına dokunmadan yeniden ayarlayabilirsiniz.

Bir PIN kodu ayarlanmışsa kanalları yeniden kurabilmek için önce bu kodu girmeniz gerekir.

Kanalları yeniden kurmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
4 - **Kanal Ara**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - **Başlat** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın.
6 - **Kanalları Tekrar Kur**'u seçin, **İleri**'yi seçin ve **OK** tuşuna basın.
7 - Şu anda bulunduğunuz ülkeyi seçin ve **OK** tuşuna basın.
8 - **Sonraki** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.
9 - İstediğiniz kurulum türünü seçin (**Anten (DVB-T)** veya **Kablo (DVB-C)**) ve **OK** tuşuna basın.
8 - **Sonraki** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.
11 - İstediğiniz kanal türünü seçin (**Dijital ve Analog Kanallar** veya **Sadece Dijital Kanallar**) ve **OK**

tuşuna basın.
8 - Sonraki seçeneğini belirleyin ve OK tuşuna basın.
13 - Dijital kanalları güncellemek için Başlat 'ı seçip OK tuşuna basın. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.
14 - Bir adım geri gitmek için ‹ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

TV'yi yeniden kurma

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirebilirsiniz. TV tam olarak yeniden yüklenir.

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirmek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Genel Ayarlar > TV'yi yeniden kur öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
4 - Evet öğesini seçin ve onaylamak için OK tuşuna basın.
5 - TV tamamen yeniden kurulur. Tüm ayarlar sıfırlanır ve kurulan kanallar değiştirilir. Kurulum birkaç dakika sürebilir.
6 - Bir adım geri gitmek için ‹ (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

DVB-T veya DVB-C

DVB-T veya DVB-C Alımı

Kanal kurulumu sırasında kanal aramadan hemen önce Anteni (DVB-T) veya Kabloyu (DVB-C) seçtiniz. DVB-T/T2 Anteni, karasal analog kanalları ve dijital DVB-T kanalları arar. Kablo DVB-C, kablo DVB-C operatörün sunduğu analog ve dijital kanalları arar.

DVB-C Kanal Kurulumu

Tüm DVB-C ayarları kullanım kolaylığı için otomatik olarak ayarlanır.
DVB-C operatörünüz size belirli DVB-C değerleri, ağ kimliği veya ağ frekansı verdiyse TV kurulum sırasında sorduğunda bu değerleri girin.

Kanal Numarası Çakışmaları

Bazı ülkelerde farklı TV kanalları (yayıncıları) aynı kanal numarasına sahip olabilir. TV kurulum sırasında kanal numarası çakışmaları listesini gösterir. Kanal numarasına bu TV kanallarından hangisini kurmak istediğinizi seçmeniz gerekir.

DVB Ayarları

Ağ Frekansı Modu

Kanal ararken Frekans Taraması için Hızlı Tarama yöntemini kullanmak istiyorsanız Otomatik ayarını kullanın. TV'niz, önceden tanımlanmış ağ frekansları (veya HC - Homing kanalları) arasından ülkenizdeki kablolu yayın operatörlerinin en çok kullandığı 1 tanesini kullanacaktır.

Kanal aramak için belirli bir ağ frekansı değeri aldıysanız Manuel ayarını kullanın.

Ağ Frekansı

Ağ Frekansı Modu Manuel olarak ayarlandığında kablolu yayın operatörünüzden aldığınız ağ frekansı değerini buraya girebilirsiniz. Değeri girmek için sayı tuşlarını kullanın.

Frekans Taraması

Kanal arama yöntemini seçin. Hızlı Tarama yöntemini kullanarak ülkenizdeki kablolu yayın sağlayıcıların en çok kullandığı önceden tanımlanmış ayarları kullanabilirsiniz.

Bunu kullandığınızda hiçbir kanal kurulmuyorsa veya bazı kanallar eksikse genişletilmiş Tam Tarama yöntemini kullanabilirsiniz. Bu yöntemde kanal arama ve kurma işlemi daha uzun sürer.

Frekans Adımı

TV, kanal arama işlemini 8 MHz'lik adımlarla yapar.

Bunun sonucunda hiçbir kanal kurulmuyorsa veya bazı kanallar eksikse 1 MHz'lik daha küçük adımlarla arama yapabilirsiniz. 1 MHz'lik adımlar kullanıldığında kanal arama ve kurma işlemi daha uzun sürer.

Dijital Kanallar

Kablolu yayın operatörünüzün dijital kanal sağlamadığını biliyorsanız dijital kanal arama işlemini atlayabilirsiniz.

Analog Kanallar

Kablolu yayın operatörünüzün analog kanal sağlamadığını biliyorsanız analog kanal arama işlemini atlayabilirsiniz.

Ücretsiz / Şifreli

Üyeliğiniz ve paralı TV servisleri için CAM - Koşullu Erişim Modülü'nüz varsa **Ücretsiz + Şifreli** öğesini seçin. Paralı TV kanallarına veya servislerine üyeliğiniz yoksa **Sadece Ücretsiz Kanallar** öğesini seçebilirsiniz.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **CAM, Koşullu Erişim Modülü** konusuna bakın.

Alım Kalitesi

Bir dijital kanalın kalitesini ve sinyal gücünü kontrol edebilirsiniz. Kendi anteniniz varsa antenin konumunu değiştirerek alımı iyileştirmeye çalışabilirsiniz.

Dijital bir kanalın alım kalitesini kontrol etmek için...

1 - Kanalı açın.
2 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
3 - **Kanallar** > **Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
4 - **Dijital: Alım Testi**'ni seçip **OK** düğmesine basın.
5 - **Arama** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Bu kanalın dijital frekansı gösterilir.
6 - Tekrar **Arama** öğesini seçip bu frekansın sinyal kalitesini kontrol etmek üzere **Tamam** tuşuna basın. Test sonucu ekranda görüntülenir. Alımı artırmak üzere anteni yeniden konumlandırabilir veya bağlantıları kontrol edebilirsiniz.
7 - Ayrıca, frekansı kendiniz değiştirebilirsiniz. Frekans numarasını tek tek seçin ve değeri değiştirmek için (yukarı) veya (aşağı) tuşlarını kullanın. Alımı tekrar test etmek için **Arama**'yı seçip **Tamam** tuşuna basın.
8 - Gerekirse (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Manuel Kurulum

Analog TV kanalları, tek tek manuel olarak kurulabilir.

Analog kanalları manuel olarak kurmak için...

1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar** > **Anten/Kablo Kurulumu**'nu seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
3 - **Analog: Manuel Kurulum**'u seçip **OK** tuşuna basın.

- **Sistem**

TV sistemini kurmak için **Sistem** seçeneğini belirleyin. Ülkenizi veya dünya üzerindeki konumunuzu seçip **OK** tuşuna basın.

- **Kanal Ara**

Bir kanal bulmak için **Kanal Ara**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Bir kanal bulmak için kendiniz frekans girebilir veya TV'nin kanal aramasına izin verebilirsiniz. (sağ) tuşuna basarak **Arama**'yı seçin ve otomatik olarak kanal aramak üzere **OK** tuşuna basın. Bulunan kanal ekranda gösterilir; alım kötü ise tekrar **Arama** tuşuna basın. Kanalı kaydetmek istiyorsanız **Bitti**'yi seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

- **Kaydet**

Kanalı, geçerli kanal numarasına veya yeni bir kanal numarası olarak kaydedebilirsiniz.
Geçerli Kanalı Kaydet veya **Yeni Kanal Olarak Kaydet**'i seçip **OK** tuşuna basın. Yeni kanal numarası kısa bir süre için görüntülenir.

Tüm analog TV kanallarını bulana kadar bu adımları tekrarlayabilirsiniz.

5.3

Kanal Listesi Kopyalama

Giriş

Kanal Listesi Kopyalama, bayiler ve uzman kullanıcılar içindir.

Kanal Listesi Kopyalama ile bir TV'ye kurulan kanalları aynı seriye ait başka bir Philips TV'ye kopyalayabilirsiniz. Kanal Listesi Kopyalama ile TV'ye önceden tanımlanmış bir kanal listesi yükleyerek zaman alan kanal arama işinden kurtulmuş olursunuz. En az 1 GB kapasiteli bir USB flash sürücü kullanın.

Koşullar

- Her iki TV de aynı yılın ürün serisine ait olmalıdır.
- Her iki TV de aynı donanım tipinde olmalıdır. TV'nin arkasında yer alan TV tipi plakasındaki donanım tipini kontrol edin. Genellikle Q olarak belirtilir. . . LA
- Her iki TV de uyumlu yazılım sürümlerine sahip olmalıdır.

Geçerli kanal sürümü

Kanal listesinin geçerli sürümünü kontrol etmek için...

1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kanallar**'ı seçin, **Kanal Listesi Kopyalama**'yı seçin, **Geçerli Sürüm**'ü seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
3 - Kapatmak için **OK** düğmesine basın.

Geçerli yazılım sürümü

TV yazılımının güncel sürümünü kontrol etmek için...

1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Yazılımı Güncelle** öğesini seçin ve (sağ) tuşuna basın.
3 - **Geçerli Yazılım Bilgileri** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - Sürüm, sürüm notları ve oluşturma tarihi gösterilir. Ayrıca, varsa Netflix ESN Numarası gösterilir.

5 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kanal Listesi Kopyalama

Kanal listesini kopyalamak için...

1 - TV'yi açın. Bu TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
2 - USB flash sürücü takın.
3 - ✿ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanallar** > **Kanal Listesi Kopyalama**'yı seçip **OK** tuşuna basın.
5 - **USB'ye kopyala**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın. Kanal listesini kopyalamak için Çocuk Kilidi PIN Kodunu girmeniz istenebilir.
6 - Kopyalama işlemi tamamlandığında USB flash sürücüyü çıkarın.
7 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Artık kopyalanan kanal listesini başka bir Philips TV'ye yükleyebilirsiniz.

Kanal listesi sürümü

Kanal listesinin güncel sürümünü kontrol etmek için...

1 - ✿ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Kanallar** öğesini seçin ve › (sağ) tuşuna basın.
3 - **Kanal Listesi Kopyalama**'yı ve **Geçerli Sürüm**'ü seçin, ardından **OK** tuşuna basın.
4 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kanal Listesi Yükleme

Kurulu olmayan TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

Henüz kurulum yapılmamış bir TV'ye

1 - Kurulumu başlatmak için güç fişini takın ve dil ile ülkeyi seçin. Kanal arama bölümünü atlayabilirsiniz. Kurulumu bitirin.
2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için ✿ tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanallar** > **Kanal Listesi Kopyalama** > **TV'ye kopyala**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

Kurulu TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

Kurulmuş olan bir TV'ye

1 - TV'nin ülke ayarını doğrulayın. (Bu ayarı doğrulamak için Tüm Kanalları Tekrar Kurma bölümüne bakın. Ülke ayarına ulaşana kadar bu prosedürü başlatın. Kurulumu iptal etmek için ← BACK tuşuna basın.
Ülke doğruysa adım 2 ile devam edin.
Ülke doğru değilse yeniden kurulumu başlatmanız gerekir. Tüm Kanalları Tekrar Kurma bölümüne bakın ve kurulumu başlatın. Doğru ülkeyi seçin ve kanal aramayı atlayın. Kurulumu bitirin. Bittiğinde adım 2 ile devam edin.
2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için ✿ tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanallar** > **Kanal Listesi Kopyalama** > **TV'ye kopyala**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

5.4

Uydu Listesi Kopyalama

Giriş

Kanal Listesi Kopyalama, bayiler ve uzman kullanıcılar içindir.

Kanal Listesi Kopyalama ile bir TV'ye kurulan kanalları aynı seriye ait başka bir Philips TV'ye kopyalayabilirsiniz. Kanal Listesi Kopyalama ile TV'ye önceden tanımlanmış bir kanal listesi yükleyerek zaman alan kanal arama işinden kurtulmuş olursunuz. En az 1 GB kapasiteli bir USB flash sürücü kullanın.

Koşullar

• Her iki TV de aynı yılın ürün serisine ait olmalıdır.
• Her iki TV de aynı donanım tipinde olmalıdır. TV'nin arkasında yer alan TV tipi plakasındaki donanım tipini kontrol edin. Genellikle Q olarak belirtilir. . . LA
• Her iki TV de uyumlu yazılım sürümlerine sahip olmalıdır.

Geçerli kanal sürümü

Kanal listesinin geçerli sürümünü kontrol etmek için...

1 - ✿ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

2 - **Kanallar**'ı seçin, Uydu Listesi Kopyalama'yı seçin, **Geçerli Sürüm**'ü seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
3 - Kapatmak için **OK** düğmesine basın.

Geçerli yazılım sürümü

TV yazılımının güncel sürümünü kontrol etmek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Yazılımı Güncelle** öğesini seçin ve › (sağ) tuşuna basın.
3 - **Geçerli Yazılım Bilgileri** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - Sürüm, sürüm notları ve oluşturma tarihi gösterilir. Ayrıca, varsa Netflix ESN Numarası gösterilir.
5 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kanal Listesi Kopyalama

Kanal listesini kopyalamak için...

1 - TV'yi açın. Bu TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
2 - USB flash sürücü takın.
3 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanallar** > **Uydu Listesi Kopyalama**'yı seçip **OK** tuşuna basın.
5 - **USB'ye kopyala**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın. Kanal listesini kopyalamak için Çocuk Kilidi PIN Kodunu girmeniz istenebilir.
6 - Kopyalama işlemi tamamlandığında USB flash sürücüyü çıkarın.
7 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Artık kopyalanan kanal listesini başka bir Philips TV'ye yükleyebilirsiniz.

Kanal listesi sürümü

Kanal listesinin güncel sürümünü kontrol etmek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Kanallar** öğesini seçin ve › (sağ) tuşuna basın.
3 - **Uydu Listesi Kopyalama**'yı ve **Geçerli Sürüm**'ü seçin, ardından **OK** tuşuna basın.
4 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Kanal Listesi Yükleme

Kurulu olmayan TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

Henüz kurulum yapılmamış bir TV'ye
1 - Kurulumu başlatmak için güç fişini takın ve dil ile ülkeyi seçin. Kanal arama bölümünü atlayabilirsiniz. Kurulumu bitirin.
2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için ⚙ tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanallar** > **Uydu Listesi Kopyalama** > **TV'ye kopyala**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

Kurulu TV'lere

TV'nizin önceden kurulmuş olup olmamasına bağlı olarak farklı bir kanal listesi yükleme yöntemini kullanmanız gerekir.

Kurulmuş olan bir TV'ye
1 - TV'nin ülke ayarını doğrulayın. (Bu ayarı doğrulamak için Tüm Kanalları Tekrar Kurma bölümüne bakın. Ülke ayarına ulaşana kadar bu prosedürü başlatın. Kurulumu iptal etmek için ← BACK tuşuna basın.
Ülke doğruysa adım 2 ile devam edin.
Ülke doğru değilse yeniden kurulumu başlatmanız gerekir. Tüm Kanalları Tekrar Kurma bölümüne bakın ve kurulumu başlatın. Doğru ülkeyi seçin ve kanal aramayı atlayın. Kurulumu bitirin. Bittiğinde adım 2 ile devam edin.
2 - Diğer TV'nin kanal listesini içeren USB flash sürücüyü takın.
3 - Kanal listesi yüklemesini başlatmak için ⚙ tuşuna basıp **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Kanallar** > **Uydu Listesi Kopyalama** > **TV'ye kopyala**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.
5 - TV, kanal listesinin TV'ye başarıyla kopyalandığını bildirir. USB flash sürücüyü çıkarın.

6

Cihazları Bağlama

6.1

Bağlantılar Hakkında

Bağlantı Kılavuzu

Cihazı TV'ye kullanılabilir olan en yüksek kaliteli bağlantıyla bağlayın. Ayrıca, iyi görüntü ve ses aktarımı için kaliteli kablolar kullanın.

Bir cihaz bağladığınızda TV, bu cihazın türünü tanır ve her bir cihaza doğru bir tür adı verir. İsterseniz tür adını değiştirebilirsiniz. Bir cihaz için doğru bir tür adı ayarlanırsa Kaynaklar menüsünde bu cihaza geçtiğinizde TV otomatik olarak ideal TV ayarlarına geçer.

Anten bağlantı noktası

Bir Set Üstü Kutunuz (dijital alıcı) veya Kaydediciniz varsa anten kablolarını anten sinyalinin TV'den önce Set Üstü Kutu ve/veya Kaydediciden geçeceği biçimde bağlayın. Böylece, anten ve Set Üstü Kutu olası ilave kanalları kayıt için Kaydediciye gönderebilir.

HDMI bağlantı noktaları

HDMI Kalitesi

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. TV sinyali için HDMI kablosu kullanın.

En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.

HDMI ile bağlanmış bir cihaz düzgün çalışmıyorsa farklı bir **HDMI Ultra HD** ayarının bu sorunu çözüp çözemeyeceğini kontrol edin. Daha fazla bilgi için Yardım'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **HDMI Ultra HD** konusuna bakın.

Kopya koruması

HDMI kabloları HDCP 2.2'yi (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) destekler. HDCP, DVD disk veya Blu-ray Disk içindeki HD içeriğin kopyalanmasını önleyen bir kopya koruma sinyalidir. DRM (Dijital Hak Yönetimi) olarak da adlandırılır.

HDMI ARC

TV'deki tüm HDMI bağlantılarında **HDMI ARC** (Ses Dönüş Kanalı) vardır.

Genellikle Ev Sinema Sistemi (HTS) olan cihazda HDMI ARC bağlantısı da varsa cihazı TV'deki HDMI bağlantılarından herhangi birine bağlayın. HDMI ARC bağlantısı sayesinde TV görüntüsünün sesini HTS'ye gönderen ilave bir ses kablosuna ihtiyaç duymazsınız. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali birleştirir.

HTS'yi bağlamak için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz, ancak ARC aynı anda yalnızca 1 cihaz/bağlantı için kullanılabilir.

HDMI MHL

HDMI MHL ile Android akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki görüntüyü bir TV ekranına gönderebilirsiniz.

Bu TV'deki **HDMI 1** bağlantısı, **MHL 2.0** (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) içerir.

Bu kablolu bağlantı, harika bir kararlılık ve bant genişliği, düşük gecikme süresi ile iyi kalite ses üretimi sağlarken kablosuz parazitlerini ortadan kaldırır. Ayrıca, MHL bağlantısı, akıllı telefonunuzu veya tabletinizi şarj eder. Mobil cihazınız bağlı olmasına rağmen; TV beklemedeyken şarj olmaz.

Mobil cihazınıza hangi pasif MHL kablosunun uygun olduğu hakkında bilgi edinin. Özellikle de TV için bir ucunda HDMI konektörü bulunan kablo ve akıllı telefonunuzu ya da tabletinizi bağlamanız için gereken konektör tipi ile ilgili bilgi alın.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

HDMI CEC - EasyLink

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için bir HDMI kablosu kullanın. En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.

HDMI CEC uyumlu cihazları TV'nize bağlayın, bunları TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

EasyLink HDMI CEC, TV'de ve bağlı cihazda açılmış

olmalıdır.

EasyLink'i Aç

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink > Açık.

HDMI CEC uyumlu cihazları TV uzaktan kumandasıyla çalıştır

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink uzaktan kumanda > Açık.

Not:

• EasyLink, farklı markaların cihazlarıyla çalışmayabilir.
• HDMI CEC işlevinin farklı markalarda farklı adları vardır. Bazı örnekler ise şu şekildedir: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ve Viera Link. Markaların tümü EasyLink ile tam uyumlu değildir. Örnek HDMI CEC marka adları ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

6.2

Akıllı Kartlı CAM - CI+

CI+

Bu TV, CI+ Koşullu Erişim kullanımına hazırdır.

CI+ ile bölgenizdeki dijital TV operatörleri tarafından yayınlanan filmler ve spor programları gibi özel HD programları izleyebilirsiniz. Bu programlar TV operatörü tarafından şifrelenir ve ön ödemeli bir CI+ modülüyle programların şifresi çözülür.
Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir. Bu programlar üst düzey bir kopyalama korumasına sahiptir.

Şartlar ve koşullar hakkında daha fazla bilgi almak için dijital TV operatörü ile iletişime geçin.

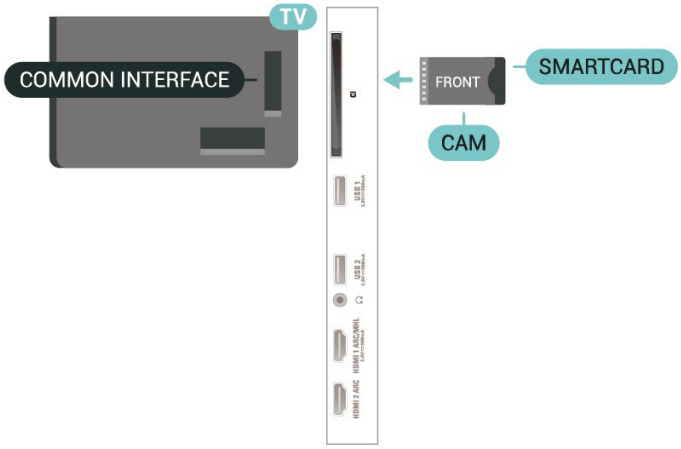
Akıllı Kart

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir.

Akıllı kartı CAM modülüne takın. Operatörden aldığınız talimata bakın.

CAM'yi TV'ye takmak için...

1 - Doğru takma yöntemi CAM üzerinde gösterilir. Yanlış takılması CAM ve TV'ye zarar verebilir.
2 - TV'nin arkasına geçtiğinizde CAM'yi ön yüzü size doğru bakacak şekilde yavaşça COMMON INTERFACE yuvasına takın.
3 - CAM'yi gidebildiği kadar bastırın. Yuvada bırakın.



TV'yi açtığınızda CAM aktivasyonu birkaç dakika sürebilir. CAM takılmış ve abonelik ücretleri ödenmişse (abonelik yöntemleri farklı olabilir) CAM akıllı kartı tarafından desteklenen şifreli kanalları izleyebilirsiniz.

CAM ve akıllı kart TV'niz için özeldir. CAM'yi çıkarırsanız CAM tarafından desteklenen şifreli kanalları artık izleyemezsiniz.

6.3

Ev Sinema Sistemi - HTS

HDMI ARC ile Bağlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS bağlayabilirsiniz.

HDMI ARC

Ev Sinema Sisteminizde HDMI ARC bağlantısı varsa bağlantı için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz. HDMI ARC ile ilave ses kablosu bağlamanız gerekmez. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali

birleştirir.
TV'deki tüm HDMI bağlantılarında Ses Dönüş Kanalı (ARC) sinyali bulunur. Ancak Ev Sinema Sistemini bağladıktan sonra TV, ARC sinyalini yalnızca bu HDMI bağlantısına gönderebilir.

Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleştirmek için disk oynatıcılı çoğu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

HDMI ile Bağlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS bağlayabilirsiniz.

Ev Sinema Sisteminde HDMI ARC bağlantısı yoksa TV görüntüsünün sesini Ev Sinema Sistemine göndermek için bir optik ses kablosu (Toslink) kullanın.

Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleştirmek için disk oynatıcılı çoğu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

HTS ses sorunları

Yüksek sesli gürültü

Bağlı bir USB flash sürücü veya bilgisayardan video izliyorsanız Ev Sinema Sisteminizden gelen ses bozulabilir. Bu gürültü, ses veya video dosyasında DTS ses bulunduğu halde, Ev Sinema Sisteminde DTS ses işleme özelliği bulunmadığında duyulur. TV'nin **Dijital Çıkış Formatı**'nı **Stereo** seçeneğine ayarlayarak bu sorunu düzeltebilirsiniz.

Tüm Ayarlar > **Ses** > **Gelişmiş** > **Dijital Çıkış Formatı** için ⚙ tuşuna basın.

Ses yok

Ev Sinema Sisteminizde TV'den gelen sesi duyamıyorsanız; HDMI kablosunu Ev Sinema Sisteminde **HDMI ARC** bağlantısına bağlayıp bağlamadığınızı kontrol edin. TV'deki tüm HDMI bağlantıları HDMI ARC bağlantılarıdır.

6.4
Akıllı Telefonlar ve Tabletler

TV'ye bir akıllı telefon veya tablet bağlamak için kablosuz veya kablolu bağlantı kullanabilirsiniz.

Kablosuz

Kablosuz bağlantı için akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki favori uygulama mağazanızdan Philips TV Remote App uygulamasını indirin.

Kablolu

Kablolu bağlantı için TV'nin arkasındaki HDMI 1 MHL bağlantısını kullanın.

6.5
Blu-ray Disk Oynatıcı

Blu-ray Disk oynatıcıyı TV'ye bağlamak için bir **Yüksek Hızlı HDMI** kablosu kullanın.

Blu-ray Disk oynatıcıda EasyLink HDMI CEC varsa oynatıcıyı TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

Daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **EasyLink HDMI CEC** konusuna bakın.

Y Pb Pr - Komponent Video yüksek kaliteli bir bağlantıdır.

YPbPr bağlantısı, Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılabilir.

6.6
DVD Oynatıcı

DVD oynatıcıyı TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın.

DVD oynatıcı HDMI ve EasyLink CEC ile bağlanmışsa oynatıcıyı TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

EasyLink hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **EasyLink HDMI CEC** konusuna bakın.

Y Pb Pr - Komponent Video yüksek kaliteli bir bağlantıdır.

YPbPr bağlantısı, Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılabilir.

6.7
Bluetooth

Cihaz Eşleştirme

Eşleştirme ve kablosuz menzili hakkında ayrıntılı bilgi için cihazın kullanıcı kılavuzuna bakın. TV'de Bluetooth ayarının açık olduğundan emin olun.

Kablosuz gamepad'i eşleştirildikten sonra kullanabilirsiniz. Bir cihaz eşleştirildiğinde, cihazı kaldırmadıkça tekrar eşleştirmeniz gerekmez.

Bir Bluetooth cihazını TV ile eşleştirmek için...

1 - Bluetooth cihazını açın ve TV'nin menzilinde olacak şekilde yerleştirin.
2 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
3 - Menüye girmek için **Kablosuz ve Ağlar** öğesini seçin ve › (sağ) tuşuna basın.
4 - **Bluetooth** > **Bluetooth Cihazı Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - **Başlat** seçeneğini belirleyin ve **Tamam** tuşuna basın. Ekrandaki talimatları uygulayın. Cihazı TV ile eşleştirilir ve TV bağlantıyı saklar. Maksimum eşleştirilmiş cihaz sayısına ulaşıldıysa önce eşleştirilmiş bir cihazın eşlemesini kaldırmanız gerekebilir.
6 - Bir cihaz türü seçin ve **OK** tuşuna basın.
7 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

* TV'niz Bluetooth subwoofer ve Bluetooth hoparlörleri desteklemez.

** Ses çubuğu, hoparlör ve diğer ses cihazı için HDMI bağlantısı gerekir.

Cihaz Seçme

Bir kablosuz cihazı seçmek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - **Bluetooth** > **Cihaz ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - Listede kablosuz cihazı seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Cihaz Kaldırma

Kablosuz bir Bluetooth cihazını bağlayabilir veya bağlantısını kesebilirsiniz. Ayrıca kablosuz bir Bluetooth cihazını kaldırabilirsiniz. Bir Bluetooth cihazını kaldırırsanız cihazın eşleştirmesi kaldırılır.

Kablosuz bir cihazı kaldırmak veya bağlantısını kesmek için...

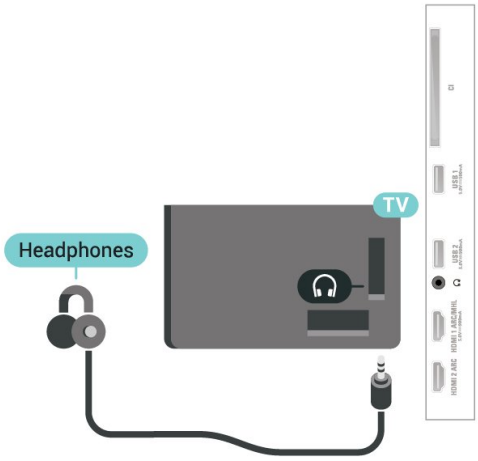
1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - **Bluetooth** > **Bluetooth Cihazı Kaldır** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - Listede kablosuz cihazı seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - **Bağlantıyı Kes** veya **Kaldır**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
6 - **OK** öğesini seçin ve onaylamak için **OK** tuşuna basın.
7 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

6.8
Kulaklıklar

TV'nin arka tarafındaki 🎧 bağlantısına kulaklık bağlayabilirsiniz. Bağlantı tipi 3,5 mm mini jaktır. Kulaklığın ses seviyesini ayrı olarak ayarlayabilirsiniz.

Ses seviyesini ayarlamak için...

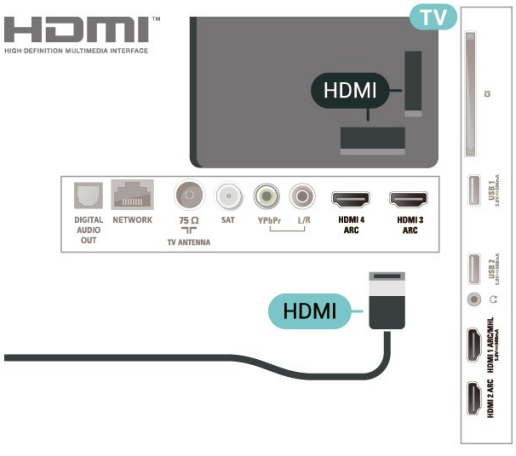
1 - ⚙ tuşuna basın, **Kulaklık Ses Seviyesi**'ni seçin ve **OK** tuşuna basın.
2 - Değeri ayarlamak için ∧ (yukarı) veya ∨ (aşağı) oklarına basın.
3 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.



6.9
Oyun Konsolu

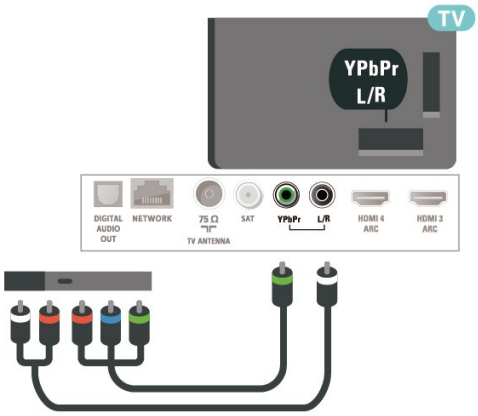
HDMI

En iyi kalite için oyun konsolunu TV'ye Yüksek Hızlı HDMI kablosuyla bağlayın.



Y Pb Pr

Oyun konsolunu komponent video kablosu (Y Pb Pr) ve ses Sol/Sağ kablosuyla TV'ye bağlayın.



6.10

USB Sabit Sürücü

Gerekenler

Bir USB sabit sürücü bağlarsanız dijital TV yayınlarını (DVB yayınları vb.) duraklatabilir ya da kaydedebilirsiniz.

Minimum Disk Alanı
• Duraklatmak için
Bir yayını duraklatmak için en az 4 GB disk alanına sahip, USB 2.0 ile uyumlu bir Sabit Sürücü gerekir.
• Kaydetmek için
Yayını duraklatmak ve kaydetmek için en az 250 GB disk alanı gerekir.

USB Sabit Sürücü kurma hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **USB Sabit Sürücü, kurulum** konusuna bakın.

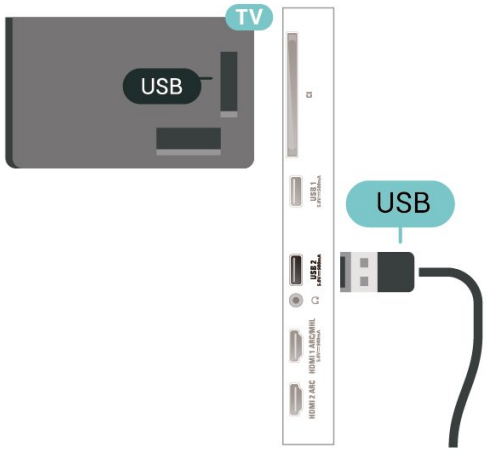
Kurulum

Bir yayını duraklatabilmeniz veya kaydedebilmeniz için USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır.

1 - USB Sabit Sürücüyü TV'deki **USB** bağlantılarından birine bağlayın. Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.
2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.
3 - TV bir dijital TV kanalına ayarlandığında ⏸ (Duraklat) tuşuna basın. Duraklatmaya çalışmak formatlamayı başlatacaktır.

Ekrandaki talimatları uygulayın.

USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.



Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

Biçimlendirme

Bir yayını duraklatabilmeniz, kaydedebilmeniz veya uygulama depolayabilmeniz için bir USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır. Yayınları İnternetten TV Rehberi verileriyle birlikte kaydetmek istiyorsanız USB Sabit Sürücüyü kurmadan önce İnternet bağlantısını kurmanız gerekir.

Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

USB Sabit Sürücüyü biçimlendirmek için...

1 - USB Sabit Sürücüyü TV'deki **USB** bağlantılarından birine bağlayın. Formatlama sırasında diğer USB

bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.
2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.
3 - TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar işlemini gerçekleştirmek için **Kayıtlar**'ı seçin ya da uygulamaları depolamak için **Uygulamalar**'ı seçin. Ekrandaki talimatları uygulayın.
4 - Tüm dosyalar ve veriler biçimlendirme sonrasında kaldırılır.
5 - USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.

Daha fazla bilgi için **Yardım** bölümünde renkli tuşa **Anahtar Kelimeler** basın ve **TV Duraklatma**, **Kayıt** veya **Uygulamalar** konusuna bakın.

6.11

USB Klavye

Bağlanın

TV'de metin girmek için bir USB klavye (USB-HID türü) bağlayın.

Bağlamak için **USB** bağlantılarından birini kullanın.

Yapılandırma

Klavyeyi kurma

USB klavyeyi kurmak için TV'yi açın ve USB klavyeyi TV'deki **USB** bağlantılarından birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilir ve seçiminizi test edebilirsiniz. Önce Kiril veya Yunan alfabesi klavye düzeni seçerseniz ikincil bir Latin alfabesi klavye düzeni seçebilirsiniz.

Bir düzen seçildiğinde klavye düzeni ayarını değiştirmek için...

1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve (sağ) tuşuna basın.
3 - Klavye kurulumunu başlatmak için **USB Klavye Ayarları** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

Özel Tuşlar

Metin girme tuşları

- Enter tuşu = Tamam
- Backspace = imleçten önceki karakteri siler
- Ok tuşları = metin alanı içinde gezinmeyi sağlar
- Klavye düzenleri arasında geçiş yapmak için ikincil bir düzen ayarlanmışsa **Ctrl + Ara çubuğu** tuşlarına aynı anda basın.

Uygulamalar ve İnternet sayfaları için tuşlar

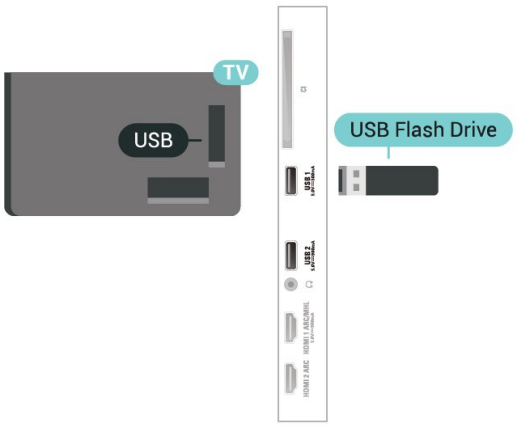
- Tab ve Shift + Tab = Sonraki ve Önceki
- Home = sayfanın en başına gider
- End = sayfanın en sonuna gider
- Page Up = bir üst sayfaya gider
- Page Down = bir alt sayfaya gider
- + = bir adım yakınlaştırır
- - = bir adım uzaklaştırır
- * = web sayfasını ekran genişliğine sığdırır

6.12

USB Flash Sürücü

Bağlı bir USB flash sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken TV'deki **USB** bağlantılarından birine bir USB flash sürücü takın.



TV flash sürücüyü algılar ve sürücünün içeriğini gösteren bir liste açar.
İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **SOURCES** tuşuna basın ve **USB** öğesini seçin.

USB flash sürücü içeriğini izlemeyi durdurmak için **EXIT** tuşuna basın veya başka bir etkinlik seçin.
USB flash sürücüyü istediğiniz zaman çekerek çıkarabilirsiniz.

USB'de Ultra HD

Bağlı USB cihazındaki veya flash sürücüdeki fotoğrafları Ultra HD çözünürlükte görüntüleyebilirsiniz. Fotoğrafın çözünürlüğü daha yüksekse TV çözünürlüğü Ultra HD'ye düşürür. USB bağlantılarında doğal Ultra HD video oynatamazsınız.

USB flash sürücüden içerik izleme veya oynatma hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **Fotoğraflar, Videolar ve Müzik** konusuna bakın.

6.13

Fotoğraf Makinesi

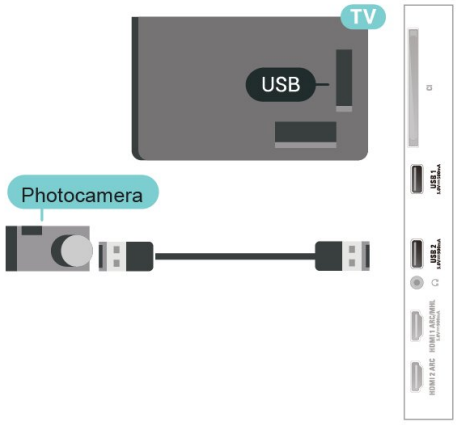
Dijital fotoğraf makinenizdeki fotoğrafları görüntülemek için fotoğraf makinesini doğrudan TV'ye bağlayabilirsiniz.

Bağlamak için TV'deki USB bağlantılarından birini kullanın. Kamerayı bağlantıyı tamamladıktan sonra açın.

İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse SOURCES tuşuna basın ve USB öğesini seçin. Fotoğraf makinesinin içeriği PTP (Fotoğraf Aktarım Protokolü) ile aktaracak şekilde ayarlanması gerekebilir. Dijital fotoğraf makinesinin kullanım kılavuzuna başvurun.

USB'de Ultra HD

Bağlı USB cihazındaki veya flash sürücüdeki fotoğrafları Ultra HD çözünürlükte görüntüleyebilirsiniz. Fotoğrafın çözünürlüğü daha yüksekse TV çözünürlüğü Ultra HD'ye düşürür. USB bağlantılarında doğal Ultra HD video oynatamazsınız.

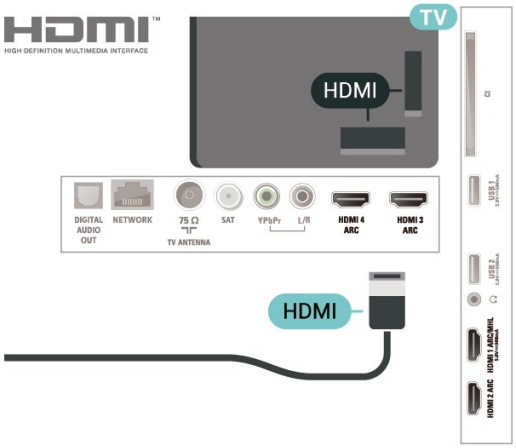


Fotoğraf görüntüleme hakkında daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Fotoğraflar, Videolar ve Müzik konusuna bakın.

6.14

Video kamera

En iyi kalite için video kamerayı TV'ye bağlarken bir HDMI kablosu kullanın.



6.15

Bilgisayar

Bağlanın

Bilgisayarınızı TV'ye bağlayıp TV'yi PC monitörü olarak kullanabilirsiniz.

HDMI ile

Bir HDMI kablosu kullanarak bilgisayarı TV'ye bağlayın.

DVI - HDMI ile

Bunun yerine, PC'yi HDMI'ye bağlamak için bir DVI - HDMI adaptörü (ayrıca satılır) ve sesi TV'nin arkasındaki AUDIO IN Sol/Sağ bağlantısına bağlamak için bir Ses Sol/Sağ kablosu (mini jak 3,5 mm) kullanabilirsiniz.

İdeal Ayar

Bir bilgisayar bağlarsanız Kaynak menüsünde bilgisayarın bağlı olduğu bağlantıya doğru cihaz türü adını vermenizi öneririz. Ardından Kaynak menüsünde Bilgisayar'a geçiş yaparsanız TV otomatik olarak ideal Bilgisayar ayarına sahip olur.

TV'yi ideal ayara getirmek için...

1 - tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için Görüntü öğesini seçin ve > (sağ) tuşuna basın.
3 - Gelişmiş > Bilgisayar öğesini seçin ve Tamam'a basın.
4 - Açık veya Kapalı'yı seçin ve Tamam'a basın.
5 - Gerekirse < (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

7

Android TV'nizi bağlama

7.1

Ağ ve İnternet

Ev Ağı

Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için TV'niz İnternete bağlı olmalıdır.

TV'yi yüksek hızlı bir İnternet bağlantısı ile bir ev ağına bağlayın. TV'nizi kablosuz olarak veya kablo ile ağ yönlendiricinize bağlayabilirsiniz.

Ağa Bağlan

Kablosuz Bağlantı

Gerekenler

TV'yi kablosuz olarak Internet'e bağlamak için Internet bağlantısı olan bir Wi-Fi yönlendirici gerekir.

Yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.

Bağlantıyı Gerçekleştirin

Bağlantıyı Gerçekleştirin - Kablosuz

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > Kablosuz.

1 - Bulunan ağlar listesinde kablosuz ağınızı seçin. Ağ adı gizlendiğinden ağınız listede yer almıyorsa (yönlendiricinin SSID yayınını kapatmışsınızdır), ağ adını kendiniz girmek için Yeni Ağ Ekle'yi seçin.
2 - Yönlendirici tipine bağlı olarak şifreleme anahtarınızı - WEP, WPA veya WPA2 - girin. Bu ağın şifreleme anahtarını önceden girdiyseniz bağlantıyı hemen kurmak için Tamam öğesini seçebilirsiniz.
3 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Bağlantıyı Gerçekleştirin - WPS

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > WPS.

Yönlendiricinizde WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz. Kablosuz ağınızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

1 - Yönlendiriciye gidin, WPS düğmesine basın ve 2 dakika içinde TV'ye dönün.
2 - Bağlantıyı kurmak için Bağlan seçeneğini belirleyin.
3 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Bağlantıyı Gerçekleştirin - PIN Kodlu WPS

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > PIN kodlu WPS.

Yönlendiricinizde PIN kodlu WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz. Kablosuz ağınızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

1 - Ekranda gösterilen 8 basamaklı PIN kodunu yazın ve PC'nizdeki yönlendirici yazılımına girin. PIN kodunun yönlendirici yazılımında nereye girileceğini öğrenmek için yönlendirici kullanım kılavuzuna bakın.
2 - Bağlantıyı kurmak için Bağlan seçeneğini belirleyin.
3 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Problemler

Kablosuz ağ bulunamadı veya bozuk
• Yakınınızda bulunan mikrodalga fırınlar, DECT telefonlar ve diğer Wi-Fi 802.11b/g/n cihazları kablosuz ağı bozabilir.
• Ağınızdaki güvenlik duvarlarının TV'nin kablosuz bağlantısına erişime izin verdiğinden emin olun.
• Kablosuz ağ evinizde düzgün çalışmıyorsa kablolu ağ kurmayı deneyin.

Internet çalışmıyor
• Yönlendirici bağlantısında sorun yoksa yönlendiricinin Internet bağlantısını kontrol edin.

PC ve Internet bağlantısı yavaş
• İç mekanlardaki kapsama alanı, aktarım hızı ve sinyal kalitesi ile ilgili diğer faktörler hakkında bilgi edinmek için kablosuz yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
• Yönlendiriciniz için yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.

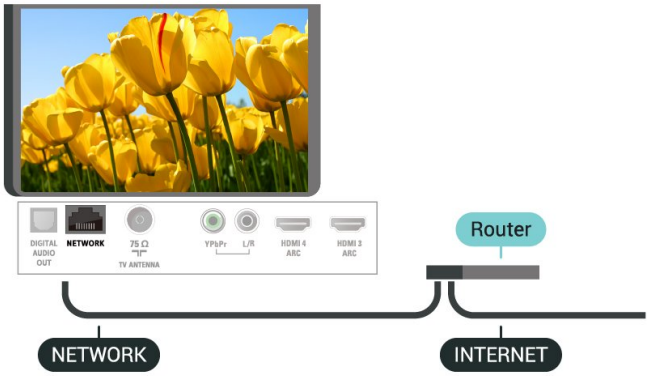
DHCP
• Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP (Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Sorun Giderme konusuna bakın.

Kablolu Bağlantı

Gerekenler

TV'yi Internet'e bağlamak için Internet bağlantısı olan bir ağ yönlendiricisi gerekir. Yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı kullanın.



Bağlantıyı Gerçekleştirin

(TV menüsü) > Ayarlar > Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağa Bağlan > Kablolu.

1 - Yönlendiriciyi bir ağ kablosuyla (Ethernet kablosu**) TV'ye bağlayın.
2 - Yönlendiricinin açık olduğundan emin olun.
3 - TV sürekli olarak ağ bağlantısı arar.
4 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

**EMC kurallarına uygunluk için blendajlı FTP Cat. 5E Ethernet kablosu kullanın.

Ağ Ayarları

Ağ Ayarlarını Görüntüle

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağ Ayarlarını Görüntüle.

Tüm geçerli ağ ayarlarını burada görüntüleyebilirsiniz. IP ve MAC adresi, sinyal gücü, hız, şifreleme yöntemi vb.

Ağ Yapılandırma - Statik IP

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağ Yapılandırma > Statik IP.

İleri düzey bir kullanıcıysanız ve ağınızı statik IP adresleme ile kurmak istiyorsanız TV'yi Statik IP'ye ayarlayın.

Ağ Yapılandırma - Statik IP Yapılandırması

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Ağ Yapılandırma > Statik IP Yapılandırması.

1 - Statik IP Yapılandırması öğesini seçin ve bağlantıyı yapılandırın.
2 - IP Adresi, Ağ maskesi, Ağ geçidi, DNS 1 veya DNS 2 numaralarını ayarlayabilirsiniz.

Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç.

TV Bekleme modunda olduğunda bu TV'yi akıllı telefon veya tabletinizden açabilirsiniz. Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç öğesi açılmalıdır.

Wi-Fi bağlantısını açma

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Wi-Fi Açık/Kapalı.

TV'nizin Wi-Fi bağlantısını açabilirsiniz.

Dijital Ortam İşleyici - DMR

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > Digital Media Renderer - DMR.

Ortam dosyalarınızı TV'nizde oynatamıyorsanız Dijital Ortam İşleyici'nin açık olduğundan emin olun. Fabrika ayarı olarak DMR, açıktır.

TV Ağı Adı

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > TV Ağı Adı.

Ev ağınızda birden fazla TV varsa TV'ye özel bir ad verebilirsiniz.

Internet Belleğini Sil

(TV menüsü) > Ayarlar > Kablosuz ve Ağlar > Kablolu veya Wi-Fi > İnternet Belleğini Sil.

İnternet Belleğini Sil ile Philips sunucu kaydı ve ebeveyn kontrolü ayarlarınızı, video mağazası uygulaması oturum açma bilgilerinizi, tüm Philips Uygulama Galerisi favorilerini, İnternet yer imlerini ve geçmişi silersiniz. Etkileşimli MHEG uygulamaları TV'nizde tanımlama bilgilerini de kaydedebilir. Bu dosyalar da silinir.

7.2

Google Hesabı

Oturum Aç

Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için Google Hesabınız ile Google'da oturum açabilirsiniz.

Oturum açarak favori oyunlarınızı telefon, tablet ve TV'de oynayabilirsiniz. Ayrıca, TV giriş ekranınızda özelleştirilmiş video ve müzik önerileri ile YouTube, Google Play ve diğer uygulamalara erişim elde edersiniz.

Oturum Aç

TV'nizde Google'da oturum açmak için var olan **Google Hesabınızı** kullanın. Bir Google Hesabı, e-posta adresi ile paroladan oluşur. Henüz Google Hesabınız yoksa oluşturmak için bilgisayarınızı veya tabletinizi kullanın (accounts.google.com). Google Play ile oyun oynamak için bir Google+ profiliniz olmalıdır. İlk TV kurulumu sırasında oturum açmadıysanız daha sonra oturum açabilirsiniz.

TV kurulumunu yaptıktan sonra oturum açmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
3 - ⌄ (aşağı) tuşuna basın ve **Kişisel** > **Hesap ekle** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
4 - **OTURUM AÇ** öğesinin üzerindeyken **OK** tuşuna basın.
5 - Ekran klavyesini kullanarak e-posta adresinizi girin ve **OK** düğmesine basın.
6 - Parolanızı girin ve oturum açmak üzere aynı **OK** tuşuna basın.
7 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Başka bir Google Hesabı ile oturum açmak istiyorsanız önce oturumunuzu kapatın ve sonra diğer hesap ile oturum açın.

Android Ayarları

Birkaç Android ayarını veya bilgisini ayarlayabilir ya da görüntüleyebilirsiniz. TV'nizde yüklü uygulamaların listesini ve bunlar için gereken depolama alanını bulabilirsiniz. Sesli Arama ile kullanmak istediğiniz dili ayarlayabilirsiniz. Uygulamaların konumunuzu kullanmasına izin vermek için ekran klavyesini yapılandırabilirsiniz. Farklı Android ayarlarını keşfedin. Bu ayarlar hakkında daha fazla bilgi için www.support.google.com/androidtv adresine gidebilirsiniz.

Bu ayarları açmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Android Ayarları** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Farklı Android ayarlarını keşfedin.
4 - Gerekirse ← **BACK** tuşuna basarak menüyü kapatın.

8

Uygulamalar

8.1

Uygulamalar Hakkında

Yüklenen tüm uygulamaları Ana menünün Uygulamalar bölümünde bulabilirsiniz.

Akıllı telefon veya tabletinizdeki uygulamalar gibi TV'nizdeki uygulamalar da zengin bir TV deneyimi için özel işlevler sunar. YouTube, oyunlar, video mağazaları veya hava durumu tahminleri (ve diğerleri) gibi uygulamalar. İnternette gezinmek için İnternet uygulamasını kullanabilirsiniz.

Uygulamalar Philips Uygulama Galerisi veya Google Play™ Mağazası'ndan gelebilir. Başlangıç için bazı pratik uygulamalar TV'nize önceden yüklenmiştir.

Philips Uygulama Galerisinden veya Google Play Mağazası'ndan uygulamaları yüklemek için TV İnternete bağlı olmalıdır. Uygulama Galerisi'ndeki uygulamaları kullanmak için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. Google Play uygulamalarını ve Google Play Mağazası'nı kullanmak için bir Google Hesabı ile oturum açmalısınız.

8.2

Google Play

Filmler ve TV

Google Play Filmler ve TV ile TV'de izlemek üzere film ve TV programlarını kiralayabilir veya satın alabilirsiniz.

Gerekenler
• TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
• TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
• Film ve TV programlarını satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Bir film veya TV programı kiralamak veya satın almak için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > Google Play Filmler ve TV öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Bir filmi veya TV programını seçip Tamam tuşuna basın.
4 - İstediğiniz satın almayı seçin ve Tamam tuşuna basın. Satın alma prosedürüne yönlendirilirsiniz.

Kiralanan veya satın alınan bir filmi ya da TV programını izlemek için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > Google Play Filmler ve TV öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Uygulamada kitaplığınızdan filmi veya TV programını seçin, başlığı seçin ve OK düğmesine basın.
4 - Uzaktan kumanda üzerindeki ■ (durdur), ⏸ (duraklat), ◀◀ (geri sar) veya ▶▶ (ileri sar) tuşlarını kullanabilirsiniz.
5 - Filmler ve TV uygulamasını durdurmak için ← BACK tuşuna art arda basın veya TV EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Müzik

Google Play Müzik ile favori şarkılarınızı TV'de çalabilirsiniz.

Google Play Müzik ile bilgisayarınızda veya mobil cihazınızda yeni şarkılar satın alabilirsiniz. Bunun yerine, TV'nizde Google Play Müzik aboneliği olan All Access'e kaydolabilirsiniz. Alternatif olarak, bilgisayarınızda depolanan sahip olduğunuz şarkıları çalabilirsiniz.

Gerekenler
• TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
• TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
• Bir müzik aboneliği almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Google Play Müzik'i başlatmak için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > Google Play Müzik öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - İstediğiniz müziği seçin ve Tamam tuşuna basın.
4 - Müzik uygulamasını durdurmak için ← BACK tuşuna art arda basın veya TV EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Oyunlar

Google Play Oyunlar ile TV'de oyun oynayabilirsiniz. Bunu çevrimiçi veya çevrimdışı olarak gerçekleştirebilirsiniz.

Arkadaşlarınızın hangi oyunları oynadığını görebilir veya oyuna katılıp rekabet edebilirsiniz. Başarılarınızı izleyebilir veya kaldığınız yerden başlayabilirsiniz.

Gerekenler
• TV'niz İnternete bağlı olmalıdır

• TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
• Yeni oyun satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Yeni oyun uygulamalarını seçip TV'nize yüklemek için Google Play Oyunlar uygulamasını başlatın. Bazı oyunlar ücretsizdir. Bir oyunu oynamak için gamepad gerekiyorsa bir mesaj görüntülenir.

Bir Google Play Oyununu başlatmak veya durdurmak için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > Google Play Oyunlar öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Oynayacağınız oyunu veya yükleyeceğiniz yeni bir oyunu seçip Tamam tuşuna basın.
4 - İşlemi tamamladığınızda, ← BACK tuşuna art arda basın veya TV EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

Yüklediğiniz oyunlar ayrıca Ana menüdeki Oyunlar satırında da görünür

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Google Play Store

Google Play Mağazası'ndan yeni uygulamalar indirebilir ve yükleyebilirsiniz. Bazı uygulamalar ücretsizdir.

Gerekenler
• TV'niz İnternete bağlı olmalıdır
• TV'de Google Hesabınız ile oturum açmalısınız
• Uygulama satın almak için Google Hesabınıza kredi kartı eklemelisiniz

Yeni bir uygulama yüklemek için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > Google Play Mağazası öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - İndirmek istediğiniz uygulamayı seçin ve Tamam tuşuna basın.
4 - Google Play Mağazası'nı kapatmak için ← BACK tuşuna art arda basın veya TV EXIT tuşuna basın.

Ebeveyn denetimleri

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir.

Ebeveyn kontrolünü ayarlamak için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Ekranda aşağı inip Uygulamalar > Google Play Store öğesini seçin ve OK düğmesine basın.
3 - Ayarlar > Ebeveyn denetimleri'ni seçin ve OK düğmesine basın.
4 - İstediğiniz yetişkinlik düzeyini seçin.
5 - İstendiğinde PIN kodunu girin.
6 - Google Play Store'u kapatmak için ← BACK tuşuna art arda basın veya TV EXIT tuşuna basın.

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

Ödemeler

TV üzerinden Google Play'de ödeme yapmak için Google Hesabınıza bir ödeme biçimi (kredi kartı) eklemelisiniz (ABD dışında). Bir film veya TV programı satın aldığınızda, ücret bu kredi kartına yansıtılır.

Kredi kartı eklemek için...

1 - Bilgisayarınızda accounts.google.com adresine gidin ve TV'de Google Play ile kullanacağınız Google Hesabı ile oturum açın.
2 - Google Hesabınıza bir kart eklemek için wallet.google.com adresine gidin.
3 - Kredi kartı verilerinizi girin, koşul ve şartları kabul edin.

8.3
Uygulama Galerisi

Philips tarafından seçilen uygulamaları kullanmak üzere TV'yi İnternete bağlayın. Bu uygulamalar TV'niz için özel olarak geliştirilmiştir. Philips Uygulama Galerisi, birçok uygulama sunar. Bazı ülkelerde, yerel bir Video mağazasının uygulamaları veya TV yayıncılarının uygulamaları yüklenebilir. İkinci seçenek, Sonradan İzleme TV hizmetleri sunabilir. Uygulama Galerisi uygulamalarını indirip yüklemek ücretsizdir.

Philips Uygulama Galerisi uygulama koleksiyonu, ülke veya bölgeye göre farklılık gösterebilir.

Bazı Uygulama Galerisi uygulamaları, TV'nize önceden yüklenmiştir. Uygulama Galerisi'nden başka uygulamalar yüklemek için Kullanım Şartları'nı kabul etmeniz istenir. Gizlilik Ayarları'nı tercihinize göre ayarlayabilirsiniz.

Uygulama Galerisi'nden bir uygulama yüklemek için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Philips Koleksiyonu > Uygulama Galerisi öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Bir uygulama simgesini seçip Tamam tuşuna basın.
4 - Kur'u seçin ve Tamam tuşuna basın.

8.4

Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma

Ana menüden bir uygulamayı başlatabilirsiniz.

Bir uygulamayı başlatmak için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Uygulamalar 'a kaydırıp istediğiniz uygulamayı seçin ve Tamam tuşuna basın.
3 - Bir uygulamayı durdurmak için ← BACK tuşuna basın veya TV EXIT tuşuna basın ya da uygulamayı kendine ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.

8.5

Uygulamaları Kilitleme

Uygulama Kilitleri Hakkında

Çocuklar için uygun olmayan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilir veya Ana menüde bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz.

18+

18+ uygulama kilidi, bir 18+ yaş sınırı olan uygulamayı başlatmayı denediğinizde PIN kodu ister. Bu kilit yalnızca Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamalar için geçerlidir.

Sınırlandırılmış profil

Ana menü için yalnızca izin verdiğiniz uygulamaların kullanılabilir olacağı bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz. Sınırlandırılmış profili ayarlamak ve bu profile geçiş yapmak için bir PIN kodu girmeniz gerekir.

Google Play Mağazası - Yetişkinlik

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir. Yetişkinlik düzeyi, hangi uygulamaların yüklenebileceğini belirler.

18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleme

Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Bu ayar, Philips Uygulama Galerisi Gizlilik Ayarları'ndaki 18+ ayarını denetler.

18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitlemek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Çocuk Kilidi'ni seçin, Uygulama Kilidi öğesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
3 - Açık'ı seçin ve OK tuşuna basın.
4 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basıp Çocuk Kilidi, Uygulama Kilidi konusuna bakın.

Sınırlandırılmış Profil

Sınırlandırılmış Profil Hakkında

TV'yi sınırlandırılmış bir profile geçirerek bazı uygulamaların kullanımını sınırlandırabilirsiniz. Ana menü yalnızca izin verdiğiniz uygulamaları gösterir. Sınırlandırılmış profilden çıkmak için bir PIN koduna ihtiyacınız vardır.

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapamazsınız:

• İzin verilmiyor olarak işaretlenen uygulamaları bulamaz veya açamazsınız
• Google Play Mağazasına erişemezsiniz
• Google Play Filmler ve TV ile Google Play Oyunlar üzerinden satın alma gerçekleştiremezsiniz
• Google oturumunu kullanmayan üçüncü taraf uygulamalarını kullanamazsınız

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapabilirsiniz:

• Google Play Filmler ve TV'den kiralanmış veya satın alınmış olan içeriği izleyebilirsiniz
• Google Play Oyunlar'dan satın alınmış ve yüklenmiş oyunları oynayabilirsiniz
• Şu ayarlara erişebilirsiniz: Wi-Fi ağı, Konuşma ve Erişilebilirlik
• Bluetooth aksesuarları

TV üzerindeki Google Hesabı oturumu açık olarak kalır. Sınırlandırılmış bir profili kullanmak Google Hesabını değiştirmez.

Ayarlama

Sınırlandırılmış profili ayarlamak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Android Ayarları öğesini seçip OK tuşuna basın.
3 - ⌄ (aşağı) tuşuna basın ve Kişisel > Güvenlik ve sınırlamalar öğesini seçip OK tuşuna basın.
4 - Sınırlandırılmış Profil'i seçin ve Tamam tuşuna basın.
5 - Ayarlar öğesini seçip Tamam tuşuna basın.
6 - Uzaktan kumanda ile PIN kodunu girin.
7 - İzin verilen uygulamalar'ı seçin ve Tamam tuşuna

basın.
8 - Mevcut uygulamalar listesinde bir uygulama seçin ve bu uygulamaya izin vermek veya vermemek üzere Tamam tuşuna basın.
9 - Bir adım geri gitmek için ← BACK tuşuna veya menüyü kapatmak için TV EXIT tuşuna basın.

Şimdi sınırlandırılmış profile girebilirsiniz.

PIN kodu sayesinde her zaman PIN kodunu değiştirebilir veya izin verilen ya da verilmeyen uygulamaların listesini düzenleyebilirsiniz.

Giriş

Sınırlandırılmış profile girmek (geçiş yapmak) için...

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Android Ayarları öğesini seçip OK tuşuna basın.
3 - ⌄ (aşağı) tuşuna basın ve Kişisel > Güvenlik ve sınırlamalar öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
4 - Sınırlandırılmış profile gir'i seçin ve OK tuşuna basın.
5 - Uzaktan kumanda ile PIN kodunu girin.
6 - Bir adım geri gitmek için ← BACK tuşuna veya menüyü kapatmak için TV EXIT tuşuna basın.

Giriş ekranında bir simge görüntülendiğinde, sınırlandırılmış profile ne zaman girildiğini görebilirsiniz. ⚙ Ayarlar 'a kaydırıp en sağa kaydırın.

Çıkış

Sınırlandırılmış profilden çıkmak için...

1 - ⌂ HOME tuşuna basın, ⚙ Ayarlar'a kaydırıp en sağa kaydırın.
2 - Sınırlandırılmış Profil'i seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Sınırlandırılmış profilden çık'ı seçin ve OK tuşuna basın.
4 - PIN kodunu girin. TV, sınırlandırılmış profilden çıkar.

8.6
Uygulamaları Yönet

Bir uygulamayı durdurur ve Ana menüye geri dönerseniz uygulama gerçekten durdurulmaz. Uygulama, onu tekrar başlattığınızda kullanılabilmesi için arka planda çalışmaya devam eder. Çoğu uygulama sorunsuz biçimde çalışabilmek için TV'nin önbelleğine bazı verileri kaydetmeye ihtiyaç duyar. Uygulamaların genel performansını optimize etmek ve Android TV'nizdeki bellek kullanımını düşük tutmak için uygulamaları tamamen durdurmak veya belirli bir uygulamanın önbellek verilerini temizlemek iyi bir uygulamadır. Ayrıca, artık kullanmadığınız uygulamaları kaldırmak gerekir.

8.7
Saklama

Uygulamalarınız, videolarınız, müzik ve diğer öğeleriniz için ne kadar depolama alanı (dahili TV belleği) kullandığınızı görebilirsiniz. Yeni uygulamalar yüklemek için ne kadar boş yere sahip olduğunuzu görebilirsiniz. Uygulamalar yavaş çalışmaya başlarsa veya uygulamalarla ilgili sorun yaşamaya başlarsanız depolama alanınızı kontrol edin.

Kullandığınız depolama alanı miktarını görmek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, Tüm Ayarlar'ı seçin ve Tamam tuşuna basın.
2 - Android Ayarları öğesini seçip OK tuşuna basın.
3 - Cihaz > Depolama ve sıfırlama'yı seçin ve OK tuşuna basın.
4 - TV belleğinin depolama alanı kullanımını görüntüleyin.
5 - Bir adım geri gitmek için ← BACK tuşuna veya menüyü kapatmak için TV EXIT tuşuna basın.

USB Sabit Sürücü

Bir USB Sabit Sürücü bağlarsanız sürücüyü daha fazla uygulama yüklemek üzere TV belleğini genişletmek için kullanabilirsiniz. Biçimlendirme işlemi sırasında USB Sabit Sürücü'nün ek TV belleği olarak kullanılmasına izin verin. TV, öncelikle yeni uygulamaları USB Sabit Sürücü'de depolamayı dener. Bazı uygulamaların USB Sabit Sürücü'de depolanmasına izin verilmez.

Mevcut verilerinizi taşımak için Tüm Ayarlar > Android Ayarları > Cihaz> Depolama ve sıfırlama bölümüne gidin ve USB Sabit Sürücü'yü seçin.

9

Internet

9.1

İnterneti Başlatma

TV'niz ile İnternete göz atabilirsiniz. Tüm İnternet web sitelerini açabilirsiniz, ancak bunların çoğu TV ekranı için hazırlanmamıştır.

• TV'nizde bazı eklentiler (örneğin sayfaları veya videoları görüntülemek için kullanılanlar) mevcut değildir.
• Dosya gönderemez veya indiremezsiniz.
• Internet sayfaları bir seferde tek sayfa ve tam ekran olacak biçimde gösterilir.

İnternet tarayıcısını başlatmak için...

1 - HOME tuşuna basın.
2 - Aşağı kaydırıp Uygulamalar > İnternet 'i seçin ve OK tuşuna basın.
3 - Bir İnternet adresi girip ✓ öğesini seçin, OK tuşuna basın.
4 - İnternet'i kapatmak için HOME veya EXIT tuşuna basın.

9.2

İnternet Seçenekleri

İnternet için bazı ek özellikler mevcuttur.

Ek özellikleri açmak için...

1 - Web sitesi açıkken + OPTIONS tuşuna basın.
2 - Öğelerden birini seçip OK tuşuna basın.
• Hızlı aramaya ekleyin: Yeni bir İnternet adresi girmek için.
• Yer imlerine ekleme: Sayfayı yer imi olarak ekleme
• Sayfa güvenliği: Geçerli sayfanın güvenlik düzeyini görüntülemek için.
• Yeni özel sekme: Yeni özel sekmeyi açın ve özel göz atmaya sahip olun
• Ayarlar: Zoom, Metin Boyutu, Erişilebilirlik modu, Menü çubuğunu her zaman göster ve geçmişi (göz atma) temizle ayarları
• Yardım: İnternet tarayıcısı bilgileri
• İnternet tarayıcısından çıkın: İnternet tarayıcısını kapatma

10

TV Menüsü

10.1

TV Menüsü Hakkında

TV İnternete bağlanamıyorsa **TV Menüsü**'nü Ana menünüz olarak kullanabilirsiniz.

TV Menüsü'nde tüm TV işlevlerini bulabilirsiniz.

10.2

TV Menüsünü Açma

TV menüsünü açmak ve bir öğe açmak için...

1 - TV Menüsü'nü açmak için tuşuna basın.
2 - Bir öğe seçin ve bu öğeyi açmak ya da başlatmak için **Tamam** tuşuna basın.
3 - Hiçbir şeyi başlatmadan TV Menüsünü kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

11

Kaynaklar

11.1

Cihaza geçme

Kaynaklar listesinden bağlı herhangi bir cihaza geçiş yapabilirsiniz. TV izlemek için bir alıcıya geçiş yapabilir, bağlı bir USB Flash Sürücü'nün içeriğini açabilir veya bağlı bir USB Sabit Sürücü'de yaptığınız kayıtları görebilirsiniz. Bağlı cihazlarınıza (dijital alıcı veya Blu-ray Disk oynatıcı) geçiş yaparak bunlar üzerindeki programları izleyebilirsiniz.

Bağlı bir cihaza geçmek için...

1 - Kaynaklar menüsünü açmak için SOURCES tuşuna basın.
2 - Kaynak listesindeki öğelerden birini seçip OK tuşuna basın. TV, cihazın programını veya içeriğini gösterir.
3 - Menüyü kapatmak için SOURCE tuşuna tekrar basın.

Tek Dokunuşla Oynatma

TV bekleme modundayken TV uzaktan kumandasını kullanarak disk oynatıcıyı açabilirsiniz.
Bekleme modundan hem disk oynatıcıyı hem de TV'yi açıp diski hemen oynatmaya başlamak için TV uzaktan kumandasında ▶ (oynat) tuşuna basın. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

11.2

TV Girişi seçenekleri

Bazı TV giriş cihazları özel ayarlar sunar.

Özel bir TV girişine ait seçenekleri ayarlamak için...

1 - SOURCES tuşuna basın.
2 - Listede TV girişini seçip Tamam tuşuna basın.
3 - + OPTIONS tuşuna basın. Burada, seçilen TV girişinin seçeneklerini ayarlayabilirsiniz.
4 - Seçenekler menüsünü kapatmak için + OPTIONS tuşuna tekrar basın.

Olası seçenekler...

Kontroller

Bu seçenek ile TV uzaktan kumandasını kullanarak bağlı cihazları çalıştırabilirsiniz. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

Cihaz Bilgileri

Bağlı cihaz hakkındaki bilgileri görüntülemek için bu seçeneği açın.

11.3

Cihaz Adı ve Türü

TV'ye yeni bir cihaz bağladığınızda ve TV cihazınızı algıladığında, cihaz türü ile uyumlu bir simge atayabilirsiniz. HDMI kablosu ile HDMI CEC içeren bir cihaz bağlarsanız TV otomatik olarak cihaz türünü algılar ve cihaz uygun simgeyi alır.

Cihaz türü görüntü ve ses tarzlarını, çözünürlük değerlerini, belirli ayarları veya Kaynaklar menüsü içindeki konumu belirler. İdeal ayarlar ile ilgili bir işlem yapmanız gerekmez.

Türü Yeniden Adlandırma veya Değiştirme

Bağlı bir cihazın türünü veya adını her zaman değiştirebilirsiniz. Kaynaklar menüsünde, cihaz adının sağındaki ⚙ simgesini bulun. Bazı TV giriş kaynakları ad değişikliğine izin vermez.

Cihaz türünü değiştirmek için...

1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
2 - ⚙ simgesini seçmek için › (sağ) tuşuna basıp OK tuşuna basın.
3 - Ekran klavyesini gizlemek için ← BACK tuşuna basın.
4 - Mevcut tüm cihaz türlerini bulmak üzere ⌄ (aşağı) tuşuna basın. İstediğiniz türü seçin ve OK tuşuna basın.

5 - Cihaz türünü orijinal bağlayıcı türü ile değiştirmek istiyorsanız Sıfırla'yı seçin ve OK tuşuna basın.
6 - Bu menüyü kapatmak için Kapat'ı seçin ve OK tuşuna basın.

Cihaz adını değiştirmek için...

1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
2 - ⚙ simgesini seçmek için › (sağ) tuşuna basıp OK tuşuna basın.
3 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın. Onaylamak için ✓ tuşuna basın.
4 - Ekran klavyesini gizlemek için ← BACK tuşuna basın.
5 - Cihaz adını orijinal bağlayıcı adı ile değiştirmek istiyorsanız Sıfırla'yı seçin ve OK tuşuna basın.
6 - Bu menüyü kapatmak için Kapat'ı seçin ve OK tuşuna basın.

11.4

Bağlantıları Yeniden Tarama

Kaynaklar menüsünü son zamanlarda bağlanan cihazlar ile güncellemek için tüm TV bağlantılarını yeniden tarayabilirsiniz.

Bağlantıları yeniden taramak için...

1 - Kaynaklar menüsünü açmak için SOURCES tuşuna basın.

2 - Kaynaklar menüsünün sağ üstündeki simgesini seçmek için (yukarı) tuşuna basın.
3 - Bağlantıları taramaya başlamak için **Tamam** tuşuna basın. Yeni bağlanan cihazlar Kaynaklar menüsüne eklenir.

12

Ağlar

12.1

Ağ

TV'yi bir ağa bağlama hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Ağ** konusuna bakın.

12.2

Bluetooth

Cihaz Eşleştirme

Kablosuz cihazları eşleştirme hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Bluetooth, Eşleştirme** konusuna bakın.

Cihaz Kaldırma

Kablosuz bir Bluetooth cihazının eşleştirmesini kaldırma (kaldırma) hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basıp **Bluetooth, Cihaz kaldırma** konusuna bakın.

Bluetooth Açma veya Kapatma

Kablosuz Bluetooth cihazları bağlamak için Bluetooth'un açık olduğundan emin olun.

Bluetooth'u açmak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - **Bluetooth** > **Bluetooth Açık/Kapalı** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
4 - **Açık** veya **Kapalı**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
5 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

13

Ayarlar

13.1

Görüntü

Görüntü Ayarları

Görüntü Tarzı

Tarz seçme

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Görüntü tarzı.

Görüntüyü kolayca ayarlamak için önceden ayarlanmış bir görüntü tarzı seçebilirsiniz.

• Kişisel - İlk başlatma sırasında ayarladığınız görüntü tercihleri.
• Canlı - Gün ışığında izlemek için idealdir
• Doğal - Doğal görüntü ayarları
• Standart - En fazla enerji tasarrufu sağlayacak ayar - Fabrika ayarı
• Film - Film izlemek için idealdir
• Oyun - Oyun oynamak için idealdir
• ISF Gündüz - ISF Kalibrasyonu için
• ISF Gece - ISF Kalibrasyonu için

TV, HDR sinyalini aldığında aşağıdan bir görüntü tarzı seçin:

• HDR Kişisel
• HDR Canlı
• HDR Doğal
• HDR Film
• HDR Oyun
• ISF Gündüz - ISF Kalibrasyonu için
• ISF Gece - ISF Kalibrasyonu için

Bir Tarzı Geri Yükleme

1 - Geri yüklemek istediğiniz görüntü tarzını seçin.
2 - Tarzı geri yükle renkli tuşuna basın ve Tamam'a basın. Tarz geri yüklenir.

Tarz Özelleştirme

Renk veya Kontrast gibi ayarladığınız her görüntü ayarı, seçili olan mevcut **Görüntü Tarzı** öğesine kaydedilir. Her tarzı özelleştirmenize olanak tanır. Yalnızca **Kişisel** tarzı Kaynaklar menüsünde ayarlarını her kaynak için kaydedebilir.

Renk, Kontrast, Keskinlik, Parlaklık

Görüntü rengini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Renk.

Görüntünün renk doygunluğu değerini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Görüntü kontrastını ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Kontrast.

Görüntünün kontrast değerini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Güç tüketimini düşürmek için kontrast değerini azaltabilirsiniz.

Görüntü keskinliğini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Keskinlik.

Görüntünün keskinlik değerini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Parlaklığı ayarlayın

(TV menüsü) > Ayarlar > Resim > Parlaklık.

Görüntü sinyalinin parlaklık seviyesini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Not: Parlaklığın referans değerden (50) çok uzakta ayarlanması düşük kontrasta neden olabilir.

Gelişmiş Görüntü Ayarları

Bilgisayar Ayarı

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Bilgisayar .

TV'nizi bilgisayar monitörü olarak kullanmak üzere ideal görüntü ayarına sahip olmak için **Açık** olarak ayarlayın.

Renk Ayarları

Gelişmiş Renk Ayarları

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk.

Renk geliştirmeyi ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Renk Geliştirme.

Renk yoğunluğu seviyesini ve parlak renklerde ayrıntıları ayarlamak için Maksimum, Orta veya Minimum öğesini seçin.

Önceden ayarlanmış renk sıcaklığını seçme

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Renk Sıcaklığı.

Renk sıcaklığını tercihinize göre ayarlamak için Normal, Sıcak veya Soğuk öğesini seçin.

Renk sıcaklığını özelleştirme

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Özel Renk Sıcaklığı.

Renk sıcaklığını kendiniz özelleştirmek için Renk sıcaklığı menüsünde Özel öğesini seçin. Değeri ayarlamak için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basın. WP beyaz noktası ve BL siyah seviyesidir. Ayrıca bu menüde ön ayarlardan birini de seçebilirsiniz.

ISF Renk Ayarları

ISF Hakkında

ISF® Calibration ile TV'nizden en iyi şekilde yararlanın. Bir ISF kalibrasyon uzmanından evinize gelerek TV'niz için en iyi görüntü ayarını yapmasını isteyin. Satıcınızdan ISF Kalibrasyonuyla ilgili bilgi alabilirsiniz.

Kalibrasyonun yararları...

- daha iyi görüntü netliği ve keskinliği
- parlak ve koyu kısımlarda daha iyi ayrıntı görünümü
- daha derin ve koyu siyah tonları
- daha iyi renk kalitesi
- hem gündüz hem de gece koşullarında evinizde görüntü izleme etkisini en uygun hale getirme

ISF Kalibrasyon uzmanı, ISF ayarlarını iki görüntü tarzı olarak kaydeder ve kilitler.
ISF kalibrasyonu bittiğinde (TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Görüntü Tarzı > ISF Gündüz veya ISF Gece öğesine basın.
Parlak ışık koşullarında TV izlemek için ISF Gündüz veya karanlık koşullarda izlemek için ISF Gece'yi seçin.

Renk kontrolü (Ton, Doygunluk)

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Renk kontrolü.

Ton ve Doygunluk değerini ayarlamak için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basın veya tüm değeri varsayılan olarak sıfırlamak için Tümünü sıfırla'yı seçin.

Sadece RGB modu

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Renk > Sadece RGB Modu.

Görüntüyü sadece seçilen renge geçirmek için Kırmızı, Yeşil veya Mavi'yi seçin ya da RGB modunu kapatmak için Kapalı'yı seçin.

Gelişmiş Kontrast Ayarları

Kontrast Modları

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Kontrast modu.

TV'nin otomatik olarak en iyi güç tüketimi veya en iyi görüntü deneyimi için kontrastı azaltacak şekilde ayarlanması amacıyla Normal, Görüntü optimizasyonu veya Enerji tasarrufu için optimize edilmiştir öğesini seçin ya da ayarlamayı kapatmak için Kapalı'yı seçin.

HDR Ayarları

HDR programları (HDR olarak kaydedilmiş programlar) izliyorsanız HDR video ölçekleme uygulamanıza gerek yoktur ve HDR ayarı kullanılabilir durumda olmaz. TV, HDR programlarını HDMI bağlantısından, İnternet kaynağından veya bağlı bir USB bellek cihazından oynatabilir.

HDR (Yüksek Dinamik Aralık) programları (HDR olarak kaydedilmiş programlar) izliyorsanız durumla ilgili bildirimde bulunularak TV otomatik olarak HDR moduna geçirilir.

HDR Video Ölçekleme kontrolü kullanılamaz. TV, HDR programları* HDMI 1 veya HDMI 2 bağlantısından, yayından, İnternet kaynağından veya bağlı bir USB bellek cihazından oynatabilir.

* Sadece HDR10 ve Karma Kayıtlı Gama HDR desteklenmektedir

HDR Video Ölçekleme

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > HDR video ölçekleme.

Görüntü parlaklığı ve kontrastını artırmak için Açık'ı

seçin. Görüntü çok daha parlak olur ve ayrıca aydınlık ve karanlık kısımlar arasında daha yüksek kontrast seviyesine sahip olur. HDR video ölçekleme ile renkler canlı ve doygun görünür.

Not:

• SDR (Standart Dinamik Aralık) sinyali algılandığında kullanılabilir.
• Video içeriği HDR destekli olduğunda kullanılamaz.

HDR Üstün

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Resim > Gelişmiş > Kontrast > HDR Premium.

Üstün kontrast ve parlaklık efekti için HDR Premium'u seçin.

Not: HDR (Yüksek Dinamik Aralık) sinyali algılandığında kullanılabilir.

Mükemmel Kontrast

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Mükemmel kontrast.

TV'nin görüntüdeki karanlık, orta ve aydınlık bölgelerindeki ayrıntıları otomatik olarak geliştireceği seviyeyi ayarlamak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin.

Video Kontrastı, Gama

Video kontrastı

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Video kontrastı.

Video kontrastı seviyesini ayarlamak için ∧ (yukarı) veya ∨ (aşağı) oklarına basın.

Gama

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Kontrast > Gama.

Görüntü parlaklığı ve kontrast için doğrusal olmayan bir ayar belirlemek için ∧ (yukarı) veya ∨ (aşağı) oklarına basın.

Ultra Çözünürlük

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Keskinlik > Ultra Çözünürlük.

Kenarlar ve ayrıntılarda mükemmel keskinlik sağlamak için Açık'ı seçin.

Görüntü Temizleme

Gürültü azlt

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Görüntü temizleme > Parazit azaltma.

Video içeriğindeki paraziti giderme seviyesini ayarlamak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin.
Parazit genellikle ekrandaki görüntüde küçük hareket eden noktalar olarak görünür.

MPEG Parazit Azaltma

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Görüntü temizleme > MPEG Parazit Azaltma.

Dijital video içeriğindeki parazitlerin farklı derecede yumuşatılmasını sağlamak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin.
MPEG parazitleri ekrandaki görüntüde genellikle küçük bloklar veya titreyen kenarlar biçiminde görülür.

Hareket Ayarları

Hareket Tarzları

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Hareket > Hareket tarzları.

Hareket tarzları, farklı video içeriği için en uygun hale getirilmiş hareket ayarı modları sağlar.

Daha iyi izleme deneyimi için hareket tarzlarından birini seçin. (Film, Spor, Standart, Pürüzsüz, Kişisel)

Aşağıdaki durumlarda kullanılamaz:

• (TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Bilgisayar Açık olarak ayarlanmış.
• (TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Görüntü > Görüntü Tarzı > Oyun.

Natural Motion

(TV menüsü) > Ayarlar > Görüntü > Gelişmiş > Hareket > Natural Motion.

Natural Motion, hareketleri pürüzsüz ve akıcı kılar.

TV'de izlenen filmlerde görülen hareket titremesini farklı derecede azaltmak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin. Ekranda hareket eden görüntüyü oynatırken parazit göründüğünde Minimum veya Kapalı'yı seçin.

Not: Sadece Hareket tarzları Kişisel olarak seçildiğinde kullanılabilir.

Mükemmel Hareket Netliği*

(TV menüsü) > Ayarlar > Resim > Gelişmiş > Hareket > Mükemmel Hareket Netliği.

Mükemmel Hareket Netliği tüm hareketleri akıcı kılar.

TV'de izlenen filmlerde görülen hareket titremesini farklı derecede azaltmak için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin. Ekranda hareket eden görüntüyü oynatırken parazit göründüğünde Minimum veya Kapalı'yı seçin.

Not: Sadece Hareket tarzları Kişisel olarak seçildiğinde kullanılabilir.

* Yalnızca 7502/8102/8602/9002 serisi için

Görüntü Formatı

Görüntü tam ekranı doldurmuyorsa üstte veya altta veya her iki tarafta siyah çubuklar görülüyorsa görüntüyü ekranı tamamen dolduracak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Ekranı dolduracak temel ayarlardan birini seçmek için...

1 - TV izlerken tuşuna basın.
2 - **Görüntü Formatı** > **Ekranı Doldur**, **Ekrana Sığdır**, **Geniş Ekran** ve **Orijinal**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
3 - Gerekirse (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.
• **Ekranı Doldur** - görüntüyü ekranı dolduracak şekilde otomatik olarak büyütür. Görüntü bozulmasını en aza indirger, alt yazılar görünür kalır. PC girişi için uygun değildir. Bazı ekstrem görüntü formatlarında siyah çubuklar görünmeye devam edebilir.
• **Ekrana Sığdır** - ekranı bozulma olmadan doldurmak için otomatik yaklaştırma yapar. Siyah çubuklar görünebilir. PC girişi için uygun değildir.
• **Geniş Ekran** – geniş ekrana otomatik yaklaştırma yapar.
• **Orijinal** – geniş ekrana otomatik yaklaştırma yapar.

Görüntüyü manuel olarak biçimlendirmek için...

1 - TV izlerken tuşuna basın.
2 - **Gelişmiş** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - Görüntüyü ayarlamak için **Kaydır**, **Zoom** ve **Uzat** öğelerini kullanın.
4 - **Görüntü Formatı**'nı açtığınızda görüntünün sahip olduğu ayara dönmek için **Geri Al**'ı da seçebilirsiniz.
• **Kaydır** – Görüntüyü kaydırmak için okları seçin. Görüntüyü yalnızca yakınlaştırıldığında kaydırabilirsiniz.
• **Zoom** – Yakınlaştırmak için okları seçin.
• **Uzat** – Görüntüyü dikey veya yatay olarak uzatmak için okları seçin.
• **Geri Al** – Başladığınız görüntü formatına dönmek için seçin.

Hızlı Görüntü Ayarı

İlk kurulum sırasında birkaç kolay adımda bazı görüntü ayarlarını yaptınız. **Hızlı Görüntü Ayarı** ile bu adımları tekrarlayabilirsiniz. Bu adımları yerine getirmek için TV'nin bir TV kanalı açabildiğinden veya bağlı bir cihazdan bir programı gösterebildiğinden emin olun.

Görüntüyü birkaç kolay adımda ayarlamak için...

1 - tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Görüntü** öğesini seçin ve (sağ) tuşuna basın.
3 - **Hızlı Görüntü Ayarı**'nı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
4 - Seçiminizi yapmak için navigasyon tuşlarını kullanın.
5 - Gerekirse (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

13.2

Ses

Ses Tarzı

Tarz seçme

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Ses tarzı.

Sesi kolayca ayarlamak için ses tarzı ile önceden ayarlanmış bir ayar seçebilirsiniz.

• Kişisel - İlk başlatma sırasında ayarladığınız ses tercihleri.
• Orijinal - En doğal ses ayarı

• Film - Film izlemek için idealdir
• Müzik - Müzik dinlemek için idealdir
• Oyun - Oyun oynamak için idealdir
• Haberler - Konuşmalar için idealdir

Bir Tarzı Geri Yükleme
1 - Geri yüklemek istediğiniz ses tarzını seçin.
2 - Tarzı Geri Yükle renkli tuşuna basın ve Tamam'a basın. Tarz geri yüklenir.

Bas, Tiz, Kulaklık Ses Seviyesi, Surround ses

Bas

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Bas.

Sesteki düşük tonların seviyesini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Tiz

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Tiz.

Sesteki yüksek tonların seviyesini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Kulaklık ses düzeyi.

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Kulaklık ses seviyesi.

Ayrı olarak bağlanan kulaklığın ses seviyesini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Surround ses efektini açma

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Surround ses > Açık.

Gelişmiş Ses Ayarları

Ses Seviyesi Kontrolü

Otomatik ses düzeyi ayarı

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Otomatik ses seviyesi ayarı.

Ani ses seviyesi farklılıklarını otomatik olarak dengelemek için Açık'ı seçin. Genellikle kanalları değiştirirken.

Delta ses düzeyi

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Delta ses düzeyi.

TV hoparlörünün ses seviyesi delta değerini ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) oklarına basın.

Ses Çıkış Ayarları

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı.

TV'yi, sesi TV'de veya bağlı ses sisteminde oynatacak şekilde ayarlayın.

TV sesini nereden duymak ve nasıl kontrol etmek istediğinizi seçebilirsiniz.
• TV Hoparlörleri Kapalı öğesini seçerseniz TV hoparlörlerini kalıcı olarak kapatırsınız.
• TV Hoparlörlerini seçerseniz TV hoparlörleri her zaman açık kalır.

Bir ses cihazı HDMI CEC ile bağlıyken, HDMI ses sistemini seçin. Ses cihazdan gelirken TV hoparlörleri TV tarafından kapatılır.

Clear Dialogue

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Clear dialogue.

Konuşma sesini iyileştirmek için Açık'ı seçin. Bu ayar haber programları için idealdir.

Dijital Çıkış Ayarları

Dijital çıkış ayarları, optik ve HDMI ARC ses sinyalleri için kullanılabilir.

Dijital çıkış formatı

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış formatı.

TV'nin ses çıkış sinyalini bağlı Ev Sinema Sisteminin ses özelliklerine uygun hale getirin.

• **Stereo**: Ses çalma cihazlarında çok kanallı ses işleme özelliği yoksa ses çalma cihazlarından yalnızca stereo içerik çıkmasını seçin.
• **Çok kanal**: Ses çalma cihazlarınızdan yalnızca 5.1 ses içeriği (sıkıştırılmış çok kanallı ses sinyali) çıkmasını seçin.
• **Çok kanal (geçişli)**: Ses çalma cihazlarından ya da Ev sinema sisteminizden Dolby Digital Plus veya DTS içeriği çıkmasını seçin.

- Ses çalma cihazlarının Dolby Atmos özelliğini desteklediğinden emin olun.

- Dolby Digital Plus içeriği akışı gerçekleştirirken SPDIF çıkışı (DIGITAL AUDIO OUT) devre dışı bırakılır.

Dijital çıkış seviyelendirme

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış seviyelendirme.

Ses şiddeti seviyesini dijital ses çıkışına (SPDIF) veya HDMI'a bağlı olan cihazdan ayarlayın.

• Daha yüksek ses seviyesi elde etmek için Daha çok'u seçin.
• Daha yumuşak ses seviyesi elde etmek için Daha az'ı seçin.

Dijital çıkış gecikmesi

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış gecikmesi.

Diğer bazı Ev Sinema Sistemlerinde ses ile görüntüyü senkronize etmek için ses senkron gecikmesini ayarlamanız gerekebilir. Ev Sinema Sisteminizde bir ses gecikmesi ayarlandıysa Kapalı'yı seçin.

Dijital çıkış dengesi (Sadece Dijital çıkış gecikmesi Açık olarak ayarlandığında kullanılabilir)

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > Gelişmiş > Dijital çıkış dengesi.

Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayamazsanız TV'yi sesle senkronize olacak biçimde ayarlayabilirsiniz. Ev Sinema Sisteminin TV görüntüsünün sesini işlemesi için gereken zamanı telafi eden bir denge ayarlayabilirsiniz. Dengeyi 5 ms'lik adımlarla ayarlayabilirsiniz. Maksimum ayar 60 ms'dir.

TV yerleştirme

(TV menüsü) > Ayarlar > Ses > TV yerleştirme.

Ayara göre en iyi ses üretimini elde etmek için TV standı üzerinde veya Duvarda'yı seçin.

13.3

Ambilight Ayarları

Ambilight Özelliğini Açma veya Kapatma

Ambilight özelliğini kapatma

AMBILIGHT düğmesine basın ve Kapalı'yı seçin ya da (TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Kapalı öğesine basarak Kapatabilirsiniz.

Ambilight Tarzı

Ambilight uygulama şeklini seçebilirsiniz.

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı.

Videoyu Takip Et

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Videoyu takip et.

TV ekranınızda görüntü dinamiklerini takip eden tarzlardan birini seçin.

• Standart - Günlük TV izleme için idealdir
• Doğal - Görüntüyü veya sesi olabildiğince gerçek olarak takip eder
• Derin Etkili - Aksiyon filmleri için idealdir
• Canlı - Gün ışığı şartlarında izlemek için idealdir
• Oyun - Oyun oynamak için idealdir
• Konfor - Sessiz bir akşam için idealdir
• Rahat - Oda hissi için idealdir

Sesi Takip Et

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Sesi takip et.

Ses dinamiklerini takip eden tarzlardan birini seçin.

• Işıklı - Ses dinamiklerini video renkleriyle karıştırır
• Renkli - Ses dinamiklerini temel alır
• Retro - Ses dinamiklerini temel alır
• Tayf - Ses dinamiklerini temel alır
• Tarayıcı - Ses dinamiklerini temel alır
• Ritim - Ses dinamiklerini temel alır
• Parti - Tüm Sesi Takip Et tarzlarını birbiri ardına karıştırır

Rengi Takip Et

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Rengi takip et.

Önceden ayarlanmış renk tarzlarından birini seçin.

- Sıcak lavlar - Kırmızı renk varyasyonları
- Derin su - Mavi renk varyasyonları
- Doğal tazelik - Yeşil renk varyasyonları
- ISF sıcak beyaz - Statik renk
- Buz beyazı - Statik renk

Uygulamayı Takip Et

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight tarzı > Uygulamayı takip et.

Bu özelliği Ambilight'ı bir uygulamayla kontrol ettiğinizde kullanabilirsiniz.

Ambilight Parlaklık, Doygunluk

Parlaklık

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Parlaklık.

Ambilight parlaklık seviyesini ayarlamak için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basın.

Doygunluk

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Doygunluk.

Ambilight doygunluk seviyesini ayarlamak için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basın.

Ambilight + Hue

Yapılandırma

(TV menüsü) > Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Yapılandır.

Kapatma

Ambilight+hue'yu kapatma

(TV menüsü) >
Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Kapat.

Derin Etki

(TV menüsü) >
Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Derin etki.

Hue ampullerin Ambilight'ı ne kadar yakından izleyeceğini ayarlamak için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basın.

Oda Aydınlatma+hue

Ambilight+hue'yu kurduysanız hue ampullerin Ambilight Oda Aydınlatmayı izlemesini sağlayabilirsiniz. Philips hue ampuller Oda aydınlatma efektini tüm odaya yayar.

Hue ampulleri açma/kapatma

(TV menüsü) >
Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Lounge light+hue.

Yapılandırmayı Görüntüle veya Sıfırla

Geçerli Ambilight+hue, ağ, Bridge ve ampullerin ayarını görüntüleme

(TV menüsü) >
Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Yapılandırmayı görüntüle.

Geçerli Ambilight+hue ayarını sıfırlama

(TV menüsü) >
Ayarlar > Ambilight > Ambilight+hue > Sıfırlama kurulumu.

Gelişmiş Ambilight Ayarları

Renkli duvarın Ambilight renkleri üzerindeki etkisini ortadan kaldırma

(TV menüsü) >
Ayarlar > Ambilight > Gelişmiş > Duvar rengi.

TV'nin arkasındaki duvarın rengini seçtiğinizde TV Ambilight renklerini uyarlayarak olması gerektiği gibi görünmelerini sağlar.

ISF Ayarı

(TV

menüsü) > ⚙ Ayarlar > Ambilight > Gelişmiş > ISF ISF ayarı.

Ambilight'ı TV'yi kapattığınızda hemen kapanacak veya yavaşça kararacak şekilde ayarlayın

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Ambilight > Gelişmiş > TV kapatma.

13.4

Eko Ayarları

Enerji tasarrufu seviyesini ayarlama

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Eko ayarları > Enerji tasarrufu.

Farklı enerji tasarrufu dereceleri elde etmek için Maksimum, Orta veya Minimum'u seçin ya da enerji tasarrufu modunu kapatmak için Kapalı'yı seçin.

Enerji tüketiminden tasarruf etmek için ekran kapalı olarak ayarlama

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Eko ayarları > Ekran kapalı.

Ekran kapalı'yı seçin, TV ekranı kapanır, TV ekranını tekrar açmak için uzaktan kumandada herhangi bir tuşa basın.

Dahili ortam ışığı sensörünü açma

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Eko ayarları > Işık sensörü.

Işık sensörünü seçin, dahili ortam ışığı sensörü ortam ışığı azaldığında TV ekranının parlaklığını azaltır. Dahili ışık sensörü, görüntüyü odanın ışık koşullarına göre otomatik olarak ayarlar.

TV kapatma zamanlayıcısını ayarlama

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Eko ayarları > Kapatma zamanlayıcısı.

Değeri ayarlamak için ∧ (yukarı) veya ∨ (aşağı) oklarına basın. 0 değeri (Kapalı) otomatik kapanmayı devre dışı bırakır.

Kapatma zamanlayıcısını seçin, enerji tasarrufu yapmak için TV otomatik olarak kapanır.
* TV sinyal alıyorsa ancak 4 saat süresince uzaktan kumandada bir tuşa basmazsanız TV kapanır.

* TV, 10 dakika süresince sinyal ya da uzaktan kumanda komutu almazsa kapanır.

* TV'yi monitör olarak kullanıyorsanız veya TV izlemek için dijital bir alıcı kullanıyorsanız (Set Üstü Kutu - STB) ve TV'nin uzaktan kumandasını kullanmıyorsanız değeri 0 olarak ayarlamak için bu otomatik kapanma özelliğini devre dışı bırakmanız gerekir.

13.5

Genel Ayarlar

EasyLink - HDMI CEC

HDMI CEC uyumlu cihazları TV'nize bağlayın, bunları TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

EasyLink HDMI CEC, TV'de ve bağlı cihazda açılmış olmalıdır.

EasyLink'i Aç

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink > Açık.

HDMI CEC uyumlu cihazları TV uzaktan kumandasıyla çalıştır

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Genel Ayarlar > EasyLink > EasyLink uzaktan kumanda > Açık.

Not:

• EasyLink, farklı markaların cihazlarıyla çalışmayabilir.
• HDMI CEC işlevinin farklı markalarda farklı adları vardır. Bazı örnekler ise şu şekildedir: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ve Viera Link. Markaların tümü EasyLink ile tam uyumlu değildir. Örnek HDMI CEC marka adları ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

HDMI Ultra HD

HDMI cihazı bağlayın ve TV'nizde Ultra HD sinyali oynatın, düzgün çalışmayabilir veya bozuk görüntü ya da ses gösterebilir. Böyle bir cihazın arızalı çalışmasını önlemek için sinyal kalitesini cihazın taşıyabileceği bir seviyeye ayarlayabilirsiniz.

Sinyal kalitesini her HDMI konektörü için ayarlama

(TV menüsü) > ⚙ Ayarlar > Genel ayarlar > HDMI Ultra HD > HDMI 1&2 > UHD 4:2:0, UHD 4:4:4/4:2:2.

UHD 4:4:4/4:2:2 ayarı, UHD YCbCr 4:4:4 / 4:2:2 sinyallerine izin verir. UHD 4:2:0 ayarı, UHD YCbCr 4:2:0 sinyallerine izin verir.

Cihaz, Ultra HD sinyalleri kullanmıyorsa bu HDMI

bağlantısında Ultra HD özelliğini kapatabilirsiniz.

Sinyal kalitesini her HDMI konektörü için ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > HDMI Ultra HD > HDMI 1&2 > UHD Kapalı.

USB Sabit Sürücü

Bir kanalı kaydetmeden önce bir USB Sabit Sürücü kurup biçimlendirmeniz gerekir.

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > USB Sabit Sürücü.

Bir yayını duraklatabilmeniz, kaydedebilmeniz veya uygulama depolayabilmeniz için bir USB Sabit Sürücü bağlamanız ve biçimlendirmeniz gerekir. Formatlama, USB Sabit Sürücüden tüm dosyaları kaldırır. Yayınları İnternetten TV Rehberi verileriyle birlikte kaydetmek istiyorsanız USB Sabit Sürücüyü kurmadan önce İnternet bağlantısını kurmanız gerekir.

Uyarı

USB Sabit Sürücü özellikle bu TV için formatlanır, burada saklanan kayıtları başka bir TV veya PC üzerinde kullanamazsınız. USB Sabit Sürücüdeki kayıt dosyalarını herhangi bir PC uygulamasına kopyalamayın ve böyle bir uygulama ile değiştirmeyin. Böyle bir işlem kayıtlarınızın bozulmasına neden olur. Başka bir USB Sabit Sürücüyü formatladığınızda, eskisinin içeriği kaybolabilir. TV'nize kurduğunuz USB Sabit Sürücünün bilgisayarla birlikte kullanım için yeniden formatlanması gerekir.

USB Sabit Sürücüyü biçimlendirmek için...

1 - USB Sabit Sürücüyü TV'deki **USB** bağlantılarından birine bağlayın. Formatlama sırasında diğer USB bağlantı noktalarına başka bir USB cihazı bağlamayın.
2 - USB Sabit Sürücü ve TV'yi açın.
3 - TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar işlemini gerçekleştirmek için **Kayıtlar**'ı seçin ya da uygulamaları depolamak için **Uygulamalar**'ı seçin. Ekrandaki talimatları uygulayın.
4 - Tüm dosyalar ve veriler biçimlendirme sonrasında kaldırılır.
5 - USB Sabit Sürücü formatlandığında, sürücüyü devamlı bağlı bırakın.

USB Klavye Ayarları

Takılan USB klavye için klavye düzenini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > USB klavye ayarları.

USB klavyeyi TV'deki USB bağlantılarından birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilir ve seçiminizi test edebilirsiniz.

CAM Profil Adı

Takılan CI+/CAM için profil adı ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > CAM profil adı.

HbbTV Ayarları - Karma Yayın Geniş Bantlı TV

HbbTV'yi Açma

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel Ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV > Açık.

HbbTV Geçmişi İzlemeyi Kapatma

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV izleme > Kapalı.

HbbTV Tanımlama Bilgilerini Kaldırma

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > HbbTV ayarları > HbbTV tanımlama bilgileri > Açık.

Ev veya Mağaza

TV'nizin yerini seçme

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Yer.

Mağaza'yı seçin, görüntü tarzı Canlı'ya geri döner ve mağaza ayarları ayarlanabilir.
Mağaza modu, mağaza kullanımına yöneliktir.

Mağaza ayarlarını ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Mağaza yapılandırması.

TV Rehberi

TV Rehberi bilgileri (veriler) yayıncı kuruluşlar veya Internet'ten alır. TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir.

TV rehberi verilerinin alındığı yeri seçme

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > TV rehberi.

Not:

• Bazı bölgeler ve bazı kanallarda, TV rehberi bilgileri mevcut olmayabilir.
• TV, dijital alıcıdan veya dekoderden izlenen kanalların TV rehberi bilgilerini alamaz.

Kanal Logoları

Kanal logolarını kapatma

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Gelişmiş > Kanal logoları.

TV Ayarlarını Sıfırlama ve TV'yi Yeniden Kurma

Tüm ayarların değerini orijinal TV ayarlarına sıfırlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > Fabrika ayarları.

TV kurulumunu tekrarlama ve TV durumunu ilk açtığınız zamana geri ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Genel ayarlar > TV'yi yeniden kur.

PIN kodunu girin ve Evet'i seçin, TV tamamen yeniden kurulur.

Tüm ayarlar sıfırlanır ve kurulan kanallar değiştirilir.

Kurulum birkaç dakika sürebilir

13.6

Saat, Bölge ve Dil Ayarları

Dil

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Dil.

TV menüsü ve mesajlarının dilini değiştirme

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Menü dili.

Tercih edilen ses dilini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Birincil ses, İkincil ses.

Dijital TV kanalları program sesini çeşitli konuşma dillerinde yayınlayabilir. Tercih ettiğiniz birinci ve ikinci ses dillerini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde ses varsa TV bu sese geçecektir.

Tercih edilen altyazı dilini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Birincil altyazı, İkincil altyazı.

Dijital kanallar bir program için birçok altyazı dili sunabilir. Tercih ettiğiniz birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde altyazı varsa TV seçtiğiniz altyazıları gösterir.

Tercih edilen teleteks dilini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Dil > Birincil metin, İkincil metin.

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

Saat

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Saat.

Saati otomatik olarak düzeltme

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Otomatik saat modu.

• TV saati için standart ayar Otomatik'tir. Saat bilgisi yayınlanan UTC - Koordineli Evrensel Saat bilgilerinden alınır.
• Saat doğru değilse TV saatini Ülkeye bağlı olarak ayarlayabilirsiniz.

Saati manuel olarak düzeltme

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Otomatik saat modu > Manuel.

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Tarih, Saat.

Önceki menüye gidin ve değeri ayarlamak için Tarih ve Saat'i seçin.

Not:

• Hiçbir otomatik ayar saati doğru görüntülemiyorsa saati manuel olarak ayarlayabilirsiniz.
• Kayıtları TV Rehberi'nden programlıyorsanız saat ve tarihi manuel olarak değiştirmeniz önerilmez.

Zaman dilimini veya bölgenizin saat ofsetini ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Zaman dilimi.

TV'yi ön ayarlı süre sonunda otomatik olarak bekleme moduna geçecek şekilde ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Bölge ve dil > Saat > Uyku zamanlayıcısı.

13.7
Android Ayarları

(TV menüsü) > Ayarlar > Android ayarları.

Yüklü Uygulamalar listesini görüntüleyin, daha fazla indirmek için boş alanı kontrol edin veya bir Uygulamayı kaldırın.

13.8
Evrensel Erişim Ayarları

(TV menüsü) > Ayarlar > Evrensel erişim.

Evrensel Erişim özelliği açıldığında TV, işitme engelli, işitme güçlüğü olan, görme engelli veya görme bozukluğu olan kişilerin kullanımına hazırlanır.

Evrensel erişim ayarlarını açma

(TV menüsü) > Ayarlar > Evrensel erişim > Evrensel erişim > Açık.

İşitme engelli kişiler için evrensel erişim

(TV menüsü) > Ayarlar > Evrensel erişim > İşitme engelli > Açık.

• Bazı dijital TV kanalları işitme engelli veya işitme güçlüğü bulunan kişiler için özel uyarlanmış ses ve altyazı yayınlamaktadır.
• Açıldığında TV otomatik olarak uyarlanmış ses ve varsa altyazı seçeneğine geçer.

Görme engelli veya görme bozukluğu olan kişiler için evrensel erişim

(TV menüsü) > Ayarlar > Evrensel erişim > Sesli anlatım > Sesli anlatım > Açık.

Dijital TV kanalları ekranda olup bitenler hakkında özel bir sesli yorum yayınlayabilir.

(TV menüsü) > Ayarlar > Evrensel erişim > Sesli anlatım > Karışık ses, Ses efektleri, Konuşma.

• Karışık ses'i seçin, normal sesin ses seviyesini sesli yorumla karıştırabilirsiniz. Değeri ayarlamak için ^ (yukarı) veya v (aşağı) oklarına basın.
• Yorum sesinde stereo veya giderek azalan ses gibi ek ses efektleri için Ses efekti'ni Açık olarak ayarlayın.
• Konuşma tercihini (Tanımlayıcı veya Altyazı) ayarlamak için Konuşma'yı seçin.

13.9
Kilit Ayarları

Kod Ayarlama ve Kodu Değiştirme

Yeni kod ayarlama veya kod değiştirmeyi sıfırlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Çocuk kilidi > Kod ayarla, Kodu değiştir.

Çocuk kilidi kodu kanalları veya programları kilitlemek veya bunların kilidini açmak için kullanılır.

Not:

PIN kodunuzu unuttuysanız geçerli kodu **8888** ile geçersiz kılabilir ve yeni bir kod girebilirsiniz.

Program Kilidi

Yaş sınırı olan programları izlemek için minimum yaş belirleme

(TV menüsü) > Ayarlar > Çocuk kilidi > Ebeveyn kontrolü.

Uygulama Kilidi

Uygulama Galerisi uygulamalarıyla ilgili kilidi ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Çocuk kilidi > Uygulama kilidi.

Çocuklar için uygun olmayan uygulamaları kilitleyebilirsiniz. Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamaları kilitleyebilir veya Ana menüde bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz.

18+

18+ uygulama kilidi, bir 18+ yaş sınırı olan uygulamayı başlatmayı denediğinizde PIN kodu ister. Bu kilit yalnızca Philips Uygulama Galerisi'ndeki 18+ yaş sınırı olan uygulamalar için geçerlidir.

Sınırlandırılmış profil

Ana menü için yalnızca izin verdiğiniz uygulamaların kullanılabilir olacağı bir sınırlandırılmış profil ayarlayabilirsiniz. Sınırlandırılmış profili ayarlamak ve bu profile geçiş yapmak için bir PIN kodu girmeniz gerekir.

Google Play Mağazası - Yetişkinlik

Google Play Mağazası'nda kullanıcıların/satın alanların yetişkinlik düzeyine göre uygulamaları gizleyebilirsiniz. Yetişkinlik düzeyini seçmek veya değiştirmek için bir PIN kodu girmeniz gerekir. Yetişkinlik düzeyi, hangi uygulamaların yüklenebileceğini belirler.

CAM Kilidi

Kayıt için CAM PIN'i ayarlama

(TV menüsü) > Ayarlar > Çocuk kilidi > CAM PIN.

14

Videolar, Fotoğraflar ve Müzik

14.1

Bilgisayardan veya NAS'tan

Bilgisayardan veya ev ağınızdaki NAS'tan (Ağa Bağlı Bellek) fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve videolarınızı oynatabilirsiniz.

TV ve bilgisayar veya NAS aynı ev ağında olmalıdır. Bilgisayarınızda veya NAS'ta Ortam Sunucusu Yazılımı yüklemeniz gerekir. Ortam Sunucunuz TV ile dosyalarınızı paylaşacak şekilde ayarlanmalıdır. TV, dosyalarınızı ve klasörlerinizi Ortam Sunucusu tarafından organize edildiği şekilde veya bilgisayarınızda veya NAS'ta yapılandırıldığı şekilde gösterir.

TV, bilgisayar veya NAS video akışlarındaki altyazıları desteklemez.

Ortam Sunucusu dosya aramayı destekliyorsa arama alanı kullanılabilir.

Bilgisayarınızdaki dosyalara göz atmak ve dosyaları oynatmak için...

1 - SOURCES tuşuna basıp Ağ 'ı seçin ve OK tuşuna basın.
2 - SimplyShare Cihazları 'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere › (sağ) tuşuna basın.
3 - Dosyalarınıza göz atabilir ve dosyaları oynatabilirsiniz.
4 - Video, fotoğraf ve müzik oynatmayı durdurmak için EXIT tuşuna basın.

14.2

Favoriler Menüsü

Favoriler menüsüne klasör veya dosya ekleme
1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları öğesini seçin ve bir klasör veya dosya seçin.
3 - Seçilen klasör veya dosyayı favori menüsüne eklemek için Favori olarak işaretle (yeşil) tuşuna basın.

Favori dosyaları görüntüle
1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları öğesini seçin ve Favoriler'i seçin.
3 - Listedeki tüm favori dosyaları görüntüleyebilirsiniz.

14.3

En Popüler Menüsü ve En Son Oynatılan Menüsü

En popüler dosyaları görüntüleme veya listeyi silme
1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve En popüler'i seçin.
3 - Dosyaları görüntülemek için dosyalardan birini seçin ve OK tuşuna basın ya da listeyi silmek için Tümünü sil tuşuna basın.

En son oynatılan dosyaları görüntüle
1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve En Son Oynatılan'ı seçin.
3 - Dosyaları görüntülemek için dosyalardan birini seçin ve OK tuşuna basın ya da listeyi silmek için Tümünü sil tuşuna basın.

14.4

USB Bağlantısından

Bağlı bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücü takın. TV cihazı algılar ve ortam dosyalarınızı listeler.

Dosya listesi otomatik olarak görüntülenmiyorsa...

1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere › (sağ) tuşuna basın.
3 - Dosyalarınıza sürücüde düzenlediğiniz klasör yapısında göz atabilirsiniz.
4 - USB klasöründeki tüm dosyaları oynatmak için Tümünü oynat tuşuna basın ya da seçilen klasörü favori menüsüne Favoriler eklemek için Favori olarak işaretle düğmesine basın.
5 - Video, fotoğraf ve müzik oynatmayı durdurmak için EXIT tuşuna basın.

Uyarı

Bağlı bir USB Sabit Sürücü ile bir programı duraklatmaya veya kaydetmeye çalışırsanız TV, USB Sabit Sürücüyü formatlamanızı ister. Bu formatlama işlemi USB Sabit Sürücüdeki tüm dosyaları siler.

14.5
Videolarınızı Oynatma

Video Oynatma

Video klasörünü açma

1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere (sağ) tuşuna basın.
3 - Videolar'ı seçin, video klasörünü favori menüsüne Favoriler eklemek için Favori olarak işaretle düğmesine basın.

Video oynatma

1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere (sağ) tuşuna basın.
3 - Videolar'ı ve bir videoyu seçin, klasördeki tüm dosyaları oynatmak için Tümünü oynat düğmesine basabilir veya seçilen videoyu favori menüsüne Favoriler eklemek için Favori olarak işaretle düğmesine basın.

Kontrol çubuğu

Video oynatılırken kontrol çubuğunu göstermek veya gizlemek için INFO* tuşuna basın.

1 - İlerleme çubuğu
2 - Oynatma kontrol çubuğu
- : Klasörde önceki videoya atlar
- : Klasörde sonraki videoya atlar
: Geri sarar
: İleri sarar
: Oynatmayı duraklatır

3 - Favori olarak işaretler
4 - Tüm videoları oynatır
5 - Altyazı: Altyazıları Açık, Kapalı veya Sessizde Açık duruma getirir.
6 - Altyazı dili: Altyazı Dili seçer
7 - Ses dili: Ses dili seçer
8 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
9 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm videoları bir kez veya sürekli olarak oynatır

* Uzaktan kumandanızda INFO tuşu varsa

Video Seçenekleri

Video dosyalarına göz atın...

· Liste/Küçük Resimler – Liste veya küçük resimler görünümleri
· Rastgele – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
· Tekrarla – Bu klasördeki tüm videoları bir kez veya sürekli olarak oynatır
· Bilgi – Müzik bilgilerini gösterir

Video dosyaları oynatılıyor...

· Favori Olarak İşaretle – Müziği favoriler olarak işaretler
· Altyazı ayarları – Altyazı yazı tipi boyutu, rengi, konumu vb.ni ayarlar

· Bilgi – Müzik bilgilerini gösterir

14.6
Fotoğraflarınızı Görüntüleme

Fotoğrafları Görüntüleme

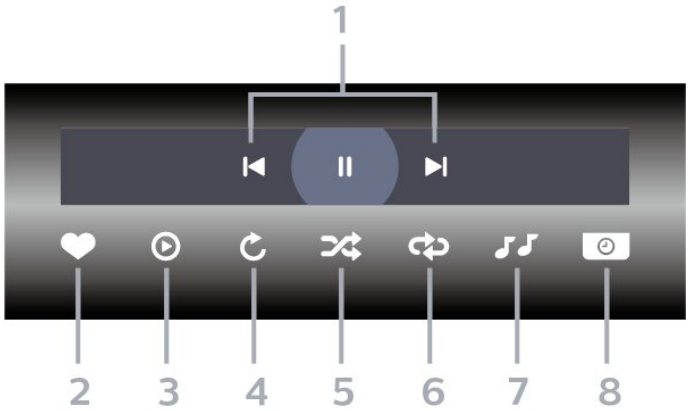
Fotoğraf klasörünü açma

1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere (sağ) tuşuna basın.
3 - Fotoğraflar'ı seçin, fotoğraf klasörünü favori menüsüne eklemek için Favoriler Favori olarak işaretle düğmesine basabilir veya bir fotoğrafı hızlıca bulmak için Sırala düğmesine basabilirsiniz.

Fotoğraf görüntüleme

1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere (sağ) tuşuna basın.
3 - Fotoğraflar'ı ve bir fotoğraf seçin, klasördeki tüm dosyaları oynatmak için Slayt gösterisi düğmesine basabilir veya seçilen fotoğrafı favori menüsüne Favoriler eklemek için Favori olarak işaretle düğmesine basabilirsiniz.

Kontrol çubuğu



1 - Oynatma kontrol çubuğu
- ⏮ : Klasörde önceki fotoğrafa atlar
- ⏭ : Klasörde sonraki fotoğrafa atlar
⏸ : Slayt gösterisi oynatmayı duraklatır

2 - Favori olarak işaretler
3 - Slayt gösterisi başlatır
4 - Fotoğrafı döndürür
5 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
6 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm fotoğrafları bir kez veya sürekli olarak oynatır
7 - Arka planda çalan müziği durdurur
8 - Slayt gösterisinin hızını ayarlar

Fotoğraf Seçenekleri

Fotoğraf dosyalarına göz atın...

· **Liste/Küçük Resimler** – Liste veya küçük resimler görünümleri
· **Rastgele** – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
· **Tekrarla** – Slayt gösterisini bir kez veya sürekli olarak oynatır

· **Slayt Gösterisi Hızı** – Slayt gösterisinin hızını ayarlar

Fotoğraf dosyaları oynatılıyor...

· **Favori olarak işaretle** – Fotoğrafı favori olarak işaretler

· **Bilgi** – Müzik bilgilerini gösterir

14.7

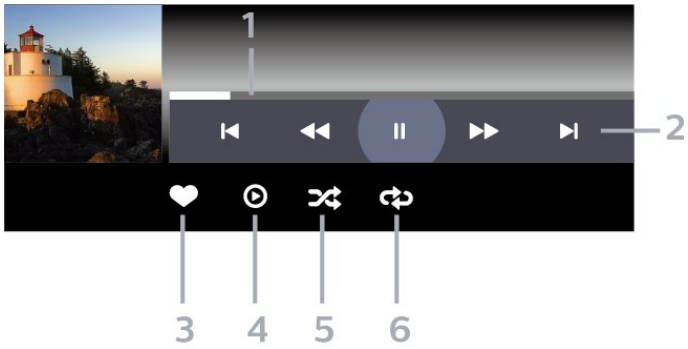
Müzik Çalma

Müzik Çalma

Fotoğraf klasörünü açma
1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere › (sağ) tuşuna basın.
3 - Müzik'i seçin, müzik klasörünü favori menüsüne ♥ Favoriler eklemek için ▬ Favori olarak işaretle düğmesine basabilirsiniz.
4 - Sınıflandırmayı kullanarak hızlıca müzik bulabilirsiniz: Türler, Sanatçılar, Albümler, Parçalar.

Müzik çalma
1 - SOURCES tuşuna basıp USB 'yi seçin ve OK tuşuna basın.
2 - USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere › (sağ) tuşuna basın.
3 - Müzik'i seçin ve müzik dosyalarını görüntülemek için sınıflandırmalardan birini seçin.
4 - Bir müzik seçin; klasördeki tüm dosyaları oynatmak için ▬ Tümünü oynat düğmesine basabilir veya seçilen müziği favori menüsüne ♥ Favoriler eklemek için ▬ Favori olarak işaretle düğmesine basabilirsiniz.

Kontrol çubuğu



1 - İlerleme çubuğu
2 - Oynatma kontrol çubuğu
- ⏮ : Klasörde önceki müziğe atlar
- ⏭ : Klasörde sonraki müziğe atlar
◀◀ : Geri sarar
▶▶ : İleri sarar
⏸ : Oynatmayı duraklatır

3 - Favori olarak işaretler
4 - Tüm müziği çalar
5 - Rastgele: Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır
6 - Tekrarla: Bu klasördeki tüm müziği bir kez veya sürekli olarak çalar

Müzik Seçenekleri

Müzik dosyalarına göz atın...

• **Rastgele** – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır.

• **Tekrarla** – Bu klasördeki tüm şarkıları bir kez veya sürekli olarak oynatır.

Müzik dosyaları oynatılıyor...

• **Favori olarak işaretle**: Müziği favori olarak işaretler

• **Bilgi**: Müzik bilgilerini gösterir

15

TV Rehberi

15.1

Gerekenler

TV Rehberi ile kanallarınızın geçerli ve programlanmış TV programları listesini görüntüleyebilirsiniz. TV rehberi bilgilerinin (verilerinin) nereden geldiğine bağlı olarak, analog ve dijital kanallar veya yalnızca dijital kanallar gösterilir. Tüm kanallarda TV Rehberi bilgileri bulunmaz.

TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alamaz.

15.2

TV Rehberi Verileri

TV Rehberi bilgileri (veriler) yayıncı kuruluşlar veya Internet'ten alır. Bazı bölgeler ve bazı kanallarda, TV rehberi bilgileri mevcut olmayabilir. TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV rehberi bilgilerini alamaz.

TV **Yayıncıdan** olarak ayarlanmış bilgilerle gelir.

TV rehberi bilgileri Internet'ten geliyorsa TV rehberi dijital kanalların yanı sıra analog kanalları da listeleyebilir. TV Rehberi menüsü ayrıca geçerli kanalla birlikte küçük bir ekran gösterir.

Internet'ten

TV Internet'e bağlıysa TV'yi TV Rehberi bilgilerini Internet'ten alacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

TV Rehberi bilgilerini ayarlamak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - Menüye girmek için **Genel Ayarlar** öğesini seçin ve › (sağ) tuşuna basın.
3 - **Gelişmiş** > **TV Rehberi** > **İnternetten** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - Gerekirse ‹ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

Eksik kayıtlar

Kayıt listesinden bazı kayıtlar kaybolmuş görünüyorsa TV Rehberi bilgileri (verileri) değişmiş olabilir. **Yayıncıdan** veya **İnternetten** ayarıyla kaydedilmiş kayıtlar, bu ayar değiştirildiğinde görünmez olur. TV otomatik olarak **İnternetten** ayarına geçmiş olabilir. Kayıtların kayıt listesinde gözükmesi için kayıt yapılırken seçili olan ayara geçin.

15.3

TV Rehberini Kullanma

TV Rehberini Açma

TV Rehberini açmak için ☰ **TV GUIDE** tuşuna basın. TV Rehberi seçilen alıcının kanallarını gösterir.

Kapatmak için tekrar ☰ **TV GUIDE** tuşuna basın.

TV Rehberini ilk açtığınızda TV, program bilgileri için tüm TV kanallarını tarar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. TV Rehberi verileri TV'de kaydedilir.

Günü Değiştirme

TV Rehberi sonraki günler için (en fazla 8 güne kadar) planlanan programları gösterebilir.

🟨 **Gün** renkli tuşuna basın ve istediğiniz günü seçin.

Hatırlatıcı Ayarlama

Program için bir hatırlatıcı ayarlayabilirsiniz. Program başlarken bir mesaj sizi uyarır. Hemen bu kanala geçebilirsiniz.

TV Rehberi'nde hatırlatıcılı bir program ⏰ (saat) ile işaretlenir.

Hatırlatıcı ayarlamak için...

1 - ☰ **TV GUIDE** tuşuna basın ve yaklaşan bir programı seçin.
2 - 🟥 **Hatırlatıcı Ayarla** renkli tuşuna basın ve **OK** tuşuna basın.
3 - Menüyü kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

Bir hatırlatıcıyı silmek için...

1 - ☰ **TV GUIDE** tuşuna basın ve hatırlatıcılı bir programı seçin.
2 - 🟥 **Hatırlatıcıyı Sil** renkli tuşuna basın ve **OK** tuşuna basın.
3 - Menüyü kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

Türüne Göre Ara

Bilgileri mevcutsa planlanan programları filmler, spor programları vb. türüne göre arayabilirsiniz.

Programları türüne göre aramak için...

1 - ☰ **TV GUIDE** tuşuna basın.
2 - + **OPTIONS** tuşuna basın.
3 - **Türüne Göre Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - İstediğiniz türü seçin ve **OK** tuşuna basın. Bulunan programların listesi görüntülenir.
5 - Seçili bir program için hatırlatıcı ayarlayabilir veya

kayıt programlayabilirsiniz.
6 - Menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Kayıt hakkında daha fazla bilgi için ▬ Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve Kayıt konusuna bakın.

* DVB-S kanalı seçilirken kullanılamaz

Hatırlatıcı Listesi

Ayarladığınız hatırlatıcıların listesini görüntüleyebilirsiniz.

Hatırlatıcı Listesi

Hatırlatıcıların listesini açmak için...

1 - ☰ TV GUIDE tuşuna basın.
2 - ▬ Kayıtlar renkli tuşuna basın.
3 - Ekranın üstünde ⏰ Programlanmış öğesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
4 - Yalnızca hatırlatıcıları görüntülemek için programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcıların listesinde Hatırlatıcılar sekmesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
5 - Seçili hatırlatıcıyı kaldırmak için ▬ Kaldır renkli tuşuna basın. Seçili programı kaydetmek için ▬ Kaydet renkli tuşuna basın.
6 - Menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Kayıt Ayarlama

TV Rehberi'nde* bir kayıt ayarlayabilirsiniz.

Kayıt listesini görmek için ▬ Kayıtlar öğesine basın, kaydedilmek üzere ayarlanmış bir program, program adının önünde bir ● (kırmızı nokta) ile işaretlenir.

Program kaydetmek için...

1 - ☰ TV GUIDE tuşuna basın ve gelecek veya devam eden bir program seçin.
2 - ▬ Kaydet renkli tuşuna basın.
3 - Menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

Bir kaydı iptal etmek için...

1 - ☰ TV GUIDE tuşuna basın ve kayıt için ayarlanacak programı seçin.
2 - ▬ Kaydı Sil renkli tuşuna basın.
3 - Menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

* Daha fazla bilgi için bkz. TV'yi Duraklatma ve Kayıtlar bölümü.

16

Kaydetme ve TV Duraklatma

16.1

Kayıt

Gerekenler

Dijital bir TV yayınını kaydedebilir veya daha sonra izleyebilirsiniz.

Bir TV programını kaydetmek için gerekenler...

- Bu TV'de formatlanmış bağlı bir USB Sabit Sürücü
- bu TV'de kurulmuş dijital TV kanalları
- ekran üstü TV Rehberi için kanal bilgilerini alma
- güvenilir bir TV saat ayarı. TV saatini manuel olarak değiştirirseniz kayıtlar başarısız olabilir.

TV'yi Duraklat özelliğini kullanırken kayıt yapamazsınız.

Telif hakkı mevzuatına göre bazı DVB sağlayıcıları, DRM (Dijital Haklar Yönetimi) teknolojisi yoluyla farklı kısıtlamalar uygulayabilirler. Yayını korumalı olan kanallarda, kayıt, kaydın geçerliliği veya izleyici sayısı sınırlandırılabilir. Kayıt yapmak tamamen yasak olabilir. Korumalı bir yayını kaydetmeye veya süresi dolmuş bir kaydı oynatmaya çalışırsanız bir hata mesajı görüntülenebilir.

USB Sabit Sürücü kurma hakkında daha fazla bilgi için **Yardım**'da **Anahtar Kelimeler** renkli tuşuna basın ve **USB Sabit Sürücü, kurulum** konusuna bakın.

Not:
Kayıt işlevi yalnızca dijital TV yayını içindir. Harici cihazlardan (ör. HDMI) içerik kaydedilemez.

Program Kaydetme

Şimdi Kaydet

Şu anda izlediğiniz programı kaydetmek için uzaktan kumandada ● (Kaydet) tuşuna basın. Kayıt hemen başlar.

Kaydı durdurmak için ■ (Durdur) tuşuna basın.

TV Rehberi verileri kullanılabilir olduğunda, izlediğiniz program kayıt tuşuna bastığınız andan program sona erene kadar kaydedilir. TV Rehberi verileri mevcut değilse kayıt yalnızca 30 dakika sürer. **Kayıtlar** listesinde kayıt bitiş zamanını ayarlayabilirsiniz.

Kayıt Programla

Bugün ya da bugünden birkaç gün sonrası için (maksimum 8 gün sonrası için) yayınlanacak bir programın kaydını programlayabilirsiniz. TV, kaydı başlatmak ve sonlandırmak içi TV Rehberi verilerini kullanır.

Program kaydetmek için...

1 - **TV GUIDE** tuşuna basın.
2 - TV Rehberi'nde kanalı ve kaydetmek istediğiniz programı seçin. Bir kanalın programlarında gezinmek için › (sağ) veya ‹ (sol) tuşuna basın. **Gün** renkli tuşunu kullanarak istediğiniz günü seçin.
3 - Program vurgulandığında **Kaydet** renkli tuşuna basın. Program kayıt için belirlenir. Birbiriyle çakışan kayıtlar belirlendiği zaman otomatik olarak bir uyarı görüntülenecektir. Evde olmadığınızda yayınlanacak bir programı kaydetmeyi planlıyorsanız TV'yi Bekleme modunda ve USB Sabit Sürücüyü açık bırakmayı unutmayın.
4 - TV programın sonuna bir zaman payı ekler. Bu payı **Otomatik Bitiş Payı** ile ayarlayabilirsiniz.
5 - Menüyü kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

Kayıt Listesi

Kayıtlarınızı kayıtlar listesinde görüntüleyebilir ve yönetebilirsiniz. Kayıtlar listesinin yanında, programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar için ayrı bir liste bulunur.

Kayıtların listesini açmak için...

1 - **TV GUIDE** tuşuna basın.
2 - **Kayıtlar** renkli tuşuna basın.
3 - Kayıtlar listesinde **Yeni**, **İzlendi** veya **Süresi doldu** sekmelerini seçin ve görünümünüzü filtrelemek üzere **Tamam** tuşuna basın.
4 - Listede bir kayıt seçiliyken, kaydı **Kaldır** renkli tuşu ile kaldırabilir veya **Kaydı Durdur** renkli tuşu ile devam eden bir kaydı durdurabilirsiniz. **Yeniden adlandır** renkli tuşu ile bir kaydı yeniden adlandırabilirsiniz.
5 - Menüyü kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

Yayıncılar bir kaydın izlenebileceği gün sayısını sınırlandırabilir. Bu dönem sona erdiğinde, kayıt süresi doldu olarak işaretlenir. Listedeki bir kaydın süresinin dolmasına kaç gün olduğu görüntülenebilir.

Programlanan kayıt yayıncı tarafından engellenirse veya yayın kesintiye uğrarsa kayıt **Başarısız** olarak işaretlenir.

Kayıt Çakışmaları

Programlanmış iki kaydın zamanı çakıştığında, bir kayıt çakışması oluşur. Kayıt çakışmasını gidermek için programlanmış kayıtların birinin veya her ikisinin

başlangıç ve bitiş zamanını ayarlayabilirsiniz.

Programlanmış bir kaydın başlangıç veya bitiş zamanını ayarlamak için...

1 - TV GUIDE tuşuna basın.
2 - Kayıtlar renkli tuşuna basın.
3 - Ekranın üstünde Programlanmış öğesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
4 - Yalnızca programlanmış kayıtları görüntülemek için programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar listesinde Kayıtlar sekmesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
5 - Başka bir programlanmış kayıtla çakışan programlanmış kaydı seçin ve Süreyi Ayarla renkli tuşuna basın.
6 - (yukarı) veya (aşağı) tuşları ile başlangıç ve bitiş zamanını seçin ve süreyi değiştirin. Uygula seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.
7 - Menüyü kapatmak için BACK tuşuna basın.

Otomatik Bitiş Payı

TV'nin her programlanmış kaydın sonuna otomatik olarak ekleyeceği zaman payını ayarlayabilirsiniz.

Otomatik bitiş zamanı payını ayarlamak için...

1 - TV GUIDE tuşuna basın.
2 - Kayıtlar renkli tuşuna basın.
3 - + OPTIONS tuşuna basın ve Otomatik Bitiş Payı'nı seçip OK tuşuna basın.
4 - Bir kayda otomatik olarak eklenecek zaman payını ayarlamak için (yukarı) veya (aşağı) tuşuna ve ardından OK tuşuna basın. Bir kayda en fazla 45 dakika ekleyebilirsiniz.
5 - Menüyü kapatmak için BACK tuşuna basın.

Manuel Kayıt

Bir TV programı ile bağlantılı olmayan bir kayıt programlayabilirsiniz. Alıcı türünü, kanalı ve başlangıç ile bitiş zamanını kendiniz ayarlarsınız.

Manuel olarak bir kayıt programlamak için...

1 - TV GUIDE tuşuna basın.
2 - Kayıtlar renkli tuşuna basın.
3 - Ekranın üstünde Programlanmış öğesini seçin ve Tamam tuşuna basın.
4 - + OPTIONS tuşuna basıp Programla'yı seçin ve OK tuşuna basın.
5 - Kaydetmek istediğiniz alıcıyı seçip Tamam tuşuna basın.
6 - Kaydedilecek kanalı seçin ve Tamam tuşuna basın.
7 - Kayıt gününü seçip Tamam tuşuna basın.
8 - Kaydın başlangıç ve bitiş zamanını ayarlayın. Saat ve dakikaları ayarlamak için bir düğmeyi seçip (yukarı) veya (aşağı) tuşlarını kullanın.
9 - Manuel kaydı programlamak için Kaydet'i seçip OK tuşuna basın.

Kayıt programlanmış kayıtlar ve hatırlatıcılar listesinde görünür.

Bir Kaydı İzleme

Bir kaydı izlemek için...

1 - TV GUIDE tuşuna basın.
2 - Kayıtlar renkli tuşuna basın.
3 - Kayıtlar listesinde ihtiyaç duyduğunuz kaydı seçin ve izlemeye başlamak için Tamam tuşuna basın.
4 - (duraklat), (oynat), (geri sar), (ileri sar) veya (durdur) tuşlarını kullanabilirsiniz.
5 - TV izlemeye geri dönmek için EXIT tuşuna basın.

16.2

Pause TV

Gerekenler

Dijital bir TV yayınını duraklatabilir ve daha sonra kaldığınız yerden izlemeye devam edebilirsiniz.

Bir TV programını duraklatmak için gerekenler...

- Bu TV'de formatlanmış bağlı bir USB Sabit Sürücü
- bu TV'de kurulmuş dijital TV kanalları
- ekran üstü TV Rehberi için kanal bilgilerini alma

USB Sürücü bağlanmış ve formatlanmışken TV, izlediğiniz TV yayınını sürekli olarak kaydeder. Başka bir kanala geçtiğinizde eski kanalın yayını silinir. Ayrıca TV'yi bekleme moduna aldığınızda da yayın silinir.

Kayıt yaparken TV'yi Duraklat özelliğini kullanamazsınız.

Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve USB Sabit Sürücü, kurulum konusuna bakın.

Program Duraklatma

Bir yayını duraklatmak ve devam ettirmek için...

- Yayını duraklatmak için (Duraklat) tuşuna basın. Ekranın altında kısa bir süre için bir ilerleme durumu çubuğu görünür.
- İlerleme çubuğunu yeniden görüntülemek için (Duraklat) tuşuna tekrar basın.
- İzlemeye devam etmek için (Oynat) tuşuna basın.

Ekranda ilerleme çubuğu görüntülendiğinde, duraklatılan yayını izlemeye başlamak istediğiniz noktayı seçmek için (Geri al) veya (İleri sar)

tuşuna basın. Hızlarını değiştirmek için bu tuşlara arka arkaya basın.

Bir yayını maksimum 90 dakika süreyle duraklatabilirsiniz.

Canlı TV yayınına geri dönmek için ■ (Durdur) tuşuna basın.

Tekrar oynat

TV izlediğiniz yayını kaydettiğinden yayını çoğunlukla birkaç saniyeliğine tekrar oynatabilirsiniz.

Geçerli bir yayını tekrar oynatmak için...

1 - ⏸ (Duraklat) tuşuna basın
2 - ◀◀ (Geri sar) tuşuna basın. Duraklatılan yayını nereden izlemeye başlayacağınızı seçmek için art arda ◀◀ tuşuna basabilirsiniz. Hızlarını değiştirmek için bu tuşlara arka arkaya basın. Bir süre sonra yayın depolamasının başlangıcına veya maksimum zaman dilimine ulaşırsınız.
3 - Yayını tekrar izlemek için ▶ (Oynat) tuşuna basın.
4 - Yayını canlı olarak izlemek için ■ (Durdur) tuşuna basın.

17

Akıllı Telefonlar ve Tabletler

17.1

Philips TV Remote App

Akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki yeni **Philips TV Remote App** yeni TV dostunuzdur.

TV Remote App ile etrafınızdaki ortama hakim olursunuz. Büyük TV'nize fotoğraf, müzik ya da video gönderin veya tabletinizde ya da telefonunuzda TV kanallarınızdan herhangi birini canlı izleyin. TV Rehberi'nde izlemek istediğiniz programları seçip telefonunuzda veya TV'nizde izleyebilirsiniz. TV Remote App ile telefonunuzu uzaktan kumanda olarak kullanabilirsiniz.

Philips TV Remote App'i en sevdiğiniz uygulama mağazasından hemen indirin.

Philips TV Remote App, iOS ve Android için kullanılabilir ve ücretsizdir.

17.2

Google Cast

Gerekenler

Mobil cihazınızdaki bir uygulama Google Cast özeliğine sahipse uygulamanızı bu TV'ye gönderebilirsiniz. Mobil uygulamada Google Cast simgesini arayın. TV'de gösterilen içeriği kontrol etmek için mobil cihazınızı kullanabilirsiniz. Google Cast Android ve iOS'de çalışır.

Mobil cihazınız TV'niz ile aynı Wi-Fi ev ağına bağlı olmalıdır.

Google Cast özellikli Uygulamalar

Yeni Google Cast uygulamaları her gün yayınlanmaktadır. Bu özelliği hemen YouTube, Chrome, Netflix, Photowall veya Big Web Quiz for Chromecast ile deneyebilirsiniz. Ayrıca bkz. google.com/cast

Bazı Google Play ürün ve özellikleri tüm ülkelerde kullanılamaz.

support.google.com/androidtv adresinden daha fazla bilgi edinebilirsiniz

TV'nize Gönderme

Bir uygulamayı TV ekranına göndermek için...

1 - Akıllı telefon veya tabletinizde Google Cast'i destekleyen bir uygulamayı açın.
2 - Google Cast simgesine dokunun.
3 - Göndermek istediğiniz TV'yi seçin.
4 - Akıllı telefon veya tabletinizde oynat öğesine basın. Seçtiğiniz öğe TV'de oynatılmaya başlar.

17.3

AirPlay

Android TV'nize AirPlay özelliğini eklemek için bunu gerçekleştiren birkaç Android uygulamasından birini indirip yükleyebilirsiniz. Bu uygulamalardan bazılarını Google Play Mağazası'nda bulabilirsiniz.

17.4

MHL

Bu TV, MHL™ ile uyumludur.

Mobil cihazınız da MHL ile uyumluysa mobil cihazınızı bir MHL kablosu ile TV'ye bağlayabilirsiniz. MHL kablosu bağlandığında, mobil cihazınızın ekranını TV ekranı ile paylaşabilirsiniz. Mobil cihazınızın pili de aynı anda şarj edilir. MHL bağlantısı, mobil cihazınız üzerinden uzun süre boyunca TV'de film izlemek veya oyun oynamak için idealdir.

Şarj Etme

MHL kablosu bağlı olduğunda, TV açık durumdayken (bekleme modunda olmadığında) cihazınız şarj edilir.

MHL Kablosu

Mobil cihazınızı TV'ye bağlamak için pasif MHL kablosuna (HDMI - Micro USB) ihtiyacınız vardır. Mobil cihazınızı bağlamak için ek bir adaptöre ihtiyaç duyabilirsiniz. MHL kablosunu TV'ye bağlamak için **HDMI 1 MHL** bağlantısını kullanın.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

18

Sık Kullanılanlar

18.1

Sık Kullanılanlar Hakkında

Sık Kullanılanlar ile TV'niz şunları önerir...

• **Şimdi TV'de** bulunan mevcut TV programları
• **İstek üzerine TV**'deki çevrimiçi TV hizmetleri (Catch Up TV)
• **İstek Üzerine Video**'daki en yeni kiralık videolar
• **Freeview Play**'de Freeview'dan çevrimiçi TV hizmetleri (Catch Up TV)

Sık Kullanılanlar'dan faydalanmak için TV'nizi internete bağlayın. Kullanım Şartları'nı kabul ettiğinizden emin olun. Sık Kullanılanlar bilgileri ve hizmetleri yalnızca seçilen ülkelerde mevcuttur.

Kullanım Koşulları

TV'nin bu önerileri yapmasına izin vermek için Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz. İzleme alışkanlıklarınıza bağlı olarak kişisel öneriler almak için **Kişiselleştirilmiş Öneriler Servisi Bildirim Alımı** kutusunu işaretlediğinizden emin olun.

Kullanım Şartları'nı açmak için...

1 - TOP PICKS tuşuna basın.
2 - + **OPTIONS** tuşuna basın, **Kullanım Şartları**'nı seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - **Gizlilik Ayarları**'nı seçin ve **OK** düğmesine basın.
4 - **Kişiselleştirilmiş Öneriler Servisi Bildirim Alımı**'nı seçin ve kutuyu işaretlemek için **OK** düğmesine basın. Seçimi kaldırmak için **OK** düğmesine tekrar basın.
5 - Menüyü kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

18.2

Şimdi TV'nizde

Şimdi TV'de Hakkında

Şimdi TV'de özelliği ile TV, o anda izlemek için en popüler 10 programı önerir.

TV, o anda yayınlanan veya 15 dakika içinde başlayacak olan programları önerir. Önerilen programlar kurduğunuz kanallardan seçilir. Seçim, ülkenizin kanallarından yapılır. Ayrıca **Şimdi TV'de** özelliğinin düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel önerilerde bulunmasına izin verebilirsiniz.

Şimdi TV'de bilgilerini kullanıma sunmak için...

• Şimdi TV'de bilgileri ülkenizde kullanılabilir olmalıdır.
• TV'nin kanalları kurulu olmalıdır.
• TV İnternet'e bağlı olmalıdır.
• TV Saati, Otomatik veya Ülkeye Bağlı olmalıdır.
• Kullanım Şartları'nı kabul etmelisiniz (Internet'e bağlandığınızda kabul etmiş olabilirsiniz.).

simgesi, yalnızca Şimdi TV'de öğesi mevcutken ekranın üst bölümünde görünür.

TV eski önerileri saklamaz.

Şimdi TV'de Özelliğini Kullanma

Şimdi TV'de özelliğini açmak için...

1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için TOP PICKS tuşuna basın.
2 - Ekranın üstündeki **Şimdi TV'de** öğesini seçip **OK** tuşuna basın.
3 - Kapatmak için ← **BACK** tuşuna basın.

Şimdi TV'de özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Şimdi TV'de özelliğiyle...

• Devam eden programı açmak için bir program simgesi üzerindeki **OK** tuşuna basabilirsiniz.
• Kanalı açmak için planlanmış bir program simgesi üzerindeki **OK** tuşuna basabilirsiniz.

Programlanmış bir kaydı başlatmak, durdurmak veya silmek için uzaktan kumanda üzerindeki renkli tuşları kullanabilirsiniz. Ayrıca bir program başladığında sizi uyaran bir hatırlatıcı da ayarlayabilir veya bu hatırlatıcıyı kaldırabilirsiniz.

Bir başka kanala dönmeden Şimdi TV'de özelliğinden çıkmak için ← **BACK** tuşuna basın.

18.3

İstek Üzerine TV

İstek Üzerine TV Hakkında

İstek Üzerine TV ile kaçırdığınız TV programlarını veya favori programlarınızı size en uygun olan zamanlarda izleyebilirsiniz. Bu hizmet ayrıca Catch Up TV, Replay TV veya Çevrimiçi TV olarak da bilinir. İstek Üzerine TV'de mevcut programları izlemek ücretsizdir.

Ayrıca İstek Üzerine TV özelliğinin ülkenize, TV kurulumunuza ve düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel program önerilerinde bulunmasını sağlayabilirsiniz.

simgesi yalnızca İstek Üzerine TV kullanılabilir olduğunda ekranın üst bölümünde görüntülenir.

İstek Üzerine TV'yi kullanma

İstek Üzerine TV'yi açmak için...

1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için TOP PICKS tuşuna basın.
2 - Ekranın üzerindeki İstek Üzerine TV öğesini seçip OK tuşuna basın.
3 - Sayfayı tam ekran olarak açmak üzere (aşağı) düğmesine basın.
4 - Birden fazla yayıncı mevcutsa belirli bir yayıncıyı seçebilirsiniz.
5 - Bir program simgesini seçin ve izlemeye başlamak için OK tuşuna basın.
6 - Kapatmak için BACK tuşuna basın.

İstek Üzerine TV özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Program başladıktan sonra (Oynat) ve (Duraklat) tuşlarını kullanabilirsiniz.

18.4
İstek Üzerine Video

İstek Üzerine Video Hakkında

İstek Üzerine Video ile çevrimiçi bir video kiralama mağazasından film kiralayabilirsiniz.

Ayrıca İstek Üzerine Video özelliğinin ülkenize, TV kurulumunuza ve düzenli olarak izlediğiniz programlara göre bazı kişisel film önerilerinde bulunmasını sağlayabilirsiniz.

simgesi yalnızca İstek Üzerine Video kullanılabilir olduğunda ekranın üst bölümünde görüntülenir.

Ödeme

Bir film kiraladığınızda veya satın aldığınızda, video mağazasına kredi kartınızla güvenli biçimde ödeme yapabilirsiniz. Çoğu video mağazası, ilk kez bir film kiralarken hesap oluşturmanızı ister.

Internet Trafiği

Çok sayıda video akışı veya yüklemesi aylık İnternet trafiği limitinizi aşmanıza neden olabilir.

İstek Üzerine Video'yu kullanma

İstek Üzerine Video'yu açmak için...

1 - Sık Kullanılanlar menüsünü açmak için TOP PICKS tuşuna basın.
2 - Ekranın üzerindeki İstek Üzerine Video öğesini seçip OK tuşuna basın.
3 - Bir film posterini seçmek için gezinme tuşlarını kullanın.
4 - Kapatmak için BACK tuşuna basın.

İstek Üzerine Video özelliğini açtığınızda TV'nin sayfa bilgilerini yenilemesi birkaç saniye sürebilir.

Birden fazla video mağazası mevcutsa belirli bir video mağazasını seçebilirsiniz.

Bir film kiralamak için...

1 - Bir film posteri üzerindeki vurguda gezinin. Birkaç saniye sonra sınırlı bilgi görüntülenir.
2 - Filmin özetini görmek için video mağazasının film sayfasını açmak üzere OK tuşuna basın.
3 - Siparişinizi doğrulayın.
4 - TV'de ödeme yapın.
5 - İzlemeye başlayın. (Oynat) ve (Duraklat) tuşlarını kullanabilirsiniz.

19

Ana Menü

19.1

Ana Menüyü Açma

Ana menüyü açmak ve bir öğe açmak için...

1 - ⌂ HOME tuşuna basın.
2 - Bir öğe seçin ve bu öğeyi açmak ya da başlatmak için Tamam tuşuna basın.
3 - Hiçbir şeyi başlatmadan Ana menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna basın.

19.2

Sınırlandırılmış Profil

TV'yi sınırlandırılmış bir profile geçirerek bazı uygulamaların kullanımını sınırlandırabilirsiniz. Bu sınırlandırılmış profil, yalnızca seçtiğiniz uygulamaların kullanılmasına izin verir. Bu profilden yalnızca bir PIN kodu ile çıkabilirsiniz.

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapamazsınız:

• İzin verilmiyor olarak işaretlenen uygulamaları bulamaz veya açamazsınız
• Google Play Mağazasına erişemezsiniz
• Google Play Filmler ve TV ile Google Play Oyunlar üzerinden satın alma gerçekleştiremezsiniz
• Google oturumunu kullanmayan üçüncü taraf uygulamalarını kullanamazsınız

Sınırlandırılmış profile geçirilen TV ile şunları yapabilirsiniz:

• Google Play Filmler ve TV'den kiralanmış veya satın alınmış olan içeriği izleyebilirsiniz
• Google Play Oyunlar'dan satın alınmış ve yüklenmiş oyunları oynayabilirsiniz
• Şu ayarlara erişebilirsiniz: Wi-Fi ağı, Konuşma ve Erişilebilirlik
• Bluetooth aksesuarları

TV üzerindeki Google Hesabı oturumu açık olarak kalır. Sınırlandırılmış bir profili kullanmak Google Hesabını değiştirmez.

20

Netflix

Netflix üyelik aboneliğiniz varsa bu TV'de Netflix'ten yararlanabilirsiniz. TV'niz Internet'e bağlı olmalıdır. Netflix, bulunduğunuz bölgede yalnızca gelecekte çıkacak yazılım güncellemeleriyle yayınlanacak olabilir.

Netflix'i açmak için Netflix Uygulamasını açmak üzere NETFLIX tuşuna basın. Bekleme modundaki bir TV'den Netflix'i anında açabilirsiniz.

www.netflix.com

21

Yazılım

21.1

Yazılımı Güncelle

Internet'ten güncelleme

TV Internet'e bağlıysa TV yazılımının güncellenmesi yönünde bir mesaj alabilirsiniz. Yüksek hızlı (geniş bant) Internet bağlantısı gerekir. Bu mesajı alırsanız güncellemeyi gerçekleştirmenizi öneririz.

Ekranda mesaj görüntülendiğinde **Güncelle** öğesini seçin ve ekrandaki talimatları uygulayın.

Yazılım güncellemesi olup olmadığını kendiniz de kontrol edebilirsiniz.

Yazılım güncellemesi sırasında görüntü kaybolur ve TV kapatılıp tekrar açılır. Bu, birkaç kez gerçekleşebilir. Güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV görüntüsü geri gelene kadar bekleyin. Yazılım güncellemesi sırasında TV veya uzaktan kumanda üzerindeki güç düğmesine ⏻ basmayın.

Yazılım güncellemesine aramak için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Yazılımı Güncelle** > **Güncelleme Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - **İnternet** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.
4 - TV, İnternette güncelleme arar.
5 - Güncelleme mevcutsa yazılımı hemen güncelleyebilirsiniz.
6 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki ⏻ düğmesine basmayın.
7 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

USB'den güncelleme

TV yazılımının güncellenmesi gerekebilir.

Yüksek hızlı Internet bağlantısı olan bir bilgisayar ve yazılımı TV'ye yüklemek için bir USB flash sürücünüz olmalıdır. Sürücüde en az 2 Gb boş alan olmalıdır. Yazma korumasının kapalı olduğundan emin olun.

TV yazılımını güncellemek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Yazılımı Güncelle** > **Güncelleme Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - **USB** seçeneğini belirleyin ve **OK** tuşuna basın.

TV'yi tanıma

1 - USB flash sürücüyü TV'nin USB bağlantılarından birine takın.
2 - **USB'ye Yaz**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın. USB flash sürücüye bir tanıma dosyası yazılır.

Yazılımı yükleme

1 - USB flash sürücüyü bilgisayarınıza takın.
2 - USB flash sürücüde **update.htm** dosyasını bulun ve dosyaya çift tıklayın.
3 - **Kimlik Gönder** seçeneğine tıklayın.
4 - Yeni yazılım mevcutsa .zip dosyasını indirin.
5 - Yükleme işleminden sonra bu sıkıştırılmış olan dosyayı açın ve **autorun.upg** adlı dosyayı USB flash sürücüye kopyalayın. Bu dosyayı klasöre yerleştirmeyin.

TV yazılımını güncelleme

1 - USB flash sürücüyü yeniden TV'ye takın. Güncelleme otomatik olarak başlar.
2 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki ⏻ düğmesine basmayın. USB flash sürücüyü kaldırmayın.
3 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

Güncelleme sırasında elektrik kesintisi olursa USB flash sürücüyü TV'den asla çıkarmayın. Elektrik geri geldiğinde güncelleme işlemi devam eder.

TV yazılımının yanlışlıkla güncellenmesini engellemek için autorun.upg adlı dosyayı USB flash sürücüden silin.

21.2

Yazılım Sürümü

Geçerli TV yazılımı sürümünü görüntülemek için...

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Yazılımı Güncelle** > **Geçerli Yazılım Bilgileri** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - Sürüm, sürüm notları ve oluşturma tarihi gösterilir. Ayrıca, varsa Netflix ESN Numarası gösterilir.
4 - Gerekirse ❮ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

21.3

Otomatik Yazılım Güncelleme

TV yazılımınızı otomatik olarak güncellemek amacıyla Otomatik Yazılım Güncelleme seçeneğini açmak için. TV'yi bekleme modunda bırakın.

1 - ⚙ tuşuna basın, **Tüm Ayarlar**'ı seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
2 - **Yazılımı Güncelle** > **Otomatik Yazılım Güncelleme** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
3 - Ekrandaki talimatı uygulayın.
4 - Gerekirse ❮ (sol) tuşuna arka arkaya basarak menüyü kapatın.

21.4

Açık Kaynaklı Yazılım

Bu televizyonda açık kaynaklı yazılım bulunmaktadır. TP Vision Europe B.V., ilgili lisanslar uyarınca bir teklifte bulunulan bu üründe kullanılan telif hakkı korumalı açık kaynaklı yazılım paketlerine ait kaynak kodunun eksiksiz bir kopyasını, istek üzerine sunmayı teklif etmektedir.

Bu teklif, elinde bu bilgi bulunan herkes için ürünün satın alma tarihinden itibaren üç yıl süreyle geçerlidir. Kaynak kodunu edinmek için lütfen şu adrese İngilizce mektup gönderin . . .

open.source@tpvision.com

21.5

Açık Kaynaklı Lisans

Açık Kaynak Lisansı Hakkında

Açık kaynak lisansı kapsamında bulunan TP Vision Netherlands B.V. TV yazılımı bölümlerinin kaynak kodu için README.

Bu belgede, GNU Genel Kamu Lisansı (GPL) veya GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) veya başka bir açık kaynak lisansı kapsamında bulunan, TP Vision Netherlands B.V. TV'de kullanılan açık kaynak kodunun dağıtımı açıklanmaktadır. Bu yazılım kopyalarının elde edilmesine yönelik talimatlar Kullanım Talimatları'nda bulunmaktadır.

TP Vision Netherlands B.V., BU YAZILIM HAKKINDA, SATILABİLİRLİĞİYLE VEYA BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUĞUYLA İLGİLİ GARANTİLER DE DAHİL OLMAK ÜZERE HİÇBİR AÇIK YA DA ZIMNİ GARANTİDE BULUNMAZ. TP Vision Netherlands B.V., bu yazılım için hiçbir destek sunmamaktadır. Yukarıda belirtilen bilgiler, satın aldığınız herhangi bir TP Vision Netherlands B.V. ürünüyle ilgili garantilerinizi veya yasal haklarınızı etkilemez. Yalnızca kullanımınıza sunulan bu kaynak kodu için geçerlidir.

Open Source

Android (7.1.1)

This tv contains the Android Nougat Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touchscreen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (http://source.android.com/source/licenses.html). This includes all external sources used by official Android AOSP.

linux kernel (3.10.79)

This tv contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : http://www.kernel.org/ . This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies: "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is _this_ particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.50.1)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : http://curl.haxx.se/libcurl/ COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS ORIMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. INNO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OROTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USEOR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale,

use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetypeex (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations. The original download site for this software is
: https://github.com/julienr/libfreetype-android
Freetype License

libjpegex (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.----------The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpngex (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng license

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program. For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections The original download site for this software is : https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.cGPL v2 http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.3.0)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Restlet is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is
: http://restlet.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : https://developer.facebook.com/docs/android This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : http://ffmpeg.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

gson (2.3)

This TV uses gson. Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you do not have source-code of. The original download site for this software is : https://code.google.com/p/google-gson/ . This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman. The original download site for this software is : http://www.gladman.me.uk/ This piece of software is licensed by Brian Gladman.

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is : http://upnp.sourceforge.net/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client.The original download site for this software is : http://www.live555.com This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server. The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/platform/external/dnmasq This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption. The original download site for this software is : http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code. This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

AsyncHttpclient (1.4.9)

The original download site for this software is : http://loopj.com/android-async-http/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

httpclient-4.4.1.1 (4.4.1.1)

This is needed to import cz.msebera.android.httpclient used by AssyncHttpClientThe original download site for this software is : http://mvnrepository.com/artifact/cz.msebera.android/httpclient/4.4.1.1 This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Ipepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : https://github.com/FasterXML/jackson-core This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

audio a2dp (2.x)

Bluetooth stack. The original download site for this software is
:
https://android.googlesource.com/platform/system/bt This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexif (0.6.21)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is
: http://libexif.sourceforge.net/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libexpat (2.1.0)

Expat XML Parser. The original download site for this software is : http://www.libexpat.org/Expat is free software. You may copy, distribute, and modify it under the terms of the License contained in the file COPYING distributed with this package. This license is the same as the MIT/X Consortium license.

libFFTEm ( )

neven face recognition library. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

libicui18n (49.1.1)

International Components for unicode. The original download site for this software is
: http://icu-project.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libiprouteutil (3.4.0)

iproute2 TCP/IP networking and traffic control. The original download site for this software is
: http://www.linuxfoundation.org/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2. which can be found below

libjpeg (3.4.0)

libjpeg-turbo is a JPEG image codec that uses SIMD instructions (MMX, SSE2, NEON) to accelerate baseline JPEG compression and decompression on x86, x86-64, and ARM systems. The original download site for this software is
: http://www.ijg.org/libjpeg-turbo is covered by three compatible BSD-style open source licenses. Refer to LICENSE.txt for a roll-up of license terms.

libmtp (1.0.1)

libmtp The original download site for this software is : http://libmtp.sourceforge.net/ . This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL V2.

libmdnssd (320.10.80)

MDNS Responder. The mDNSResponder project is a component of Bonjour, 5Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is
:
http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libnfc_ndef ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2

libskia ( )

skia 2D graphics library Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is
: http://code.google.com/p/skia/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libsonivox ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libsqlite (3.9.2)

SQLite database. The original download site for this software is : http://www.sqlite.org This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libttspico ( )

The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libtinyalsa ( )

tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel. The original download site for this software is : No info. This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

wpa_supplicant (0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemon. The original download site for this software is : http://hostap.epitest.fi/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

libz (1.2.8)

zlib compression library. The original download site for this software is : http://zlib.net This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

iptables (1.4.20)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPLv2.

toolbox (1.2.8)

The 'toolbox' command in Android is a multi-function program. It encapsulates the functionality of many common Linux commands (and some special Android ones) into a single binary. This makes it more compact than having all those other commands installed individually. The original download site for this software is : https://android.googlesource.com/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the Android APACHE License Version 2.

libssl (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

BoringSSL The original download site for this software is : https://boringssl.googlesource.com/boringssl/ This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

libOpenMAXAL (7b8b9c17db93ea5287575b437c77fb36eeb81b31)

OpenMAX AL is an application-level multimedia playback and recording API for mobile embedded devicesThe original download site for this software is : https://www.khronos.org/openmax/ License free

libOpenSLES (1.0)

Khronos OpenSL Sound API spec. The original download site for this software is : https://www.khronos.org/opensles/ License free

libEGL libGLESv1_CM (3.1)

Khronos OpenGL Graphics API spec. The original download site for this software is : https://www.opengl.org/ License free

libffmpeg_av (2.1)

FFmpeg media player. The original download site for this software is : https://ffmpeg.org/ This piece of software is licensed under LGPL v2.1

libcurlmheg (7.21.6)

curl for MHEG. The original download site for this software is : https://ffmpeg.org/ Curl and libcurl are licensed under a MIT/X derivate license. Please look at https://curl.haxx.se/docs/copyright.html

boringssl (af0e32cb84f0c9cc65b9233a3414d2562642b342)

ssl for MHEG, Taken from android M. The original download site for this software is : https://boringssl.googlesource.com/boringssl/ Licensed under BSD, please find in /android/n-base/external/boringssl/NOTICE

libpng (1.6.22beta)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is : https://github.com/julienr/libpng-android This code is released under the libpng license.

Hue SDK (1.8.1)

TV ambihue app uses Philips SDK to find the hue bridge name. The original download site for this software is :

https://developers.meethue.com/documentation/java-multi-platform-and-android-sdk

Opera Web Browser (SDK 4.8.0)

This TV contains Opera Browser Software.

Third-party licenses

WebKit

name License

WebKit URL: http://webkit.org/

(WebKit doesn't distribute an explicit license. This LICENSE is derived from license text in the source.)

Copyright (c) 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007 Alexander Kellett, Alexey Proskuryakov, Alex Mathews, Allan Sandfeld Jensen, Alp Toker, Anders Carlsson, Andrew Wellington, Antti Koivisto, Apple Inc., Arthur Langereis, Baron Schwartz, Bjoern Graf, Brent Fulgham, Cameron Zwarich, Charles Samuels, Christian Dywan, Collabora Ltd., Cyrus Patel, Daniel Molkentin, Dave Maclachlan, David Smith, Dawit Alemayehu, Dirk Mueller, Dirk Schulze, Don Gibson, Enrico Ros, Eric Seidel, Frederik Holljen, Frerich Raabe, Friedmann Kleint, George Staikos, Google Inc., Graham Dennis, Harri Porten, Henry Mason, Hiroyuki Ikezoe, Holger Hans Peter Freyther, IBM, James G. Speth, Jan Alonzo, Jean-Loup Gailly, John Reis, Jonas Witt, Jon Shier, Jonas Witt, Julien Chaffraix, Justin Haygood, Kevin Ollivier, Kevin Watters, Kimmo Kinnunen, Kouhei Sutou, Krzysztof Kowalczyk, Lars Knoll, Luca Bruno, Maks Orlovich, Malte Starostik, Mark Adler, Martin Jones, Marvin Decker, Matt Lilek, Michael Emmel, Mitz Pettel, mozilla.org, Netscape Communications Corporation, Nicholas Shanks, Nikolas Zimmermann, Nokia, Oliver Hunt, Opened Hand, Paul Johnston, Peter Kelly, Pioneer Research Center USA, Rich Moore, Rob Buis, Robin Dunn, Ronald Tschalär, Samuel Weinig, Simon Hausmann, Staikos Computing Services Inc., Stefan Schimanski, Symantec Corporation, The Dojo Foundation, The Karbon Developers, Thomas Boyer, Tim Copperfield, Tobias Anton, Torben Weis, Trolltech, University of Cambridge, Vaclav Slavik, Waldo Bastian, Xan Lopez, Zack Rusin

The terms and conditions vary from file to file, but are one of:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

OR

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE COMPUTER, INC. ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE COMPUTER, INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions

translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a"work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Library General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associate interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program

using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the squareroot function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative

of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also compile or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whateve changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since

you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Library General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE

LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public

License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent noticesstating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply

such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License.

Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must

include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer syste rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly

through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO

WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW.

EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR

OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE

LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME

THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN

WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY

AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU

FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE

LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING

RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A

FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF

SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

END OF TERMS AND CONDITIONS

Other

name License

Chromium URL: http://www.chromium.org

Copyright (c) 2013 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

--

The following files are distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

chromium-nss.h

chromium-blapi.h

chromium-blapit.h

chromium-sha256.h

chromium-prtypes.h

The following files contain portions distributed under the MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1 tri-license:

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.cc

registry_controlled_domains/registry_controlled_domain.h

The following files are distributed under the MPL 2.0 license:

Fontconfig

URL: http://www.fontconfig.org

Copyright © 2000,2001,2002,2003,2004,2006,2007 Keith Packard

Copyright © 2005 Patrick Lam

Copyright © 2009 Roozbeh Pournader

Copyright © 2008,2009 Red Hat, Inc.

Copyright © 2008 Danilo Šegan

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its

documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that

the above copyright notice appear in all copies and that both that

copyright notice and this permission notice appear in supporting

documentation, and that the name of the author(s) not be used in

advertising or publicity pertaining to distribution of the software without

specific, written prior permission. The authors make no

representations about the suitability of this software for any purpose. It

is provided "as is" without express or implied warranty.

THE AUTHOR(S) DISCLAIMS ALL WARRANTIES WITH

REGARD TO THIS SOFTWARE,

INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, IN NO

EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Arphic fonts

URL: http://www.freedesktop.org/wiki/Software/CJKUnifonts/Download

ARPHIC PUBLIC LICENSE

Copyright (C) 1999 Arphic Technology Co., Ltd.

All rights reserved except as specified below.

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is forbidden.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the ARPHIC PUBLIC LICENSE specifically permits and encourages you to use this software, provided that you give the recipients all the rights that we gave you and make sure they can get the modifications of this software.

Legal Terms

Throughout this License, "Font" means the TrueType fonts "AR PL Mingti2L Big5", "AR PL KaitiM Big5" (BIG-5 character set) and "AR PL SungtiL GB", "AR PL KaitiM GB" (GB character set) which are originally distributed by Arphic, and the derivatives of those fonts created through any modification including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table.

"PL" means "Public License".

"Copyright Holder" means whoever is named in the copyright or copyrights for the Font.

"You" means the licensee, or person copying, redistributing or modifying the Font.

"Freely Available" means that you have the freedom to copy or modify the Font as well as redistribute copies of the Font under the same conditions you received, not price. If you wish, you can charge for this service.

You may copy and distribute verbatim copies of this Font in any medium, without restriction, provided that you retain this license file (ARPHICPL.TXT) unaltered in all copies.

You may otherwise modify your copy of this Font in any way, including modifying glyph, reordering glyph, converting format, changing font name, or adding/deleting some characters in/from glyph table, and copy and distribute such modifications under the terms of Section 1 above, provided that the following conditions are met:

a) You must insert a prominent notice in each modified file stating how and when you changed that file.

b) You must make such modifications Freely Available as a whole to all third parties under the terms of this License, such as by offering access to copy the modifications from a designated place, or distributing the modifications on a medium customarily used for software interchange.

c) If the modified fonts normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the Font under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License.

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Font, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. Therefore, mere aggregation of another work not based on the Font with the Font on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Font except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Font will automatically retroactively void your rights under this License. However, parties who have received copies or rights from you under this License will keep their licenses valid so long as such parties remain in full compliance.

You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants

you permission to copy, modify, sublicense or distribute the Font. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by copying, modifying, sublicensing or distributing the Font, you indicate your acceptance of this License and all its terms and conditions.

Each time you redistribute the Font, the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Font subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Font at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Font by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Font.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

BECAUSE THE FONT IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE FONT, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS OR OTHER PARTIES PROVIDE THE FONT "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE FONT IS WITH YOU. SHOULD THE FONT PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING, IN NO EVENT WILL ANY COPYRIGHTT HOLDERS, OR OTHER PARTIES WHO MAY COPY, MODIFY OR REDISTRIBUTE THE FONT AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, SPECIAL OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION), EVEN IF SUCH HOLDERS OR OTHER PARTIES HAVE BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bitstream Vera fonts

URL: http://www.gnome.org/fonts/#Final_Bitstream_Vera_Fonts

Bitstream Vera Fonts Copyright

The fonts have a generous copyright, allowing derivative works (as long as "Bitstream" or "Vera" are not in the names), and full redistribution (so long as they are not *sold* by themselves). They can be be bundled, redistributed and sold with any software.

The fonts are distributed under the following copyright:

Copyright

=========

Copyright (c) 2003 by Bitstream, Inc. All Rights Reserved. Bitstream

Vera is a trademark of Bitstream, Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the fonts accompanying this license ("Fonts") and associated

documentation files (the "Font Software"), to reproduce and distribute

the Font Software, including without limitation the rights to use,

copy, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Font

Software, and to permit persons to whom the Font Software is furnished

to do so, subject to the following conditions:

The above copyright and trademark notices and this permission notice

shall be included in all copies of one or more of the Font Software

The Font Software may be modified, altered, or added to, and in

particular the designs of glyphs or characters in the Fonts may be

modified and additional glyphs or characters may be added to the

Fonts, only if the fonts are renamed to names not containing either

the words "Bitstream" or the word "Vera".

This License becomes null and void to the extent applicable to Fonts

or Font Software that has been modified and is distributed under the

"Bitstream Vera" names.

The Font Software may be sold as part of a larger software package but

no copy of one or more of the Font Software typefaces may be sold by itself.

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL

BITSTREAM OR THE GNOME FOUNDATION BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR

OTHER LIABILITY, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL,

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT

SOFTWARE OR FROM OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the names of Gnome, the Gnome

Foundation, and Bitstream Inc., shall not be used in advertising or

otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Font

Software without prior written authorization from the Gnome Foundation

or Bitstream Inc., respectively. For further information, contact:

fonts at gnome dot org.

Copyright FAQ

==========

1. I don't understand the resale restriction... What gives?

Bitstream is giving away these fonts, but wishes to ensure its

competitors can't just drop the fonts as is into a font sale system

and sell them as is. It seems fair that if Bitstream can't make money

from the Bitstream Vera fonts, their competitors should not be able to

do so either. You can sell the fonts as part of any software package,

however.

2. I want to package these fonts separately for distribution and

sale as part of a larger software package or system. Can I do so?

Yes. A RPM or Debian package is a "larger software package" to begin

with, and you aren't selling them independently by themselves.

See 1. above.

3. Are derivative works allowed?

Yes!

4. Can I change or add to the font(s)?

Yes, but you must change the name(s) of the font(s).

5. Under what terms are derivative works allowed?

You must change the name(s) of the fonts. This is to ensure the

quality of the fonts, both to protect Bitstream and Gnome. We want to

ensure that if an application has opened a font specifically of these

names, it gets what it expects (though of course, using fontconfig,

substitutions could still could have occurred during font

opening). You must include the Bitstream copyright. Additional

copyrights can be added, as per copyright law. Happy Font Hacking!

6. If I have improvements for Bitstream Vera, is it possible they might get

adopted in future versions?

Yes. The contract between the Gnome Foundation and Bitstream has

provisions for working with Bitstream to ensure quality additions to

the Bitstream Vera font family. Please contact us if you have such

additions. Note, that in general, we will want such additions for the

entire family, not just a single font, and that you'll have to keep

both Gnome and Jim Lyles, Vera's designer, happy! To make sense to add

glyphs to the font, they must be stylistically in keeping with Vera's

design. Vera cannot become a "ransom note" font. Jim Lyles will be

providing a document describing the design elements used in Vera, as a

guide and aid for people interested in contributing to Vera.

7. I want to sell a software package that uses these fonts: Can I do so?

Sure. Bundle the fonts with your software and sell your software

with the fonts. That is the intent of the copyright.

8. If applications have built the names "Bitstream Vera" into them,

can I override this somehow to use fonts of my choosing?

This depends on exact details of the software. Most open source

systems and software (e.g., Gnome, KDE, etc.) are now converting to

use fontconfig (see www.fontconfig.org) to handle font configuration,

selection and substitution; it has provisions for overriding font

names and subsituting alternatives. An example is provided by the

supplied local.conf file, which chooses the family Bitstream Vera for

"sans", "serif" and "monospace". Other software (e.g., the XFree86

core server) has other mechanisms for font substitution.

Open Sans fonts

URL: http://www.google.com/fonts/specimen/Open+Sans

License for Open Sans Font Family

Apache License

Version 2.0, January 2004

http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any

patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

VL Gothic fonts

URL: http://dicey.org/vlgothic/index.html

License for VLGothic Font Family

This font includes glyphs derived from M+ FONTS which is created by

M+ FONTS PROJECT. License for M+ FONTS part is described in M+ FONTS

PROJECT's license. See attached 'LICENSE_E.mplus'.

This font also includes glyphs derived from Sazanami Gothic font which

is created by Electronic Font Open Laboratory (/efont/). License for

Sazanami Gothic part is described in it's license. See attached

'README.sazanami' for original Sazanami Gothic font license.

This font also includes original glyphs which is created by Daisuke

SUZUKI and Project Vine based on M+ FONTS. Licese for VL Gothic

original glyphs is same as M+ FONTS PROJECT's license.

There is no limitation and the below description is not applied

as for in order not to reuse as font (ex: font is embeded to documents).

Copyright (c) 1990-2003 Wada Laboratory, the University of Tokyo.

Copyright (c) 2003-2004 Electronic Font Open Laboratory (/efont/).

Copyright (C) 2003-2009 M+ FONTS PROJECT

Copyright (C) 2006-2009 Daisuke SUZUKI <daisuke@vinelinux.org>.

Copyright (C) 2006-2009 Project Vine <Vine@vinelinux.org>.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

this list of conditions and the following disclaimer.

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

the names of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY WADA LABORATORY, THE UNIVERSITY OF TOKYO AND

CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE LABORATORY OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;

OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF

ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Nanum fonts

URL: http://hangeul.naver.com/

Copyright (c) 2010, NAVER Corporation (http://www.nhncorp.com),

with Reserved Font Name Nanum, Naver Nanum, NanumGothic, Naver NanumGothic, NanumMyeongjo, Naver NanumMyeongjo, NanumBrush, Naver NanumBrush, NanumPen, Naver NanumPen, Naver NanumGothicEco,

NanumGothicEco, Naver NanumMyeongjoEco, NanumMyeongjoEco, Naver NanumGothicLight, NanumGothicLight, NanumBarunGothic, Naver NanumBarunGothic,

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at: http://scripts.sil.org/OFL

This Font Software is licensed under the SIL Open Font License, Version 1.1.

This license is copied below, and is also available with a FAQ at:

http://scripts.sil.org/OFL

SIL OPEN FONT LICENSE Version 1.1 - 26 February 2007

PREAMBLE

The goals of the Open Font License (OFL) are to stimulate worldwide development of collaborative font projects, to support the font creation efforts of academic and linguistic communities, and to provide a free and open framework in which fonts may be shared and improved in partnership with others.

The OFL allows the licensed fonts to be used, studied, modified and redistributed freely as long as they are not sold by themselves. The fonts, including any derivative works, can be bundled, embedded, redistributed and/or sold with any software provided that any reserved names are not used by derivative works. The fonts and derivatives, however, cannot be released under any other type of license. The requirement for fonts to remain under this license does not apply to any document created using the fonts or their derivatives.

DEFINITIONS

"Font Software" refers to the set of files released by the Copyright Holder(s) under this license and clearly marked as such. This may include source files, build scripts and documentation.

"Reserved Font Name" refers to any names specified as such after the copyright statement(s).

"Original Version" refers to the collection of Font Software components as distributed by the Copyright Holder(s).

"Modified Version" refers to any derivative made by adding to, deleting, or substituting -- in part or in whole -- any of the components of the Original Version, by changing formats or by porting the Font Software to a new environment.

"Author" refers to any designer, engineer, programmer, technical writer or other person who contributed to the Font Software.

PERMISSION & CONDITIONS

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Font Software, to use, study, copy, merge, embed, modify,

redistribute, and sell modified and unmodified copies of the Font

Software, subject to the following conditions:

1) Neither the Font Software nor any of its individual components,

in Original or Modified Versions, may be sold by itself.

2) Original or Modified Versions of the Font Software may be bundled,

redistributed and/or sold with any software, provided that each copy

contains the above copyright notice and this license. These can be

included either as stand-alone text files, human-readable headers or

in the appropriate machine-readable metadata fields within text or

binary files as long as those fields can be easily viewed by the user.

3) No Modified Version of the Font Software may use the Reserved Font

Name(s) unless explicit written permission is granted by the corresponding

Copyright Holder. This restriction only applies to the primary font name as

presented to the users.

4) The name(s) of the Copyright Holder(s) or the Author(s) of the Font

Software shall not be used to promote, endorse or advertise any

Modified Version, except to acknowledge the contribution(s) of the

Copyright Holder(s) and the Author(s) or with their explicit written

5) The Font Software, modified or unmodified, in part or in whole,

must be distributed entirely under this license, and must not be

distributed under any other license. The requirement for fonts to

remain under this license does not apply to any document created

using the Font Software.

TERMINATION

This license becomes null and void if any of the above conditions are

not met.

DISCLAIMER

THE FONT SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT

OF COPYRIGHT, PATENT, TRADEMARK, OR OTHER RIGHT. IN NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY,

INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE FONT SOFTWARE OR FROM

OTHER DEALINGS IN THE FONT SOFTWARE.

Mini-XML

URL: http://www.msweet.org/projects.php?Z3

Mini-XML License

The Mini-XML library and included programs are provided under the terms of the GNU Library General Public License version 2 (LGPL2) with the following exceptions:

If you link the application to a modified version of Mini-XML, then the changes to Mini-XML must be provided under the terms of the LGPL2 in sections 1, 2, and 4.

GNU LIBRARY GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the library GPL. It is numbered 2 because it goes with version 2 of the ordinary GPL.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Library General Public License, applies to some specially designated Free Software Foundation software, and to any other libraries whose authors decide to use it. You can use it for your libraries, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link a program with the library, you must provide complete object files to the recipients so that they can relink them with the library, after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

Our method of protecting your rights has two steps: (1) copyright the library, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

Also, for each distributor's protection, we want to make certain that everyone understands that there is

no warranty for this free library. If the library is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original version, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that companies distributing free software will individually obtain patent licenses, thus in effect transforming the program into proprietary software. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License, which was designed for utility programs. This license, the GNU Library General Public License, applies to certain designated libraries. This license is quite different from the ordinary one; be sure to read it in full, and don't assume that anything in it is the same as in the ordinary license.

The reason we have a separate public license for some libraries is that they blur the distinction we usually make between modifying or adding to a program and simply using it. Linking a program with a library, without changing the library, is in some sense simply using the library, and is analogous to running a utility program or application program. However, in a textual and legal sense, the linked executable is a combined work, a derivative of the original library, and the ordinary General Public License treats it as such.

Because of this blurred distinction, using the ordinary General Public License for libraries did not effectively promote software sharing, because most developers did not use the libraries. We concluded that weaker conditions might promote sharing better.

However, unrestricted linking of non-free programs would deprive the users of those programs of all benefit from the free status of the libraries themselves. This Library General Public License is intended to permit developers of non-free programs to use free libraries, while preserving your freedom as a user of such programs to change the free libraries that are incorporated in them. (We have not seen how to achieve this as regards changes in header files, but we have achieved it as regards changes in the actual functions of the Library.) The hope is that this will lead to faster development of free libraries.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the libary" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, while the latter only works together with the library.

Note that it is possible for a library to be covered by the ordinary General Public License rather than by this special one.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore,

Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

c) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

d) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the

license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library `Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice

That's all there is to it!

Boost

URL: http://www.boost.org/

Boost Software License - Version 1.0 - August 17th, 2003

Permission is hereby granted, free of charge, to any person or organization

obtaining a copy of the software and accompanying documentation covered by

this license (the "Software") to use, reproduce, display, distribute,

execute, and transmit the Software, and to prepare derivative works of the

Software, and to permit third-parties to whom the Software is furnished to

do so, all subject to the following:

The copyright notices in the Software and this entire statement, including

the above license grant, this restriction and the following disclaimer,

must be included in all copies of the Software, in whole or in part, and

all derivative works of the Software, unless such copies or derivative

works are solely in the form of machine-executable object code generated by

a source language processor.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE AND NON-INFRINGEMENT. IN NO EVENT

SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR ANYONE DISTRIBUTING THE SOFTWARE BE LIABLE

FOR ANY DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, TORT OR OTHERWISE,

ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

libcurl

URL: http://curl.haxx.se/

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1996 - 2014, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>.

All rights reserved.

Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose

with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright

notice and this permission notice appear in all copies.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN

NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM,

DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE

OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings

in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libcurl - lib/krb5.c

URL: https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/krb5.c

/* GSSAPI/krb5 support for FTP - loosely based on old krb4.c

 *

 * Copyright (c) 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

 * (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

 * Copyright (c) 2004 - 2012 Daniel Stenberg

 * All rights reserved.

 *

 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without

 * modification, are permitted provided that the following conditions

 * are met:

 *

 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

 *   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

 *

 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

 *   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

 *   documentation and/or other materials provided with the distribution.

 *

 * 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

 *   may be used to endorse or promote products

derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

libcurl - lib/security.c

URL: https://github.com/bagder/curl/blob/master/lib/security.c

/* This source code was modified by Martin Hedenfalk <mhe@stacken.kth.se> for

* use in Curl. His latest changes were done 2000-09-18.

*

* It has since been patched and modified a lot by Daniel Stenberg

* <daniel@haxx.se> to make it better applied to curl conditions, and to make

* it not use globals, pollute name space and more. This source code awaits a

* rewrite to work around the paragraph 2 in the BSD licenses as explained

* below.

*

* Copyright (c) 1998, 1999, 2013 Kungliga Tekniska Högskolan

* (Royal Institute of Technology, Stockholm, Sweden).

*

* Copyright (C) 2001 - 2013, Daniel Stenberg, <daniel@haxx.se>, et al.

*

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* 3. Neither the name of the Institute nor the names of its contributors

* may be used to endorse or promote products derived from this software

* without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE INSTITUTE AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE INSTITUTE OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE. */

David M. Gay's floating point routines

URL: http://www.netlib.org/fp/

/**

*

* The author of this software is David M. Gay.

*

* Copyright (c) 1991, 2000, 2001 by Lucent Technologies.

*

* Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any

* purpose without fee is hereby granted, provided that this entire notice

* is included in all copies of any software which is or includes a copy

* or modification of this software and in all copies of the supporting

* documentation for such software.

*

* THIS SOFTWARE IS BEING PROVIDED "AS IS", WITHOUT ANY EXPRESS OR IMPLIED

* WARRANTY. IN PARTICULAR, NEITHER THE AUTHOR NOR LUCENT MAKES ANY

* REPRESENTATION OR WARRANTY OF ANY KIND CONCERNING THE MERCHANTABILITY

* OF THIS SOFTWARE OR ITS FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE.

*

***/

dynamic annotations

URL: http://code.google.com/p/data-race-test/wiki/DynamicAnnotations

/* Copyright (c) 2008-2009, Google Inc.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* * Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

* ---

* Author: Kostya Serebryany

*/

libevent

URL: http://libevent.org/

Libevent is available for use under the following license, commonly known

as the 3-clause (or "modified") BSD license:

==========

Copyright (c) 2000-2007 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>

Copyright (c) 2007-2010 Niels Provos and Nick Mathewson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR

IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES

OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

==========

Portions of Libevent are based on works by others, also made available by

them under the three-clause BSD license above. The copyright notices are

available in the corresponding source files; the license is as above. Here's

a list:

Copyright (c) 2000 Dug Song <dugsong@monkey.org>

Copyright (c) 1993 The Regents of the University of California.

Copyright (c) 1998 Todd C. Miller <Todd.Miller@courtesan.com>

Copyright (c) 2003 Michael A. Davis <mike@datanerds.net>

Copyright (c) 2007 Sun Microsystems

Copyright (c) 2006 Maxim Yegorushkin <maxim.yegorushkin@gmail.com>

Copyright 2002 Niels Provos <provos@citi.umich.edu>

Netscape Portable Runtime (NSPR)

URL: http://www.mozilla.org/projects/nspr/

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* http://www.mozilla.org/MPL/

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape Portable Runtime (NSPR).

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Paul Hsieh's SuperFastHash

URL: http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html

Paul Hsieh OLD BSD license

Copyright (c) 2010, Paul Hsieh

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

* Neither my name, Paul Hsieh, nor the names of any other contributors to the

code use may not be used to endorse or promote products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

google-glog's symbolization library

URL: https://github.com/google/glog

Copyright (c) 2006, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT

HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

valgrind

URL: http://valgrind.org

Notice that the following BSD-style license applies to the Valgrind header

files used by Chromium (valgrind.h and memcheck.h). However, the rest of

Valgrind is licensed under the terms of the GNU General Public License,

version 2, unless otherwise indicated.

Copyright (C) 2000-2008 Julian Seward. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following

disclaimer.

2. The origin of this software must not be misrepresented; you must

not claim that you wrote the original software. If you use this

software in a product, an acknowledgment in the product

documentation would be appreciated but is not required.

3. Altered source versions must be plainly marked as such, and must

not be misrepresented as being the original software.

4. The name of the author may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mozilla Personal Security Manager

URL: http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/security/manager/

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* http://www.mozilla.org/MPL/

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Network Security Services (NSS)

URL: http://www.mozilla.org/projects/security/pki/nss/

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* http://www.mozilla.org/MPL/

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the

LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

*

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

open-vcdiff

URL: https://github.com/google/open-vcdiff

Almost Native Graphics Layer Engine

URL: http://code.google.com/p/angleproject/

Copyright (C) 2002-2013 The ANGLE Project Authors.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN

NO EVENT SHALL THE

COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER

CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN

ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THEPOSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

boringssl

URL: https://boringssl.googlesource.com/boringssl

LICENSE ISSUES

==========

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of

the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/* ==

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ``AS IS'' AND ANY

* EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES,

INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

* PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR

* ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT

* NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

* LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

* ==========
==========

*

* This product includes cryptographic software written by Eric Young

* (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim

* Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com)

* All rights reserved.

*

* This package is an SSL implementation written

* by Eric Young (eay@cryptsoft.com).

* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

*

* This library is free for commercial and non-commercial use as long as

* the following conditions are aheared to. The

following conditions

* apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,

* lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation

* included with this distribution is covered by the same copyright terms

* except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*

* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in

* the code are not to be removed.

* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution

* as the author of the parts of the library used.

* This can be in the form of a textual message at program startup or

* in documentation (online or textual) provided with the package.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

* 1. Redistributions of source code must retain the copyright

*   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

*   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

*   documentation and/or other materials provided with the distribution.

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software

*   must display the following acknowledgement:

*   "This product includes cryptographic software written by

*   Eric Young (eay@cryptsoft.com)"

*   The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library

*   being used are not cryptographic related :-).

* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from

*   the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

*   "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

Brotli

URL: https://github.com/google/brotli

Google Cache Invalidation API

URL:
https://chromium.googlesource.com/chromium/src/+/master/third_party/cacheinvalidation/README.chromium

Crashpad

URL: https://crashpad.chromium.org/

drawElements Quality Program

URL:
https://source.android.com/devices/graphics/testing.html

dom-distiller-js

URL: https://github.com/chromium/dom-distiller

Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of the following directories are available under Apache v2.0

src/de

Copyright (c) 2009-2011 Christian Kohlschütter

third_party/gwt_exporter

Copyright 2007 Timepedia.org

third_party/gwt-2.5.1

Copyright 2008 Google

java/org/chromium/distiller/dev

Copyright 2008 Google

Apache License

Version 2.0, January 2004

http://www.apache.org/licenses/

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and

You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and

You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Expat XML Parser

URL: http://sourceforge.net/projects/expat/

Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd

and Clark

Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

fips181

URL: http://www.adel.nursat.kz/apg/

Copyright (c) 1999, 2000, 2001, 2002

Adel I. Mirzazhanov. All rights reserved

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1.Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

2.Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3.The name of the author may not be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS

OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE

GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,

WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

flac

URL: http://sourceforge.net/projects/flac/files/flac-src/flac-1.2.1-src/flac-1.2.1.tar.gz/download

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

harfbuzz-ng

URL: http://harfbuzz.org

HarfBuzz is licensed under the so-called "Old MIT" license. Details follow.

For parts of HarfBuzz that are licensed under different licenses see individual

files names COPYING in subdirectories where applicable.

Copyright © 2010,2011,2012 Google, Inc.

Copyright © 2012 Mozilla Foundation

Copyright © 2011 Codethink Limited

Copyright © 2008,2010 Nokia Corporation and/or its subsidiary(-ies)

Copyright © 2009 Keith Stribley

Copyright © 2009 Martin Hosken and SIL International

Copyright © 2007 Chris Wilson

Copyright © 2006 Behdad Esfahbod

Copyright © 2005 David Turner

Copyright © 2004,2007,2008,2009,2010 Red Hat, Inc.

Copyright © 1998-2004 David Turner and Werner Lemberg

For full copyright notices consult the individual files in the package.

Permission is hereby granted, without written agreement and without

license or royalty fees, to use, copy, modify, and distribute this

software and its documentation for any purpose, provided that the

above copyright notice and the following two paragraphs appear in

all copies of this software.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE TO ANY PARTY FOR

DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

ARISING OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE AND ITS DOCUMENTATION, EVEN

IF THE COPYRIGHT HOLDER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH

THE COPYRIGHT HOLDER SPECIFICALLY DISCLAIMS ANY WARRANTIES, INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE SOFTWARE PROVIDED HEREUNDER IS

ON AN "AS IS" BASIS, AND THE COPYRIGHT HOLDER HAS NO OBLIGATION TO

PROVIDE MAINTENANCE, SUPPORT, UPDATES, ENHANCEMENTS, OR MODIFICATIONS.

iccjpeg

URL: http://www.ijg.org

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or liability claims are

assumed by the product vendor.

icu

URL: http://site.icu-project.org/

ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2014 International Business Machines Corporation and

others

All rights reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to

whom the Software is furnished to do so, provided that the above

copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of

the Software and that both the above copyright notice(s) and this

permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF

THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS

INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT

OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS

OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR

OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or

other dealings in this Software without prior written authorization of

the copyright holder.

All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the

property of their respective owners.

Third-Party Software Licenses

This section contains third-party software notices and/or additional

terms for licensed third-party software components included within ICU

libraries.

1. Unicode Data Files and Software

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright © 1991-2014 Unicode, Inc. All rights reserved.

Distributed under the Terms of Use in

http://www.unicode.org/copyright.html.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of the Unicode data files and any associated documentation

(the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation

(the "Software") to deal in the Data Files or Software

without restriction, including without limitation the rights to use,

copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of

the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files

or Software are furnished to do so, provided that

(a) this copyright and permission notice appear with all copies

of the Data Files or Software,

(b) this copyright and permission notice appear in associated

documentation, and

(c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software

as well as in the documentation associated with the Data File(s) or

Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF

ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS.

IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS

NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE,

DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER

TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR

PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder

shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale,

use or other dealings in these Data Files or Software without prior

written authorization of the copyright holder.

2. Chinese/Japanese Word Break Dictionary Data (cjdict.txt)

The Google Chrome software developed by Google is licensed under the BSD li

ses, as set forth below.

#

The BSD License

http://opensource.org/licenses/bsd-license.php

Copyright (C) 2006-2008, Google Inc.

#

All rights reserved.

#

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

#

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, th

is list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

other materials provided with the distribution.

Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be

used to endorse or promote products derived from this software without specific

prior written permission.

#

#

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPL

IED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLA

ECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDIN

G, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF L

IABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR

OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED O

F THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

#

#

The word list in cjdict.txt are generated by combining three word lists l

isted

below with further processing for compound word breaking. The frequency i

s generated

with an iterative training against Google web corpora.

#

* Libtabe (Chinese)

- https://sourceforge.net/project/?group_id=1519

- Its license terms and conditions are shown below.

#

* IPADIC (Japanese)

#
- http://chasen.aist-nara.ac.jp/chasen/distribution.html

- Its license terms and conditions are shown below.

#

---------COPYING.libtabe ----BEGIN--------------------

#

/*

* Copyrighy (c) 1999 TaBE Project.

* Copyright (c) 1999 Pai-Hsiang Hsiao.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* . Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* . Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

* . Neither the name of the TaBE Project nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived

* from this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

* INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*/

#

/*

* Copyright (c) 1999 Computer Systems and Communication Lab,

* Institute of Information Science, Academia Sinica.

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* . Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* . Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

* . Neither the name of the Computer Systems and Communication Lab

* nor the names of its contributors may be used to endorse or

* promote products derived from this software without specific

* prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

* INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*/

#

Copyright 1996 Chih-Hao Tsai @ Beckman Institute, University of Illinois

c-tsai4@uiuc.edu http://casper.beckman.uiuc.edu/~c-tsai4

#

---------------COPYING.libtabe-----END----------

-

#

#

---------------COPYING.ipadic-----BEGIN----------

--

#

Copyright 2000, 2001, 2002, 2003 Nara Institute of Science

and Technology. All Rights Reserved.

#

Use, reproduction, and distribution of this software is permitted.

Any copy of this software, whether in its original form or modified,

must include both the above copyright notice and the following

paragraphs.

#

Nara Institute of Science and Technology (NAIST),

the copyright holders, disclaims all warranties with regard to this

software, including all implied warranties of merchantability and

fitness, in no event shall NAIST be liable for

any special, indirect or consequential damages or any damages

whatsoever resulting from loss of use, data or profits, whether in an

action of contract, negligence or other tortuous action, arising out

of or in connection with the use or performance of this software.

#

A large portion of the dictionary entries

originate from ICOT Free Software. The following conditions for ICOT

Free Software applies to the current dictionary as well.

#

Each User may also freely distribute the Program, whether in its

original form or modified, to any third party or parties, PROVIDED

that the provisions of Section 3 ("NO WARRANTY") will ALWAYS appear

on, or be attached to, the Program, which is distributed substantially

in the same form as set out herein and that such intended

distribution, if actually made, will neither violate or otherwise

contravene any of the laws and regulations of the countries having

jurisdiction over the User or the intended distribution itself.

#

NO WARRANTY

#

The program was produced on an experimental basis in the course of the

research and development conducted during the project and is provided

to users as so produced on an experimental basis. Accordingly, the

program is provided without any warranty whatsoever, whether express,

implied, statutory or otherwise. The term "warranty" used herein

includes, but is not limited to, any warranty of the quality,

performance, merchantability and fitness for a particular purpose of

the program and the nonexistence of any infringement or violation of

any right of any third party.

#

Each user of the program will agree and understand, and be deemed to

have agreed and understood, that there is no warranty whatsoever for

the program and, accordingly, the entire risk arising from or

otherwise connected with the program is assumed by the user.

#

Therefore, neither ICOT, the copyright holder, or any other

organization that participated in or was otherwise related to the

development of the program and their respective officials, directors,

officers and other employees shall be held liable for any and all

damages, including, without limitation, general, special, incidental

and consequential damages, arising out of or otherwise in connection

with the use or inability to use the program or any product, material

or result produced or otherwise obtained by using the program,

regardless of whether they have been advised of, or otherwise had

knowledge of, the possibility of such damages at any time during the

project or thereafter. Each user will be deemed to have agreed to the

foregoing by his or her commencement of use of the program. The term

"use" as used herein includes, but is not limited to, the use,

modification, copying and distribution of the program and the

production of secondary products from the program.

#

In the case where the program, whether in its original form or

modified, was distributed or delivered to or received by a user from

any person, organization or entity other than ICOT, unless it makes or

grants independently of ICOT any specific warranty to the user in

writing, such person, organization or entity, will also be exempted

from and not be held liable to the user for any such damages as noted

above as far as the program is concerned.

#

----------COPYING.ipadic-----END----------

3. Lao Word Break Dictionary Data (laodict.txt)

Copyright (c) 2013 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

Project: http://code.google.com/p/lao-dictionary/

Dictionary: http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary.txt

License: http://lao-dictionary.googlecode.com/git/Lao-Dictionary-LICEN

(copied below)

This file is derived from the above dictionary, with slight modifications.

Copyright (C) 2013 Brian Eugene Wilson, Robert Martin Campbell.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright no

tice, this list of conditions and the following disclaimer. Redistributions

in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of cond

itions and the following disclaimer in the documentation and/or other materi

als provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

4. Burmese Word Break Dictionary Data (burmesedict.txt)

Copyright (c) 2014 International Business Machines Corporation and others. All Rights Reserved.

This list is part of a project hosted at:

github.com/kanyawtech/myanmar-karen-word-lists

Copyright (c) 2013, LeRoy Benjamin Sharon

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modifi

cation, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notic

e, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation an

d/or other materials provided with the distribution.

Neither the name Myanmar Karen Word Lists, nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS I

S" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMP

LIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DA

MAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVIC

ES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED A

ND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF

THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

5. Time Zone Database

ICU uses the public domain data and code derived from Time Zone Database

for its time zone support. The ownership of the TZ database is explained

in BCP 175: Procedure for Maintaining the Time Zone Database section 7.

1 - Database Ownership

The TZ database itself is not an IETF Contribution or an IETF

document. Rather it is a pre-existing and regularly updated work

that is in the public domain, and is intended to remain in the public

domain. Therefore, BCPs 78 [RFC5378] and 79 [RFC3979] do not apply

to the TZ Database or contributions that individuals make to it.

Should any claims be made and substantiated against the TZ Database,

the organization that is providing the IANA Considerations defined in

this RFC, under the memorandum of understanding with the IETF,

currently ICANN, may act in accordance with all competent court

orders. No ownership claims will be made by ICANN or the IETF Trust

on the database or the code. Any person making a contribution to the

database or code waives all rights to future claims in that

contribution or in the TZ Database.

google-jstemplate

URL: http://code.google.com/p/google-jstemplate/

Khronos header files

URL: http://www.khronos.org/registry

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and/or associated documentation files (the

"Materials"), to deal in the Materials without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to

permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

SGI FREE SOFTWARE LICENSE B (Version 2.0, Sept. 18, 2008)

Copyright (C) 1992 Silicon Graphics, Inc. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of

this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in

the Software without restriction, including without limitation the rights to

use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies

of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do

so, subject to the following conditions:

The above copyright notice including the dates of first publication and either

this permission notice or a reference to http://oss.sgi.com/projects/FreeB/

shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL SILICON

GRAPHICS, INC. BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Silicon Graphics, Inc. shall

not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other

dealings in this Software without prior written authorization from Silicon

Graphics, Inc.

LevelDB: A Fast Persistent Key-Value Store

URL: https://github.com/google/leveldb.git

Copyright (c) 2011 The LevelDB Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote

products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The library to input, validate, and display addresses.

URL: https://github.com/googlei18n/libaddressinput

libjingle

URL: http://www.webrtc.org

libjpeg

URL: http://www.ijg.org/

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied,

with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or

fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you,

its user, assume the entire risk as to its quality and

accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane.

All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these

conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this

README file must be included, with this copyright and no-warranty notice

unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files

must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying

documentation must state that "this software is based in part on the work of

the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts

full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept

NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code,

not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to

acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name

in advertising or publicity relating to this software or products derived from it.

This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's

software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of

commercial products, provided that all warranty or

liability claims are

assumed by the product vendor.

sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA.

by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally,

that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for

full details.)

However, since ansi2knr.c is not needed as part

of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than

the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf.

It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable.

The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub,

ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright

by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by

patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot

legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason,

support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software.

(Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented

Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.)

So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files.

To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has

been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce

"uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the

resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard

GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of

CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of

CompuServe Incorporated."

Public License.

libjpeg-turbo

URL: http://sourceforge.net/projects/libjpeg-turbo/

libjpeg-turbo is licensed under a non-restrictive, BSD-style license

(see README.) The TurboJPEG/OSS wrapper (both C and Java versions) and

associated test programs bear a similar license, which is reproduced below:

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer in the documentation

and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of the libjpeg-turbo Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote

products derived from this

software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS",

AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR

CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF

SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS

INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN

CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE

POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

International Phone Number Library

URL: http://libphonenumber.googlecode.com/svn/trunk/

Copyright (C) 2011 Google Inc.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

libpng

URL: http://libpng.org/

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.54, November 12, 2015, are

Copyright (c) 2000-2002, 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, are

derived from libpng-1.0.6, and are distributed according to the same

disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals

added to the list of Contributing Authors:

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Cosmin Truta

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998-2000 Glenn Randers-Pehrson, are derived from

libpng-0.96, and are distributed according to the same disclaimer and

license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list

of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996-1997 Andreas Dilger, are derived from libpng-0.88,

and are distributed according to the same disclaimer and license as

libpng-0.88, with the following individuals added to the list of

Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.

2. Altered versions must be plainly marked as such and must not

be misrepresented as being the original source.

3. This Copyright notice may not be removed or altered from any

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

END OF COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s", png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is

a certification mark of the Open Source Initiative. OSI has not addressed

the additional disclaimers inserted at version 1.0.7.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

November 12, 2015

libsrtp

URL: https://github.com/cisco/libsrtp

```
/*
 *
 * Copyright (c) 2001-2006 Cisco Systems, Inc.
 * All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
 * modification, are permitted provided that the following conditions
 * are met:
 *
 *   Redistributions of source code must retain the above copyright
 *   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
 *
```

* Redistributions in binary form must reproduce the above

* copyright notice, this list of conditions and the following

* disclaimer in the documentation and/or other materials provided

* with the distribution.

*

* Neither the name of the Cisco Systems, Inc. nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived

* from this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS

* FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE

* COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,

* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR

* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,

* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

* ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED

* OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

*

*/

libusbx

URL: http://libusb.org

libvpx

URL: http://www.webmproject.org

Copyright (c) 2010, The WebM Project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in

the documentation and/or other materials provided with the

distribution.

* Neither the name of Google, nor the WebM Project, nor the names

of its contributors may be used to endorse or promote products

derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

WebP image encoder/decoder

URL: http://developers.google.com/speed/webp

Additional IP Rights Grant (Patents)

"These implementations" means the copyrightable works that implement the WebM

codecs distributed by Google as part of the WebM Project.

Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge,

royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to

make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise

run, modify and propagate the contents of these implementations of WebM, where

such license applies only to those patent claims, both currently owned by

Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily

infringed by these implementations of WebM. This grant does not include claims

that would be infringed only as a consequence of further modification of these

or agree to the institution of patent litigation or any other patent

enforcement activity against any entity (including a cross-claim or

counterclaim in a lawsuit) alleging that any of these implementations of WebM

or any code incorporated within any of these implementations of WebM

constitute direct or contributory patent infringement, or inducement of

patent infringement, then any patent rights granted to you under this License

for these implementations of WebM shall terminate as of the date such

litigation is filed.

libxml

URL: http://xmlsoft.org

Except where otherwise noted in the source code (e.g. the files hash.c,

with different Copyright notices) all the files are:

Copyright (C) 1998-2012 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM,

OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN

THE SOFTWARE.

libxslt

URL: http://xmlsoft.org/XSLT

Licence for libxslt except libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Daniel Veillard. All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

DANIEL VEILLARD BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of Daniel Veillard shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

Licence for libexslt

Copyright (C) 2001-2002 Thomas Broyer, Charlie Bozeman and Daniel Veillard.

All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy

of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal

in the Software without restriction, including without limitation the rights

to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell

copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is fur-

nished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FIT-

NESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE

AUTHORS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER

IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CON-

NECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of the authors shall not

be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other deal-

ings in this Software without prior written authorization from him.

---

libyuv

URL: http://code.google.com/p/libyuv/

Copyright 2011 The LibYuv Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

 * Redistributions of source code must retain the above copyright

   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

 * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

   notice, this list of conditions and the following disclaimer in

   the documentation and/or other materials provided with the

   distribution.

 * Neither the name of Google nor the names of its contributors may

   be used to endorse or promote products derived from this software

   without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

linux-syscall-support

URL: http://code.google.com/p/linux-syscall-support/

// Copyright 2015 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

//   * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

//   * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

//   * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZ4 - Extremely fast compression

URL: https://code.google.com/p/lz4/

LZ4 Library

Copyright (c) 2011-2014, Yann Collet

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification,

are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this

  list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this

  list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or

  other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE

ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES

(INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;

LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON

ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LZMA SDK

URL: http://www.7-zip.org/sdk.html

LZMA SDK is placed in the public domain.

mesa

URL: http://www.mesa3d.org/

The default Mesa license is as follows:

Copyright (C) 1999-2007 Brian Paul All Rights Reserved.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS

OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

BRIAN PAUL BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN

AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN

CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Some parts of Mesa are copyrighted under the GNU LGPL. See the

Mesa/docs/COPYRIGHT file for details.

modp base64 decoder

URL: https://github.com/client9/stringencoders

* MODP_B64 - High performance base64 encoder/decoder

* Version 1.3 -- 17-Mar-2006

* http://modp.com/release/base64

*

* Copyright (c) 2005, 2006 Nick Galbreath -- nickg [at] modp [dot] com

* All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions are

* met:

*

* Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

* documentation and/or other materials provided with the distribution.

*

* Neither the name of the modp.com nor the names of its

* contributors may be used to endorse or promote products derived from

* this software without specific prior written permission.

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

* "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

* A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

* OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

* SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

* LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

* DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

* THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

* (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

* OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Mojo

URL: https://github.com/domokit/mojo

// Copyright 2014 The Chromium Authors. All rights reserved.

//

// Redistribution and use in source and binary forms, with or without

// modification, are permitted provided that the following conditions are

// met:

//

// * Redistributions of source code must retain the above copyright

// notice, this list of conditions and the following disclaimer.

// * Redistributions in binary form must reproduce the above

// copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

// in the documentation and/or other materials provided with the

// distribution.

// * Neither the name of Google Inc. nor the names of its

// contributors may be used to endorse or promote products derived from

// this software without specific prior written permission.

//

// THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

// "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

// A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

// OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

// SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

// LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

// DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

// THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

// (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

// OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

mt19937ar

URL: http://www.math.sci.hiroshima-u.ac.jp/~m-mat/MT/MT2002/emt19937ar.html

A C-program for MT19937, with initialization improved 2002/1/26.

Coded by Takuji Nishimura and Makoto Matsumoto.

Before using, initialize the state by using init_genrand(seed)

or init_by_array(init_key, key_length).

Copyright (C) 1997 - 2002, Makoto Matsumoto and Takuji Nishimura,

All rights
reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. The names of its contributors may not be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Netscape Plugin Application Programming Interface (NPAPI)

URL: http://mxr.mozilla.org/mozilla-central/source/modules/plugin/base/public/

Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is

Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

OpenMAX DL

URL: https://silver.arm.com/download/Software/Graphics/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0/OX000-BU-00010-r1p0-00bet0.tgz

Use of this source code is governed by a BSD-style license that can be

found in the LICENSE file in the root of the source tree. All

contributing project authors may be found in the AUTHORS file in the

root of the source tree.

The files were originally licensed by ARM Limited.

The following files:

* dl/api/omxtypes.h
* dl/sp/api/omxSP.h

are licensed by Khronos:

Copyright © 2005-2008 The Khronos Group Inc. All Rights Reserved.

These materials are protected by copyright laws and contain material

proprietary to the Khronos Group, Inc. You may use these materials

for implementing Khronos specifications, without altering or removing

any trademark, copyright or other notice from the specification.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, representations

or warranties, express or implied, regarding these materials, including,

without limitation, any implied warranties of merchantability or fitness

for a particular purpose or non-infringement of any intellectual property.

Khronos Group makes no, and expressly disclaims any, warranties, express

or implied, regarding the correctness, accuracy, completeness, timeliness,

and reliability of these materials.

Under no circumstances will the Khronos Group, or

any of its Promoters,

Contributors or Members or their respective partners, officers, directors,

employees, agents or representatives be liable for any damages, whether

direct, indirect, special or consequential damages for lost revenues,

lost profits, or otherwise, arising from or in connection with these

Khronos and OpenMAX are trademarks of the Khronos Group Inc.

opus

URL: http://git.xiph.org/?p=opus.git

Copyright 2001-2011 Xiph.Org, Skype Limited, Octasic,

Jean-Marc Valin, Timothy B. Terriberry,

CSIRO, Gregory Maxwell, Mark Borgerding,

Erik de Castro Lopo

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Internet Society, IETF or IETF Trust, nor the

names of specific contributors, may be used to endorse or promote

products derived from this software without specific prior written

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER

OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Opus is subject to the royalty-free patent licenses which are

specified at:

https://datatracker.ietf.org/ipr/1524/

Microsoft Corporation:

https://datatracker.ietf.org/ipr/1914/

Broadcom Corporation:

https://datatracker.ietf.org/ipr/1526/

OTS (OpenType Sanitizer)

URL: https://github.com/khaledhosny/ots.git

PLY (Python Lex-Yacc)

URL: http://www.dabeaz.com/ply/ply-3.4.tar.gz

PLY (Python Lex-Yacc)
Version 3.4

Protocol Buffers

URL: http://protobuf.googlecode.com/svn/trunk

Code generated by the Protocol Buffer compiler is owned by the owner

of the input file used when generating it. This code is not

standalone and requires a support library to be linked with it. This

support library is itself covered by the above license.

Quick Color Management System

URL: https://github.com/jrmuizel/qcms/tree/v4

qcms

Copyright (C) 2009 Mozilla Corporation

Copyright (C) 1998-2007 Marti Maria

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software

is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in

all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO

THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND

LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION

OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION

WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

re2 - an efficient, principled regular expression library

URL: https://github.com/google/re2

sfntly

URL: https://github.com/googlei18n/sfntly

Skia

URL: https://skia.org/

Some files under resources are under the following license:

Unlimited Commercial Use

We try to make it clear that you may use all clipart from Openclipart even for unlimited commercial use. We believe that giving away our images is a great way to share with the world our talents and that will come back around in a better form.

May I Use Openclipart for?

We put together a small chart of as many possibilities and questions we have heard from people asking how they may use Openclipart. If you have an additional question, please email love@openclipart.org.

All Clipart are Released into the Public Domain.

Each artist at Openclipart releases all rights to the images they share at Openclipart. The reason is so that there is no friction in using and sharing images authors make available at this website so that each artist might also receive the same benefit in using other artists clipart totally for any possible reason.

SMHasher

URL: http://code.google.com/p/smhasher/

Snappy: A fast compressor/decompressor

URL: http://google.github.io/snappy/

sqlite

URL: http://sqlite.org/

The author disclaims copyright to this source code. In place of a legal notice, here is a blessing:

May you do good and not evil.

May you find forgiveness for yourself and forgive others.

May you share freely, never taking more than you give.

tcmalloc

URL: http://gperftools.googlecode.com/

The USB ID Repository

URL: http://www.linux-usb.org/usb-ids.html

Copyright (c) 2012, Linux USB Project

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

o Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

o Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

o Neither the name of the Linux USB Project nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

usrsctp

URL: http://github.com/sctplab/usrsctp

(Copied from the COPYRIGHT file of

https://code.google.com/p/sctp-refimpl/source/browse/trunk/COPYRIGHT)

Copyright (c) 2001, 2002 Cisco Systems, Inc.

Copyright (c) 2002-12 Randall R. Stewart

Copyright (c) 2002-12 Michael Tuexen

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions

are met:

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND

ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

SUCH DAMAGE.

wayland

URL: http://wayland.freedesktop.org/

Copyright © 2008-2012 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2012 Intel Corporation

Copyright © 2011 Benjamin Franzke

Copyright © 2012 Collabora, Ltd.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING

wayland-protocols

URL: http://wayland.freedesktop.org/

Copyright © 2008-2013 Kristian Høgsberg

Copyright © 2010-2013 Intel Corporation

Copyright © 2013 Rafael Antognolli

Copyright © 2013 Jasper St. Pierre

Copyright © 2014 Jonas Ådahl

Copyright © 2014 Jason Ekstrand

Copyright © 2014-2015 Collabora, Ltd.

Copyright © 2015 Red Hat Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a

copy of this software and associated documentation files (the "Software"),

to deal in the Software without restriction, including without limitation

the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense,

and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the

Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next

paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR

IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY,

FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL

THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER

LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING

FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The above is the version of the MIT "Expat" License used by X.org:

http://cgit.freedesktop.org/xorg/xserver/tree/COPYING

Web Animations JS

URL: https://github.com/web-animations/web-animations-js

WebRTC

URL: http://www.webrtc.org

Copyright (c) 2011, The WebRTC project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

 * Redistributions of source code must retain the above copyright

   notice, this list of conditions and the following disclaimer.

 * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

   notice, this list of conditions and the following disclaimer in

   the documentation and/or other materials

provided with the

   distribution.

 * Neither the name of Google nor the names of its contributors may

   be used to endorse or promote products derived from this software

   without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

x86inc

URL: http://git.videolan.org/?p=x264.git;a=blob;f=common/x86/x86inc.asm

```
;*****************************************************************************

;* x86inc.asm

;*****************************************************************************

;* Copyright (C) 2005-2011 x264 project

;*

;* Authors: Loren Merritt <lorenm@u.washington.edu>

;*          Anton Mitrofanov <BugMaster@narod.ru>
```

;* Jason Garrett-Glaser <darkshikari@gmail.com>

;*

;* Permission to use, copy, modify, and/or distribute this software for any

;* purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above

;* copyright notice and this permission notice appear in all copies.

;*

;* THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS" AND THE AUTHOR DISCLAIMS ALL WARRANTIES

;* WITH REGARD TO THIS SOFTWARE INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF

;* MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR

;* ANY SPECIAL, DIRECT, INDIRECT, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES

;* WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN

;* ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF

;* OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

;***

; This is a header file for the x264ASM assembly language, which uses

; NASM/YASM syntax combined with a large number of macros to provide easy

; abstraction between different calling conventions (x86_32, win64, linux64).

; It also has various other useful features to simplify writing the kind of

; DSP functions that are most often used in x264.

; Unlike the rest of x264, this file is available under an ISC license, as it

; has significant usefulness outside of x264 and we want it to be available

; to the largest audience possible. Of course, if you modify it for your own

; purposes to add a new feature, we strongly encourage contributing a patch

; as this feature might be useful for others as well. Send patches or ideas

; to x264-devel@videolan.org .

zlib

URL: http://zlib.net/

/* zlib.h -- interface of the 'zlib' general purpose compression library

  version 1.2.4, March 14th, 2010

  Copyright (C) 1995-2010 Jean-loup Gailly and Mark Adler

  This software is provided 'as-is', without any express or implied

  warranty. In no event will the authors be held liable for any damages

  arising from the use of this software.

  Permission is granted to anyone to use this software for any purpose,

  including commercial applications, and to alter it and redistribute it

  freely, subject to the following restrictions:

  1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not

     claim that you wrote the original software. If you use this software

     in a product, an acknowledgment in the product documentation would be

     appreciated but is not required.

  2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be

     misrepresented as being the original software.

  3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

  Jean-loup Gailly

  Mark Adler

*/

url_parse

URL: http://mxr.mozilla.org/comm-central/source/mozilla/netwerk/base/src/nsURLParsers.cpp

Copyright 2007, Google Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer

in the documentation and/or other materials provided with the

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived from

this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The file url_parse.cc is based on nsURLParsers.cc from Mozilla. This file is

licensed separately as follows:

The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

the License. You may obtain a copy of the License at

http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

for the specific language governing rights and limitations under the

The Original Code is mozilla.org code.

The Initial Developer of the Original Code is

Netscape Communications Corporation.

Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1998

the Initial Developer. All Rights Reserved.

Contributor(s):

Darin Fisher (original author)

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

decision by deleting the provisions above and replace

them with the notice

and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file under

the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

V8 JavaScript Engine

URL: http://code.google.com/p/v8

This license applies to all parts of V8 that are not externally

maintained libraries. The externally maintained libraries used by V8

are:

- PCRE test suite, located in

test/mjsunit/third_party/regexp-pcre/regexp-pcre.js. This is based on the

test suite from PCRE-7.3, which is copyrighted by the University

of Cambridge and Google, Inc. The copyright notice and license

are embedded in regexp-pcre.js.

- Layout tests, located in test/mjsunit/third_party/object-keys. These are

based on layout tests from webkit.org which are copyrighted by

Apple Computer, Inc. and released under a 3-clause BSD license.

- Strongtalk assembler, the basis of the files assembler-arm-inl.h,

assembler-arm.cc, assembler-arm.h, assembler-ia32-inl.h,

assembler-ia32.cc, assembler-ia32.h, assembler-x64-inl.h,

assembler-x64.cc, assembler-x64.h, assembler-mips-inl.h,

assembler-mips.cc, assembler-mips.h, assembler.cc and assembler.h.

This code is copyrighted by Sun Microsystems Inc. and released

under a 3-clause BSD license.

- Valgrind client API header, located at third_party/valgrind/valgrind.h

This is release under the BSD license.

These libraries have their own licenses; we recommend you read them,

as their terms may differ from the terms below.

Further license information can be found in LICENSE files located in

sub-directories.

Copyright 2014, the V8 project authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above

copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

* Neither the name of Google Inc. nor the names of its

contributors may be used to endorse or promote products derived

from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS

"AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR

A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT

OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY

DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,

SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT

LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,

DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY

THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE

OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

fdlibm

URL: http://www.netlib.org/fdlibm/

Copyright (C) 1993-2004 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved.

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business.

Permission to use, copy, modify, and distribute this

software is freely granted, provided that this notice

is preserved.

Strongtalk

URL: http://www.strongtalk.org/

Copyright (c) 1994-2006 Sun Microsystems Inc.

All Rights Reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without

modification, are permitted provided that the following conditions are

met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice,

this list of conditions and the following disclaimer.

- Redistribution in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following

disclaimer in the

documentation and/or other materials provided with the distribution.

- Neither the name of Sun Microsystems or the names of contributors may

be used to endorse or promote products derived from this software without

specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS

IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR

CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,

EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF

LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING

NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Extra bundled binaries

name License

libcap
URL: https://sites.google.com/site/fullycapable/

Unless otherwise *explicitly* stated, the following text describes the

licensed conditions under which the contents of this libcap release

may be used and distributed:

Redistribution and use in source and binary forms of libcap, with

or without modification, are permitted provided that the following

conditions are met:

notice, and this entire permission notice in its entirety,

including the disclaimer of warranties.

copyright notices, this list of conditions, and the following

disclaimer in the documentation and/or other materials provided

with the distribution.

products derived from this software without their specific prior

written permission.

ALTERNATIVELY, this product may be distributed under the terms of the

GNU General Public License (v2.0 - see below), in which case the

provisions of the GNU GPL are required INSTEAD OF the above restrictions.

(This clause is necessary due to a potential conflict

between the GNU GPL and the restrictions contained in a BSD-style

THIS SOFTWARE IS PROVIDED ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED

WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR(S) BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,

INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING,

BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS

OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND

ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR

TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)

ARISING IN ANY WAY OUT OF THE

USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---

libnsspem

URL: https://git.fedorahosted.org/cgit/nss-pem.git

/* ***** BEGIN LICENSE BLOCK *****

* Version: MPL 1.1/GPL 2.0/LGPL 2.1

*

* The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version

* 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with

* the License. You may obtain a copy of the License at

* http://www.mozilla.org/MPL/

*

* Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis,

* WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License

* for the specific language governing rights and limitations under the

* License.

*

* The Original Code is the Netscape security libraries.

*

* The Initial Developer of the Original Code is

* Netscape Communications Corporation.

* Portions created by the Initial Developer are Copyright (C) 1994-2000

* the Initial Developer. All Rights Reserved.

*

* Contributor(s):

* Rob Crittenden (rcritten@redhat.com)

*

* Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of

* either the GNU General Public License Version 2 or later (the "GPL"), or

* the GNU Lesser General Public License Version 2.1 or later (the "LGPL"),

* in which case the provisions of the GPL or the LGPL are applicable instead

* of those above. If you wish to allow use of your version of this file only

* under the terms of either the GPL or the LGPL, and not to allow others to

* use your version of this file under the terms of the MPL, indicate your

* decision by deleting the provisions above and replace them with the notice

* and other provisions required by the GPL or the LGPL. If you do not delete

* the provisions above, a recipient may use your version of this file under

* the terms of any one of the MPL, the GPL or the LGPL.

* ***** END LICENSE BLOCK ***** */

Return to Documentation index.

© Opera TV AS 2015. Confidential information of Opera TV.

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a component to

supporting the PNG file format in commercial products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about"

boxes and the like:

printf("%s",png_get_copyright(NULL));

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and "pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the FreeType Team.

The FreeType Project LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002, 2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and Werner Lemberg

Introduction

==========

The FreeType Project is distributed in several archive packages;

some of them may contain, in addition to the FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such packages, and

which do not fall under their own explicit license. The license

affects thus the FreeType font engine, the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD, Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all encourage inclusion

and use of free software in commercial and freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works. However, we will be

interested in any kind of bug reports. (`as is'

distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or

full form, without having to pay us. (`royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use

it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge

somewhere in your documentation that you have used the

FreeType code. (`credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this

software, with or without modifications, in commercial products.

We disclaim all warranties covering The FreeType Project and

assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a

credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus

encourage you to use the following text:

"""

Portions of this software are copyright <year> The FreeType

Project (www.freetype.org). All rights reserved.

"""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you

actually use.

Legal Terms

==========

Throughout this license, the terms `package', `FreeType Project',

and `FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the `FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

`You' refers to the licensee, or person using the project, where

`using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a `program' or `executable'.

This program is referred to as `a program using the FreeType

engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED `AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE

USE OR THE INABILITY TO

USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and

irrevocable right and license to use, execute, perform, compile,

display, copy, create derivative works of, distribute and

sublicense the FreeType Project (in both source and object code

forms) and derivative works thereof for any purpose; and to

authorize others to exercise some or all of the rights granted

herein, subject to the following conditions:

o Redistribution of source code must retain this license file

(`FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to

the original files must be clearly indicated in accompanying

documentation. The copyright notices of the unaltered,

original files must be preserved in all copies of source

files.

o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that

states that the software is based in part of the work of the

FreeType Team, in the distribution documentation. We also

encourage you to put an URL to the FreeType web page in your

documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on

the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid

to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use

the name of the other for commercial, advertising, or promotional

purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the

following phrases to refer to this software in your documentation

or advertising materials: `FreeType Project', `FreeType Engine',

`FreeType library', or `FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to

accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted

material, only this license, or another one contracted with the

authors, grants you the right to use, distribute, and modify it.

Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType

Project, you indicate that you understand and accept all the terms

of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues,

specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

http://www.freetype.org

--- end of FTL.TXT ---

MOZILLA PUBLIC LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed

by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have made, use, practice,

sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the

Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer first distributes

Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is

granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3) for infringements caused

by: i) the modification of the Original Code or ii) the

combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions thereof) either on an

unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or

selling of Modifications made by that Contributor either alone

and/or in combination with its Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of

Modifications made by that Contributor with its Contributor

Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third party modifications of

Contributor Version or ii) the combination of Modifications made

by that Contributor with other software (except as part of the

Contributor Version) or other devices; or

4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which You contribute are

governed by the terms of this License, including without limitation

Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be

distributed only under the terms of this License or a future version

of this License released under Section 6.1, and You must include a

copy of this License with every copy of the Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains

available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by

this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to

statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with

the terms of this License to the maximum extent possible; and (b)

describe the limitations and the code they affect. Such description

must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must

be included with all distributions of the Source Code. Except to the

extent prohibited by statute or regulation, such description must be

sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to

understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has

attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised

and/or new versions of the License from time to time. Each version

will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the

License, You may always continue to use it under the terms of that

version. You may also choose to use such Covered Code under the terms

of any subsequent version of the License published by Netscape. No one

other than Netscape has the right to modify the terms applicable to

Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may

only do in order to apply it to code which is not already Covered Code

governed by this License), You must (a) rename Your license so that

the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape",

"MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your

license (except to note that your license differs from this License)

and (b) otherwise make it clear that Your version of the license

contains terms which differ from the Mozilla Public License and

Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial

Developer, Original Code or Contributor in the notice described in

Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of

this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate

automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure

such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All

sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall

survive any termination of this License. Provisions which, by their

nature, must remain in effect beyond the termination of this License

shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement

claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer

or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom

You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly

infringes any patent, then any and all rights granted by such

Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License

shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively,

unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i)

agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable

royalty for Your past and future use of Modifications made by such

Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to

the Contributor Version against such Participant. If within 60 days

of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not

mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim

is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of

the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's

Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then

any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b)

and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used,

sold, distributed, or had made, Modifications made by that

Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant

alleging that such Participant's Contributor Version directly or

indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as

by license or settlement) prior to the initiation of patent

infringement litigation, then the reasonable value of the licenses

granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken

into account in determining the amount or value of any payment or

license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above,

all end user license agreements (excluding distributors and resellers)

which have been validly granted by You or any distributor hereunder

prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT

(INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL

DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR

ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY

CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL,

WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER

COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN

INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF

LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY

RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW

PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE

EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO

THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement

concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified

by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License

Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in

compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS"

basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the

License for the specific language governing rights and limitations

under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____

_____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[___] License"), in which case the

provisions of [______] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [___] License. If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

22

Teknik özellikler

22.1

Çevresel

Avrupa Enerji Etiketi

Avrupa Enerji Etiketi, bu ürünün enerji verimliliği sınıfı hakkında bilgi verir. Bu ürünün enerji verimliliği sınıfı ne kadar yeşilse tükettiği enerji o kadar düşük demektir.
Etiket üzerinde; enerji verimliliği sınıfı, bu ürünün kullanım halindeki ortalama güç tüketimi ve 1 yıl için ortalama enerji tüketimini bulabilirsiniz. Ayrıca bu ürünün ülkenizdeki güç tüketimi değerlerini www.philips.com/TV adresindeki Philips web sitesinde de bulabilirsiniz

Ürün Verileri

49PUS7502
- Enerji Verimliliği Sınıfı: A
- Görünür Ekran Boyutu: 123 cm / 49 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 90 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 132 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: 0,30 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 3840 x 2160p

55PUS7502
- Enerji Verimliliği Sınıfı: A
- Görünür Ekran Boyutu: 139 cm / 55 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 96 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 141 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: 0,30 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 3840 x 2160p

65PUS7502
- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+
- Görünür Ekran Boyutu: 164 cm / 65 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 106 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 155 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: 0,30 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 3840 x 2160p

* kWh cinsinden yıllık enerji tüketimi, 365 gün boyunca günde 4 saat çalışan televizyonun güç tüketimini temel alır. Gerçek enerji tüketimi televizyonun nasıl kullanıldığına bağlı olarak değişir.

** TV uzaktan kumandayla kapatıldığında ve hiçbir işlev aktif değilken.

Kullanım Sonu

Eski ürünün ve pillerin atılması

Ürününüz, geri dönüşüme tabi tutulabilen ve yeniden kullanılabilen, yüksek kalitede malzeme ve parçalardan tasarlanmış ve üretilmiştir.

Bu çarpı işaretli tekerlekli çöp arabası sembollü etiketin bir ürüne yapıştırılması, söz konusu ürünün 2012/19/EU sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olduğu anlamına gelir.

Lütfen, elektrikli ve elektronik ürünlerin toplanması ile ilgili bulunduğunuz yerdeki sistem hakkında bilgi edinin.

Lütfen, yerel kurallara uygun hareket edin ve eskiyen ürünlerinizi, normal evsel atıklarınızla birlikte atmayın. Eskiyen ürününüzün atık işlemlerinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi, çevre ve insan sağlığı üzerinde olumsuz etkilere yol açılmasını önlemeye yardımcı olacaktır.

Ürününüz, 2006/66/EC sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olan ve normal evsel atıklarla birlikte atılmayan piller içerir.

Pillerin doğru şekilde atılması, çevre ve insan sağlığı için ortaya çıkabilecek olumsuz etkilerin engellenmesine yardım edeceğinden, pillerin ayrı olarak toplanması konusundaki yerel kanunlar hakkında bilgi edinin.

22.2

Güç

Ürün özellikleri, önceden bildirim yapılmaksızın değiştirilebilir. Bu ürüne ait diğer özellik ayrıntıları için www.philips.com/support adresini ziyaret edin

Güç
- Şebeke elektriği: AC 220-240 V +/-%10
- Ortam sıcaklığı: 5°C - 35°C
- Güç tasarrufu özellikleri: Eco modu, Görüntü kapatma (radyo için), Otomatik kapatma zamanlayıcısı, Eco ayarları menüsü.

Güç tüketimi bilgileri için bkz. Ürün Verileri bölümü.

Ürün tanıtım levhasında belirtilen güç oranı bu ürün için normal ev kullanımı koşullarında (IEC 62087 Ed.2) belirtilen güç tüketimidir. Parantez içinde gösterilen maksimum güç oranı elektrik güvenliği içindir (IEC 60065 Ed. 7.2).

22.3

İşletim Sistemi

Android OS :

Android Nougat 7

22.4

Alım

- Anten girişi: 75 ohm koaksiyel (IEC75)
- Alıcı bantları: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T2, DVB-C (kablo) QAM
- Analog video oynatma: SECAM, PAL
- Dijital video oynatma: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10), HEVC*
- Dijital ses çalma (ISO/IEC 13818-3)
- Uydu anten girişi: 75 ohm F tipi
- Giriş frekans aralığı: 950 - 2150 MHz
- Giriş seviyesi aralığı: 25 - 65 dBm
- DVB-S/S2 QPSK, simge oranı 2 - 45 M simgeleri, SCPC ve MCPC
- LNB: DiSEqC 1.0, 1 - 4 LNB destekli, Polarite seçimi 14/18 V, Bant seçimi 22 kHz, Seçici arama modu, LNB akım maksimum 300 mA

* Yalnızca DVB-T2, DVB-S2 için

22.5

Ekran Çözünürlüğü

Çapraz ekran boyutu
- 123 cm / 49 inç
- 139 cm / 55 inç
- 164 cm / 65 inç

Ekran çözünürlüğü
- 3840 x 2160

22.6

Görüntü Giriş Çözünürlüğü

Video formatları

Çözünürlük — Yenileme hızı

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz
- 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

Bilgisayar formatları

Çözünürlükler (diğerleri arasında)

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz
- 3840 x 2160p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz, 50 Hz, 60 Hz

22.7

Bağlantı

TV Yan
- Ortak Arayüz yuvası: CI+ CAM
- USB 1 - USB 2.0
- USB 2 - USB 3.0
- Kulaklık - 3,5 mm stereo mini jak
- HDMI 1 girişi - ARC - MHL - Ultra HD - HDR
- HDMI 2 girişi - ARC - Ultra HD - HDR

TV Alt
- Ses çıkış - OptikToslink
- Ağ LAN - RJ45
- YPbPr, L/R
- HDMI 4 girişi - ARC
- HDMI 3 girişi - ARC
- Anten (75 ohm)
- Uydu alıcısı

22.8

Ses

- Çıkış gücü (RMS): 45 W
- Dolby Audio
- DTS Premium Sound ™

22.9

Multimedya

Bağlantılar
- USB 2.0 / USB 3.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (dahili)
- EDR ile BT2.1 ve BLE ile BT4.0 (* TV'niz Bluetooth subwoofer ve Bluetooth hoparlörleri desteklemez)

Desteklenen USB dosya sistemleri

• FAT 16, FAT 32, NTFS

Çalma/oynatma formatları

• Video Kodekleri: AVI, MKV, H264/MPEG-4 AVC, MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4, WMV9/VC1, HEVC
• Ses Kodekleri: AAC, MP3, WAV, WMA (v2 - v9.2), WMA-PRO (v9 ve v10)
• Altyazılar:
– Formatlar: SRT, SUB, TXT, SMI
– Karakter kodlamaları: UTF-8, Orta Avrupa ve Doğu Avrupa (Windows-1250), Kiril alfabesi (Windows-1251), Yunanca (Windows-1253), Türkçe (Windows-1254), Batı Avrupa (Windows-1252)
• Görüntü Kodekleri: JPEG
• Sınırlamalar:
– Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum toplam bit hızı, 30 Mbps'dir.
– Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum video bit hızı, 20 Mbps'dir.
– MPEG-4 AVC (H.264), L5.1'de Yüksek Profil'e kadar desteklenmektedir.
– H.265 (HEVC) Seviye 5.1'e kadar Ana / Ana 10 Profiline kadar desteklenir
– VC-1, L3'te Gelişmiş Profil'e kadar desteklenmektedir.

Desteklenen ortam sunucusu yazılımı (DMS)

• Tüm DLNA V1.5 sertifikalı ortam sunucusu yazılımlarını (DMS sınıfı) kullanabilirsiniz.
• Mobil cihazlarda Philips TV Remote uygulamasını (iOS ve Android) kullanabilirsiniz.

Performans, kullanılan mobil cihazın ve yazılımın sunduğu olanaklara bağlı olarak farklılık gösterebilir.

23

Yardım ve Destek

23.1

TV'nizi kaydettirin

TV'nizi kaydettirin ve tam destek (yüklemeler dahil), yeni ürünlerle ilgili bilgilere ayrıcalıklı erişim, özel teklifler ve indirimler, ödüller kazanma şansı ve hatta yeni sürümlerle ilgili özel anketlere katılma dahil olmak üzere pek çok avantajdan faydalanın.

www.philips.com/welcome adresini ziyaret edin

23.2

Yardımı Kullanma

Bu TV'de ekran yardımı sunulmaktadır.

Yardımı açma

Yardımı hemen açmak için tuşuna (mavi) basın. Yapmakta olduğunuz işlem veya TV'de seçili olan öğe ile en ilgili Yardım bölümü açılır. Konuları alfabetik olarak aramak için Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın.

Yardımı kitap gibi okumak için Kitap öğesini seçin.

Ana menü veya TV menüsünde de Yardım 'ı açabilirsiniz.

Yardım talimatlarını yerine getirmeden önce Yardımı kapatın.
Yardımı kapatmak için Kapat renkli tuşuna basın.

Metin (Teletekst) gibi bazı etkinlikler için renkli tuşların bazı özel işlevleri vardır ve bu tuşlar Yardımı açamaz.

Tablet, akıllı telefon veya bilgisayarınızda TV Yardımı

Uzun talimatları daha kolay uygulayabilmek için TV Yardımı belgesini PDF formatında indirerek akıllı telefonunuz, tabletiniz veya bilgisayarınızda okuyabilirsiniz. Alternatif olarak, ilgili Yardım sayfasını bilgisayarınızda yazdırabilirsiniz.
Yardım'ı (kullanıcı kılavuzu) indirmek için www.philips.com/support adresini ziyaret edin

23.3

Sorun giderme

Açma ve Uzaktan Kumanda

TV açılmıyor:
• Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. Bir dakika bekleyip geri takın.
• Güç kablosunun sıkıca takılı olduğundan emin olun.

Açma veya kapatma sırasında çıtırtı sesi geliyor

TV'yi açarken, kapatırken ya da bekleme moduna alırken TV kasasından gelen bir çıtırtı sesi duyarsınız. Bu sesin nedeni, TV'nin soğurken ve ısınırken normal şekilde genişlemesi ve küçülmesidir. Bu durum performansı etkilemez.

TV uzaktan kumandaya yanıt vermiyor

TV'nin çalışmaya başlaması için belirli bir süre gerekir. TV bu esnada uzaktan kumandaya veya TV kontrollerine yanıt vermez. Bu, normal bir durumdur.
TV uzaktan kumandası yanıt vermemeye devam ediyorsa uzaktan kumandanın çalışıp çalışmadığını cep telefonu kamerası ile kontrol edebilirsiniz. Telefonu kamera moduna geçirin ve uzaktan kumandayı kamera lensine doğrultun. Uzaktan kumandanın herhangi bir tuşuna bastığınızda kamerada kızılötesi LED'in titreştiğini görüyorsanız uzaktan kumanda çalışıyordur. TV'nin kontrol edilmesi gerekir.
Titreşmeyi görmüyorsanız uzaktan kumanda bozuk ya da pilleri bitmiş olabilir.
TV ile kablosuz olarak eşleştirilmiş uzaktan kumandaları bu yöntemle kontrol edemezsiniz.

Philips başlangıç ekranı gösterildikten sonra TV bekleme moduna geçiyor

TV bekleme modundayken Philips başlangıç ekranı görüntülenir ve TV bekleme moduna geri döner. Bu, normal bir durumdur. TV'nin güç kaynağı bağlantısı kesilip yeniden kurulduktan sonraki ilk başlatmada başlangıç ekranı görüntülenir. Bekleme modundaki TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki veya TV'deki düğmesine basın.

Bekleme ışığı yanıp sönüyor

Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. 5 dakika bekleyip güç kablosunu geri takın. Işık yanıp sönmeye devam ederse Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin.

Kanallar

Kurulum sırasında dijital kanal bulunamadı

TV'nizin ülkenizde DVB-T veya DVB-C'yi desteklediğinden emin olmak için teknik özelliklere bakın.
Tüm kabloların doğru şekilde bağlı ve doğru ağın seçili olduğundan emin olun.

Önceden kurulmuş kanallar kanal listesinden

kayboldu

Doğru kanal listesinin seçili olduğundan emin olun.

Görüntü

Görüntü yok / bozuk

• Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
• Görüntü kaynağı olarak doğru cihazın seçili olduğundan emin olun.
• Harici cihaz veya kaynağın doğru şekilde bağlandığından emin olun.

Ses var ama görüntü yok

• Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Anten az çekiyor

• Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
• Hoparlörler, topraklanmamış ses cihazları, neon ışıklar, yüksek binalar ve diğer büyük cisimler alım kalitesini etkileyebilir. Mümkünse anten yönünü değiştirerek ya da cihazları TV'den uzaklaştırarak alım kalitesini artırmaya çalışın.
• Alım yalnızca bir kanalda zayıfsa kanala Manuel Kurulum ile ince ayar yapın.

Cihazdan gelen görüntü kötü

• Cihazın doğru şekilde bağlandığından emin olun.
• Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Görüntü ayarları bir süre sonra değişiyor

Konum öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun. Bu modda ayarları değiştirebilir ve kaydedebilirsiniz.

Ticari reklam görünüyor

Konum öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun.

Görüntü ekrana sığmıyor

Farklı bir görüntü formatına geçin.

Görüntü doğru konumda değil

Bazı cihazlardan gelen görüntü sinyalleri ekrana doğru şekilde oturmayabilir. Bağlı cihazın sinyal çıkışını kontrol edin.

Bilgisayar görüntüsü sabit değil

Bilgisayarınızın desteklenen çözünürlüğü ve yenileme hızını kullandığından emin olun.

Ses

Ses yok veya kalitesi kötü

TV ses sinyali algılamazsa otomatik olarak ses çıkışını kapatır. Bu, arıza olduğu anlamına gelmez.

• Ses ayarlarının doğru şekilde ayarlandığından emin olun.
• Tüm kabloların doğru şekilde bağlandığından emin olun.
• Sesin kapatılmadığından veya sıfıra ayarlanmadığından emin olun.
• TV ses çıkışının Ev Sinema Sistemi ses girişine bağlı olduğundan emin olun.
Ses, HTS hoparlörlerinden duyulmalıdır.
• Bazı cihazlar HDMI ses çıkışını manuel olarak etkinleştirmenizi gerektirebilir. HDMI ses etkinleştirildiği halde hala ses duyamıyorsanız cihazın dijital ses formatını PCM'ye (Darbe Kodu Modülasyonu) değiştirmeyi deneyin. Talimatlar için cihazınızla birlikte verilen belgelere bakın.

HDMI ve USB

HDMI

• HDCP (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) desteği, TV'nin HDMI cihazından gelen içeriği görüntülemesinde gecikmeye neden olabilir.
• TV, HDMI cihazını algılamıyorsa ve görüntü görüntülenmiyorsa kaynağı bir cihazdan başka bir cihaza değiştirin ve daha sonra geri alın.
• HDMI 3'e veya HDMI 4'e bağlı bir cihazın görüntü ve sesi bozuksa cihazı bu TV'de HDMI 1'e veya HDMI 2'ye bağlayın.
• HDMI ile bağlanan bir cihazın görüntüsü ve sesi bozuk ise farklı bir HDMI Ultra HD ayarının bu sorunu çözüm çözmediğini kontrol edin. Daha fazla bilgi için Yardım'da Anahtar Kelimeler renkli tuşuna basın ve HDMI Ultra HD konusuna bakın.
• Ses aralıklı olarak kesiliyorsa HDMI cihazından çıkış ayarlarının doğru olduğundan emin olun.
• HDMI - DVI adaptörü veya HDMI - DVI kablosu kullanıyorsanız varsa ek bir ses kablosunun AUDIO IN (yalnızca mini jak) girişine bağlandığından emin olun.

HDMI EasyLink çalışmıyor

• HDMI cihazların HDMI-CEC ile uyumlu olduğundan emin olun. EasyLink özellikleri yalnızca HDMI-CEC ile uyumlu olan cihazlarla çalışır.

Ses simgesi gözükmüyor

• Bir HDMI-CEC ses cihazı bağlı olduğunda ve cihazdan ses seviyesini ayarlamak üzere TV Uzaktan Kumandasını kullandığınızda bu davranış normaldir.

USB cihazındaki fotoğraflar, videolar ve müzikler gözükmüyor

• USB depolama cihazının depolama cihazı belgelerinde belirtilen şekilde Yığın Depolama Sınıfı uyumlu olarak ayarlandığından emin olun.

• USB depolama cihazının TV ile uyumlu olduğundan emin olun.
• Ses ve görüntü dosyası formatlarının TV tarafından desteklendiğinden emin olun.

USB dosyaları kesik kesik oynatılıyor

• USB depolama cihazının aktarım performansı, TV'ye veri aktarma hızını sınırlayarak kötü kaliteli oynatmaya neden olabilir.

23.4

Çevrimiçi Yardım

Philips TV ile ilgili herhangi bir sorunu çözmek için çevrimiçi destek hizmetimize başvurabilirsiniz. Dilinizi seçebilir ve ürün model numarasını girebilirsiniz.

www.philips.com/support adresini ziyaret edin.

Destek sayfasında ülkenizde bize ulaşabileceğiniz telefon numarasını ve ayrıca sık sorulan soruların (SSS) yanıtlarını bulabilirsiniz. Bazı ülkelerde temsilcilerimizle sohbet etme ve sorularınızı doğrudan ya da e-posta yoluyla yöneltme seçeneği de sunulmaktadır.
Yeni TV yazılımını veya kılavuzunu bilgisayarınızda okumak için yükleyebilirsiniz.

23.5

Destek ve Onarım

Destek ve tamirat için ülkenizdeki Müşteri Destek Merkezi'nin numarasını arayabilirsiniz. Servis mühendislerimiz, gerektiğinde onarım gerçekleştirir.

Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır.
Alternatif olarak www.philips.com/support adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin.

TV model numarası ve seri numarası

TV ürün model numarası ve seri numarasını vermeniz istenebilir. Bu numaraları ambalaj etiketinde veya TV'nin arkasında veya alt kısmındaki tip etiketinde bulabilirsiniz.

⚠ Uyarı

TV'nizi tamir etmeye kalkışmayın. Bu, ciddi yaralanmalara, TV'nizin tamir edilemez bir şekilde zarar görmesine veya garantinizin geçersiz kalmasına neden olabilir.

24

Güvenlik ve Bakım

24.1

Güvenlik

Önemli

TV'nizi kullanmadan önce tüm güvenlik talimatlarını okuyun ve anlayın. Talimatların hatalı uygulanmasından kaynaklanan hasarlarda garanti geçerli değildir.

Elektrik Çarpması veya Yangın Riski

• TV'yi asla yağmura veya suya maruz bırakmayın. TV'nin yanına vazo gibi içi su dolu nesneler koymayın.
TV'nin üzerine veya içine sıvı dökülmesi durumunda TV'nin güç kablosunu elektrik prizinden hemen çıkarın.
TV'nizi kullanmadan önce Philips TV Müşteri Destek Merkezi'ne kontrol ettirin.
• TV'yi, uzaktan kumandayı veya pilleri kesinlikle aşırı ısıya maruz bırakmayın. Bunları kesinlikle yanan mumların, açık alevlerin veya doğrudan güneş ışığı gibi diğer ısı kaynaklarının yanına yerleştirmeyin.
• TV'nin havalandırma açıklıklarından veya diğer açıklıklarından içeri asla nesne sokmayın.
• Güç kablosunun üzerine kesinlikle ağır cisimler koymayın.
• Kablo fişini darbelere karşı koruyun. Sıkı durmayan fişler kıvılcım sıçramasına veya yangına neden olabilir. TV ekranını döndürürken güç kablosunun gerilmediğinden emin olun.
• TV'nin güç bağlantısını kesmek için TV'nin elektrik fişi prizden çekilmelidir. Gücü keserken, her zaman kabloyu değil fişi çekmeye dikkat edin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmeniz gerekir.

Yaralanma veya TV'de Hasar Oluşması Riski

• 25 kilo veya 55 lb'den daha ağır olan TV'leri kaldırmak ve taşımak için iki kişi gereklidir.
• TV'yi stand üzerine monte ediyorsanız sadece birlikte verilen standı kullanın. Standı TV'ye sıkıca sabitleyin.
TV'yi, TV'nin ve standın ağırlığını taşıyabilecek güçte düz ve yatay bir yüzey üzerine yerleştirin.
• Duvara monte ederken, duvar montaj tertibatının TV setinin ağırlığını güvenli bir şekilde taşıyabileceğinden emin olun. TP Vision kaza, yaralanma veya hasara neden olacak şekilde yapılan uygunsuz duvar montajlarıyla ilgili hiçbir sorumluluğu kabul etmemektedir.
• Bu ürünün bazı parçaları camdan üretilmiştir. Yaralanma ve hasara karşı dikkatli taşıyın.

TV'nin zarar görme riski!

TV'yi prize bağlamadan önce, gerilim değerinin TV'nin arka kısmında belirtilen değerle aynı olduğundan emin olun. Gerilim değerleri birbirinden farklıysa TV'yi kesinlikle prize bağlamayın.

Çocukların Yaralanma Riski

TV'nin devrilerek çocukları yaralamasını önlemek için şu önlemleri uygulayın:

• TV'yi asla örtü veya çekilebilecek başka bir malzemeyle kaplı bir yüzeye yerleştirmeyin.
• TV'nin herhangi bir parçasının, yerleştirildiği yüzeyin kenarlarından sarkmadığından emin olun.
• Mobilyayı ve TV'yi duvara sabitlemeden veya uygun bir destek düzeni oluşturmadan, TV'yi kitaplık gibi büyük mobilyaların üzerine asla yerleştirmeyin.
• Çocuklara mobilyaların üzerine çıkarak TV'ye ulaşmaya çalışmanın tehlikelerini öğretin.

Pilleri yutma riski!

Uzaktan kumandada küçük çocuklar tarafından kolayca yutulabilecek hücre tipi piller kullanılıyor olabilir. Bu pilleri her zaman çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.

Aşırı Isınma Riski

TV'yi hiçbir zaman etrafında yeterli boşluk olmayan bir alana kurmayın. Havalandırma için TV'nin çevresinde her zaman en az 10 cm boş alan bırakın. Perdelerin veya başka eşyaların TV'nin havalandırma deliklerini kapatmasına engel olun.

Şimşekli Fırtınalar

Şimşekli fırtınalar öncesinde TV'nin güç ve anten bağlantılarını kesin.
Şimşekli fırtınalar sırasında TV'ye, güç kablosuna veya anten kablosuna asla dokunmayın.

İşitme Duyusunun Zarar Görmesi Riski

Yüksek ses seviyelerinde veya uzun süre boyunca kulaklık kullanmaktan kaçının.

Düşük Sıcaklıklar

TV'nin nakliyesi, 5°C'den düşük sıcaklıklarda yapılmışsa TV'nin ambalajını açın ve TV'yi prize takmadan önce TV'nin ortam sıcaklığına ulaşmasını bekleyin.

Nem oranı

Nadir durumlarda, sıcaklık ve neme bağlı olarak TV ön camının içerisinde küçük yoğunlaşmalar oluşabilir (bazı modellerde). Bunu önlemek için TV'yi doğrudan güneş ışığına, ısıya veya neme maruz bırakmayın. Yoğunlaşma oluşursa TV birkaç saatliğine çalıştırıldığı zaman kendiliğinden kaybolacaktır.
Rutubet yoğunlaşması TV'ye zarar vermez ya da arızaya yol açmaz.

24.2

Ekran Bakımı

• Ekrana herhangi bir nesne ile dokunulmamasını, ekranın itilmemesini, sürtülmemesini ve çizilmemesini sağlayın.
• Temizlik öncesinde TV'nin fişini çıkarın.
• TV'yi ve kasasını yumuşak ve nemli bir bezle silin. TV'nin arka tarafındaki Ambilight LED'lere dokunmayın. TV'yi temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.
• Şekil bozukluğu oluşmasını veya renk solmasını engellemek için su damlacıklarını olabildiğince çabuk silin.
• Sabit görüntülerden mümkün olduğunca kaçının. Sabit görüntüler, ekranda uzun süre kalan görüntülerdir. Sabit görüntüler arasında ekran menüleri, siyah çubuklar, saat ekranları vb. bulunmaktadır. Hareketsiz görüntüler kullanmak zorundaysanız ekranın zarar görmesini önlemek için ekran kontrastını ve parlaklığını azaltın.

25

Kullanım Koşulları

25.1

Kullanım Şartları - TV

2017 © TP Vision Europe B.V. Tüm hakları saklıdır.

Bu ürün, ürünün üreticisi olan ve burada TP Vision olarak anılacak olan TP Vision Europe B.V. veya bağlı şirketlerinden biri tarafından pazara sunulmuştur. Bu kitapçıkla birlikte ambalajlanan TV'nin garantörü TP Vision'dır. Philips ve Philips Kalkan Amblemi, Koninklijke Philips N.V. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Teknik özellikler önceden bildirilmeksizin değiştirilebilir. Ticari markalar, Koninklijke Philips Electronics N.V şirketine veya ilgili hak sahiplerine aittir. TP Vision, daha önce yapılan sevkiyatlarda ayarlama yapma yükümlülüğü olmaksızın ürünleri herhangi bir zamanda değiştirme hakkını saklı tutar.

TV ile ambalajlanan yazılı içeriğin ve TV'nin belleğinde bulunan ya da www.philips.com/support adresindeki Philips web sitesinden indirilen kılavuzun sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir.

Bu kılavuzda bulunan içeriğin sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir. Ürün, bağımsız modülleri veya prosedürleri burada belirtilenler dışındaki amaçlar için kullanılacaksa geçerlilik ve uygunluk onayı alınmalıdır. TP Vision, içeriğin herhangi bir ABD patentini ihlal etmediğini garanti eder. Açık veya zımni başka hiçbir garanti verilmez. TP Vision bu belgenin içeriğindeki hatalar veya bu belgenin içeriğinden kaynaklanan sorunlar için sorumlu tutulamaz. Philips'e bildirilen hatalar mümkün olan en kısa sürede düzeltilecek ve Philips destek web sitesinde yayınlanacaktır.

Garanti şartları: Yaralanma riski, TV'de hasar oluşması veya garantinin geçersiz olduğu durumlar!
TV'nizi tamir etmeye kesinlikle kalkışmayın. TV'yi ve aksesuarları yalnızca üreticinin amaçladığı şekilde kullanın. TV'nin arka tarafına basılı olan uyarı işareti, elektrik çarpması riskini belirtir. TV'nin kapağını asla açmayın. Servis veya onarım hizmeti almak için her zaman Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin. Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır. Alternatif olarak www.philips.com/support adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin. Bu kılavuzda açık olarak yasaklanan kullanımlar ya da bu kılavuzda önerilmeyen veya izin verilmeyen değişiklikler veya montaj prosedürleri garantiyi geçersiz kılar.

Piksel özellikleri
Bu TV ürünü çok sayıda renkli piksele sahiptir. %99,999 oranında veya daha fazla etkin piksele sahip olsa da ekranda sürekli olarak siyah noktalar veya parlak ışık noktaları (kırmızı, yeşil veya mavi) görünebilir. Bu, ekranın yapısal özelliğinden kaynaklanır (ortak endüstri standartları dahilinde) ve bir arıza değildir.

CE uyumluluğu
TP Vision Europe B.V. bu televizyonun, 1999/5/EC (RTTE), 2004/108/EC (EMC), 2006/95/EC (Düşük Voltaj), 2009/125/EC (Enerji Etiketi) ve 2011/65/EC (RoHS) Direktiflerinin temel gereksinimlerini karşıladığını ve diğer ilgili hükümlerle uyumlu olduğunu beyan eder.
Haziran 2016'dan itibaren şu Direktifler geçerlidir: 2014/53/EU (RED), 2009/125/EC (Çevre Dostu Tasarım), 2010/30/EU (Enerji Etiketi) ve 2011/65/EC (RoHS).

EMF uyumluluğu
TP Vision, tüketiciler için her elektronik cihaz gibi genel olarak elektromanyetik sinyal verme ve alma özelliğine sahip olan birçok ürün üretmekte ve satmaktadır. TP Vision'ın önde gelen iş ilkelerinden biri, ürünlerimiz için tüm gerekli sağlık ve güvenlik önlemlerini almak, tüm geçerli yasal şartlara uyum sağlamak ve ürünlerin üretildiği tarihte geçerli olan Elektro Manyetik Alan (EMF) standartlarına bağlı kalmaktır.

TP Vision, sağlık üzerinde olumsuz etkileri olmayan ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı hedefler. TP Vision, amaçlanan kullanım için doğru şekilde çalıştırıldıkları süre boyunca ürünlerinin kullanımının bugünkü bilimsel kanıtlara göre güvenli olduğunu onaylar. TP Vision, uluslararası EMF ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin rol oynamakta ve bu sayede standartlaştırma gelişmelerini ürünlerine erkenden entegre edebilmektedir.

25.2

Kullanım Şartları - Smart TV

Kullanım şartlarını, gizlilik ilkelerini görebilir ve Smart TV'nizin gizlilik ayarlarını ayarlayabilirsiniz.

Smart TV sayfasının kullanım şartlarını açmak için...

1 - Ana Menüyü açmak için HOME tuşuna basın.
2 - Uygulamalar'ı açmak için Uygulamalar 'ı seçin.

26

Telif hakları

26.1

MHL

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

26.2

Ultra HD

Ultra HD

DIGITALEUROPE UHD Ekran Logosu, DIGITALEUROPE'un ticari markasıdır.

26.3

HDMI

HDMI

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Amerika Birleşik Devletleri'nde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'ye ait ticari veya tescilli ticari markalardır.

26.4

Dolby Audio

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby, Dolby Audio ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

26.5

DTS Premium Sound ™

DTS Premium Sound ™

DTS patentleri için bkz. http://patents.dts.com. DTS Licensing Limited tarafından verilen lisans kapsamında üretilmiştir. DTS, the Symbol ve DTS ile the Symbol birlikte tescilli ticari markalardır ve DTS Premium Sound, © DTS, Inc. şirketinin ticari markasıdır. Tüm Hakları Saklıdır.

26.6

Wi-Fi Alliance

Wi-Fi

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logosu ve Wi-Fi logosu Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.

26.7

Kensington

Kensington

(Varsa)

Kensington ve Micro Saver, ACCO World Corporation'ın ABD'de tescilli ticari markaları ve diğer

ülkelerde tescil başvurusu yapılmış ve beklemede olan ticari markalarıdır.

26.8

Diğer Ticari Markalar

Diğer tüm tescilli veya tescilsiz ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

27

Üçüncü tarafların sağladığı hizmetlerle ve/veya yazılımlarla ilgili sorumluluk reddi

Üçüncü tarafların sağladığı hizmetler ve/veya yazılımlar önceden bildirimde bulunmaksızın değiştirilebilir, askıya alınabilir veya iptal edilebilir. TP Vision bu durumlarda sorumlu tutulamaz.

Dizin

A
Açma 9
Açma ve Kapatma 9
Açık Kaynaklı yazılım 70
Akıllı Kart, CAM 25
Altyazı 12
Altyazı Dili 12
Altyazı Dili, Birincil 12
Altyazı Dili, İkincil 12
Alım Kalitesi 21
Ambilight+hue, açma veya kapatma 49
Ambilight+hue, Derin etki 49
Ambilight+hue, yapılandırma 49
Ambilight, Ayarlar 48
Ana Menü 67
Android Ayarları 33
Anten bağlantısı 5
Anten, Manuel Kurulum 21
Avrupa çevre dostu etiketi 158
Ağ Frekansı 20
Ağ Frekansı Modu 20
Ağ Kurulumu 31
Ağ, ayarlar 32
Ağ, bağlama 31
Ağ, Kablolu 32
Ağ, PIN kodlu WPS 31

Ç
Çevrimiçi destek 163
Çocuk Kilidi 53
Çocuk Kilidi, Uygulama Kilidi 53

Ü
Ürün Verileri 158
Ürününüzü kaydettirin 161

B
Bağlama, USB Flash Sürücü 29
Bağlantı Kılavuzu 24
Bekleme 9
Bilgisayar, ayar 43
Bilgisayar, bağlantı 30
Blu-ray Disk oynatıcı, bağlantı 26
Bluetooth, Cihaz seçme 27
Bluetooth, Cihazı kaldırma 27
Bluetooth, Eşleştirme 26

C
CAM, Koşullu Erişim Modülü 25
CI+ 25
Clear Dialogue 47

D
Destek, çevrimiçi 163
Dijital Metin 14
DVB (Dijital Video Yayını) 20
DVD oynatıcı 26

E
EasyLink HDMI CEC 50
Ebeveyn Kontrolü 11
Eko Ayarları 50
Ekran bakımı 165
Ev Sinema Sistemi, sorunlar 26
Evrensel Erişim 53

F
Fotoğraf makinesi, bağlama 30
Fotoğraflar, Videolar ve Müzik 55
Frekans Adımı 20
Frekans Taraması 20

G
Görüntü Tarzı 43
Görüntü, görüntü formatı 46
Görüntü, hızlı ayarlar 46
Güç bağlantısı 4
Güç tüketimi kontrolü 50
Güvenlik Talimatları 164
Google Play Store 35

H
HDMI MHL 24
HDMI Ultra HD 50
HDMI, ARC 24

H
hue Ampuller 49
hue Bridge 49

I
Internet belleği, silme 32

K
Kablo, Manuel Kurulum 21
Kablolu Ağ 32
Kablosuz Ağ 31
Kanal 10
Kanal Güncelleme Mesajı 19
Kanal Listesi 10
Kanal Listesi Kopyalama 21
Kanal Listesi Kopyalama, geçerli sürüm 23
Kanal Listesi Kopyalama, geçerli sürüm 22
Kanal Listesi Kopyalama, kopyalama 22
Kanal Listesi Kopyalama, kopyalama 23
Kanal Listesi Kopyalama, yükleme 22
Kanal Listesi Kopyalama, yükleme 23
Kanal Listesi, açma 10
Kanal Listesi, arama 10
Kanal Listesi, filtre 10
Kanal Listesi, hakkında 10
Kanal logoları 52
Kanal, Kablo Kurulumu 19
Kanal, kanal değiştirme 11
Kanal, Manuel kanal güncellemesi 19
Kanal, Otomatik Kanal Güncelleme 19
Kanal, Seçenekler 11
Kanal, TV rehberi 59
Kanal, Uydu Kurulumu 19
Kanal, yaş kontrolü 11
Kanal, Yeniden Kurma 19
Kanaldaki Seçenekler 11
Kayıt 61
Kayıt, TV Rehberi verileri 59
Keskinlik, MPEG Parazit Azaltma 45
Kontrast, Kontrast Modu 44

Kontrast, Mükemmel Kontrast 45
Kulaklık Ses Seviyesi 48
Kulaklıklar, bağlama 27
Kullanım Koşulları 166
Kullanım sonu 158

M
Müşteri Desteği 163
Metin 14
Metin dili, Birincil 15
Metin dili, İkincil 15
MPEG Parazit Azaltma 45

O
Onarım 163
Ortak Arayüz Yuvası 25
Ortam 55
Ortam dosyaları, bilgisayardan veya NAS'tan 55
Ortam dosyaları, USB sürücüden 55
Otomatik Kanal Güncelleme 19
Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 47
Oyun Konsolu, bağlantı 27

P
Pause TV 61
Philips ile iletişim 163
Programlar, Öneriler 65

R
Radyo istasyonları 10
Renk, Renk geliştirme 43
Renk, renk kontrolü 44

S
Ses 7
Ses Dili 12
Ses Dili, Birincil 12
Ses Dili, İkincil 12
Ses Tarzı 46
Ses, Clear Dialogue 47
Ses, Kulaklık Ses Seviyesi 48
Ses, Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 47
Sesle Arama, UYGULAMA 7
Sorun giderme 161
Sorunlar, Görüntü 162
Sorunlar, HDMI Bağlantısı 162
Sorunlar, Kanallar 161
Sorunlar, Ses 162
Sorunlar, USB Bağlantısı 162
Sorunlar, Uzaktan kumanda 161

T
Teletekst 14
Test Alımı 21
TV ağı adı 32
TV üzerindeki tuşlar 9
TV Kurulumu 20
TV Rehberi 59
TV Rehberi, Hatırlatıcı 59
TV Rehberi, veriler ve bilgiler 59
TV veya pilleri atma 158
TV yerleştirme 4
TV İzleme 11
TV'yi yeniden kurma 20

U
USB Klavye 29
USB Klavye, bağlantı 29
USB Sabit Sürücü, disk alanı 28
USB Sabit Sürücü, Kurulum 28
Uygulama kilidi 36
Uygulamalar 34

V
Video kamera bağlantısı 30

W
Wi-Fi 31

Y
Yazılım, Güncelleme 69
Yaş Sınırı 11

Ş
Şimdi TV'nizde 65

İ
İstek Üzerine TV 65
İstek Üzerine Video 66
İzleme mesafesi 4
İşitme güçlüğü 53

All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.
Specifications are subject to change without notice.
Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V.
and are used under license from Koninklijke Philips N.V.
2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

philips.com